

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías UDG



División de tecnologías para la integración Ciber-Humana

PROGRAMACIÓN PARA INTERNET

Proyecto (Avance).

$$\mathrm{V}{2}$$ Equipo 4 Proyecto GYM ROUTINE

Profesor: Michel Emanuel López Franco.

Alumnos:

- Diana Isabel Padilla Alfaro
- Ocegueda Lopez Luis Angel-Vigia
- López Díaz Wendy Judith-Líder.

Sección: D03.

Ciclo 2022-A

PROYECTO

Anteproyecto:

1. Título: Gym Routine

2. Formulación del Problema:

Aplicación de entrenamiento que dispone ejercicios predeterminados, así como rutinas de ejercicio y un blog adicional para al menos la versión web en la que se podrán observar algunos consejos estándares de alimentación.

3. Justificación:

La elección para desarrollar este proyecto viene del interés particular en replicar aplicaciones con funciones similares además de resaltar la vital importancia de la actividad física en la vida sin mencionar otros amplios beneficios para la salud. Nos interesa mejorar los objetivos de los usuarios y brindar mejores rutinas para planificar el trabajo semanal.

4. Descripción:

Gym Routine es una guía de apoyo para aquellos que quieren empezar en el mundo fitness y no tienen un apoyo de algún instructor que los guíe por este camino. Esta aplicación es desarrollada con la finalidad de brindar una gran cantidad de información sobre ejercicios en gym o en casa y algunos consejo de fitness.

Objetivo general y específicos: Entregar un producto en modalidad web, virtual y de escritorio que cumpla con los requisitos señalados en la rúbrica de evaluación y ciclo de vida sea prolongado y mantenible, además de poner en práctica los conocimientos adquiridos a lo largo del semestre junto con conocimientos propios, construyendo el inicio de un proyecto a futuro.

5. Marco referencial

Actualmente el avance del proyecto se encuentra de la siguiente manera:

Módulos a trabajar:

- Perfil.
- Rutinas.
- Ejercicios.
- Blog.
- Avance de boceto de interfaces

Colores preferentes:

Gris tono: #333333

Naranja fuerte tono: #FF8243

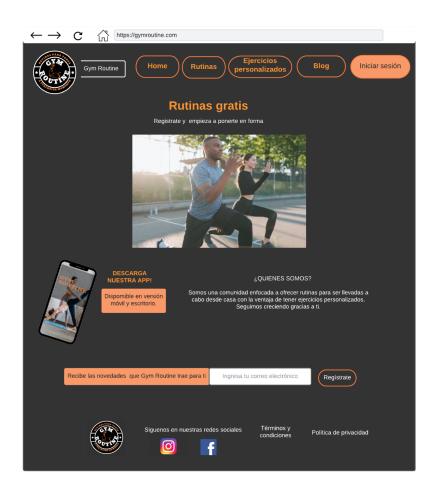
Naranja bajo tono: #FA9968

Propuesta de interfaces iniciales (solo avance, no terminado).

Logo



Inicio



6. Diseño metodológico:

Modelo prototipo: debido a que este tipo de modelo nos permite desarrollar versiones de aplicaciones rescatando su funcionalidad básica sin necesariamente presentar un modelo terminado con toda la lógica, pero maneja algo muy importante como el alto grado de participación del usuario. Tentativamente se elige este puesto que disponemos de poco tiempo para la entrega de este proyecto. Adicionalmente podrán incluirse algunas otras metodologías auxiliares como el modelo cascada para la implementación del proyecto y MoProSoft por ejemplo para el control de la calidad del mismo, etc.

8. Nombres de personas que participan en el proceso:

Diana Isabel Padilla Alfaro

Luis Ángel Ocegueda López

Wendy Judith López Díaz

9. Recursos Disponibles

- Entorno de desarrollo: Vs Studio Code, Sublime text, etc.
- Recursos electrónicos
- Servicios (Luz, internet, etc).

10. Secciones de Gym routine:

Perfil:

Este apartado de la aplicación contiene toda la información personal del usuario como peso, masa muscular, altura y algunos otros atributos.

Ejercicios:

En este apartado se encontrarán ejercicios para hacer en gimnasio con la explicación necesaria para llevar a cabo el ejercicio.

Rutinas:

En este apartado encontrarán rutinas ya planificadas, También el apartado de creación de rutinas que consiste en la creación de rutinas propias por el usuario.

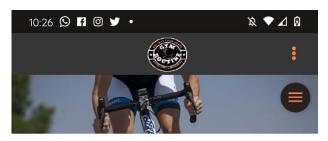
Utilidades:

En esta función se encontraron algunas calculadoras para ayudar a calcular el porcentaje de IMC,el porcentaje de grasa.

Aplicación móvil

La aplicación móvil se está desarrollando con el software Appy Pie y se tienen implementados ejercicios, videos, link a la página web, tips, consejos, beneficios y diferentes dietas. a continuación se muestra capturas de pantalla de la aplicación muestra:

La primer pantalla es la de inicio o la pagina principal de la app, aqui se elige la opción o el apartado que deseas entrar:



Gimnasio



Sitio Web



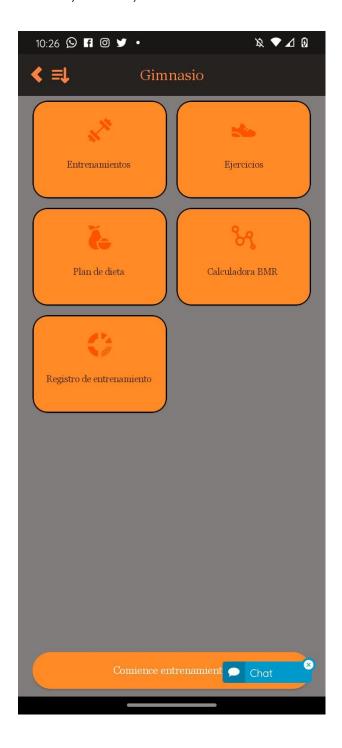
Vídeos



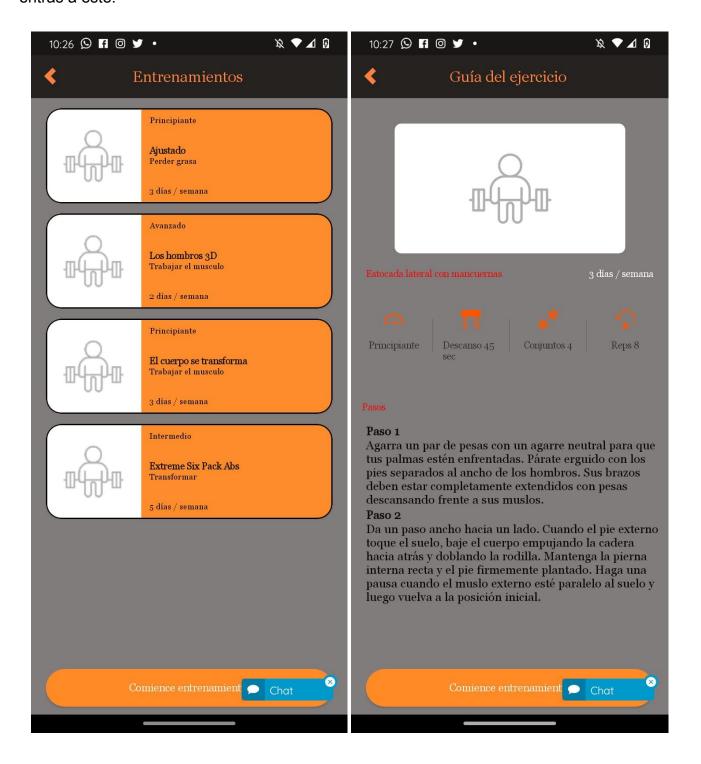
Beneficios del ejercicio



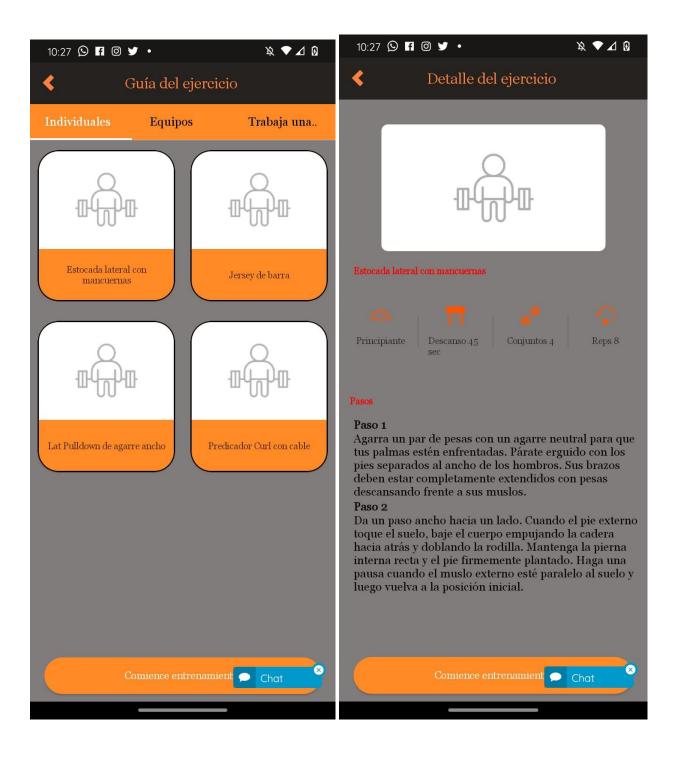
Luego tenemos la pantalla inicial del gimnasio, donde se encuentra las opciones para comenzar, dietas, calculadora, rutinas, etc:



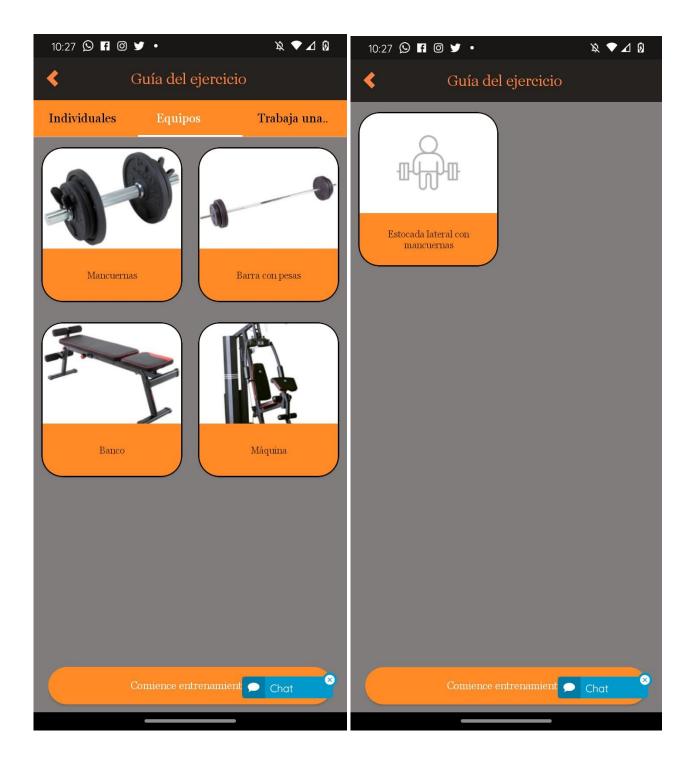
Si seleccionamos entrenamiento tenemos las siguientes rutinas y un ejemplo de cuando entras a este:



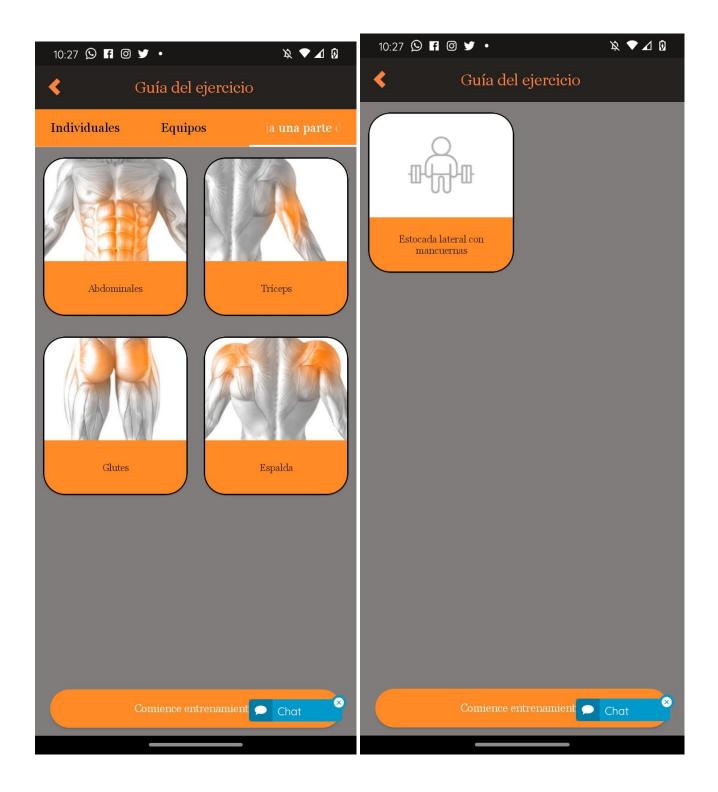
En esta pantalla tenemos todos los ejercicios individualmente y un ejemplo de un ejercicio:



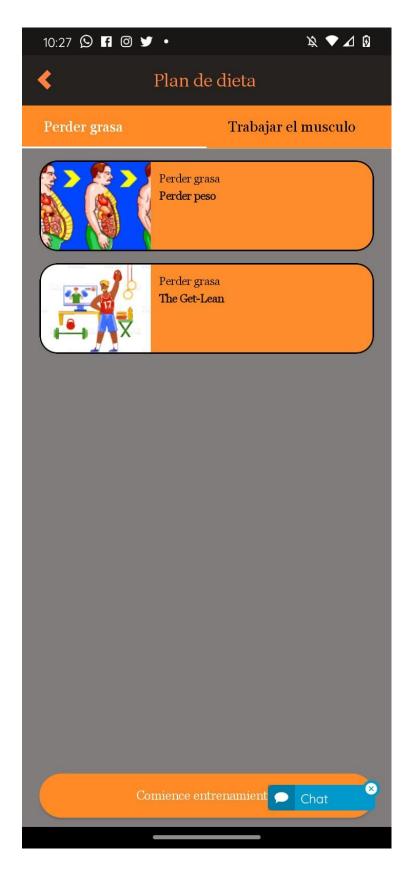
También podemos elegir nuestro entrenamiento según el equipo que tengamos en casa, como se muestra en la siguiente pantalla y un ejemplo de si quieres trabajar con mancuernas como equipo:



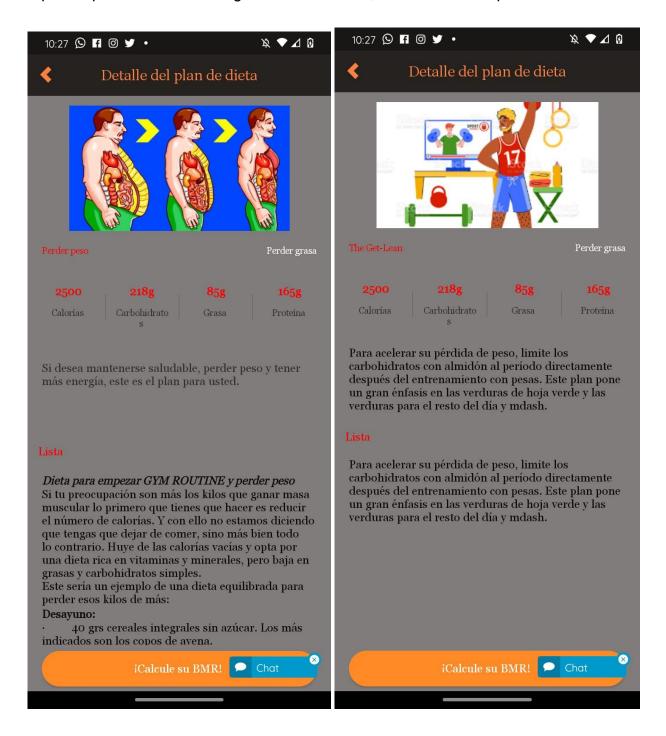
También puedes elegir tus ejercicios según la parte del cuerpo que quieras trabajar, se observa la siguiente pantalla y un ejemplo de si quieres entrenar abdominales:



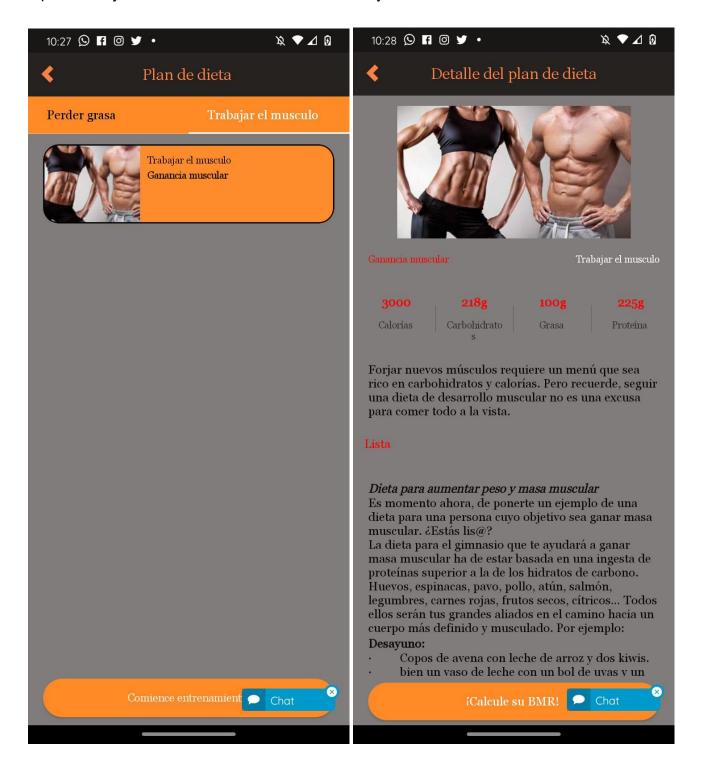
Luego pasamos a la sección de dietas, donde se clasifican por dietas para perder peso y dietas para ganar músculo, en esta pantalla se ven las dietas que se tienen para perder grasa:



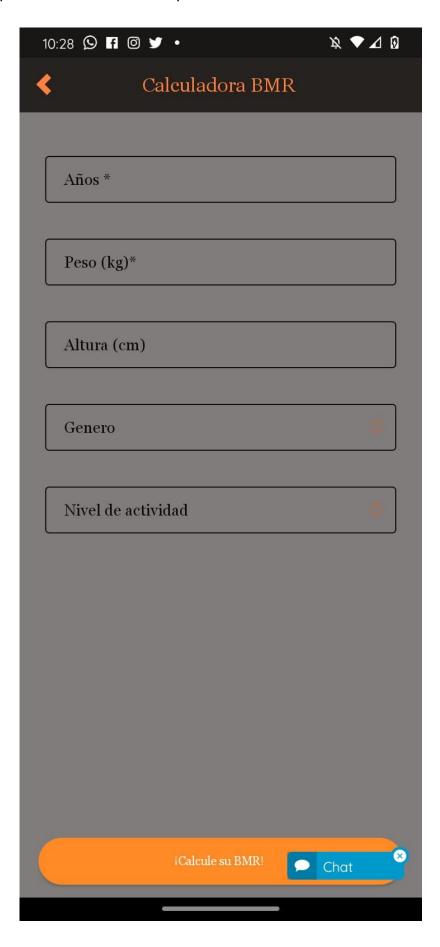
Para perder peso tenemos las siguientes dos dietas, se observan las pantallas:



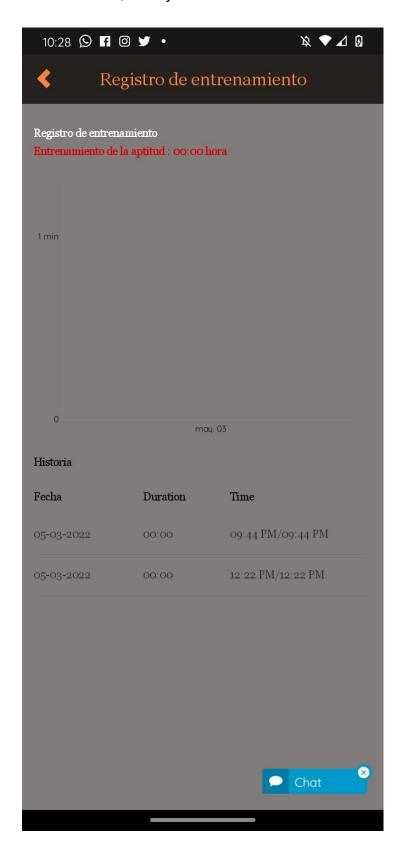
Y para trabajar el músculo tenemos esta sección y se observa esta dieta:



En la siguiente pantalla se observa la implementación de la calculadora BMR:



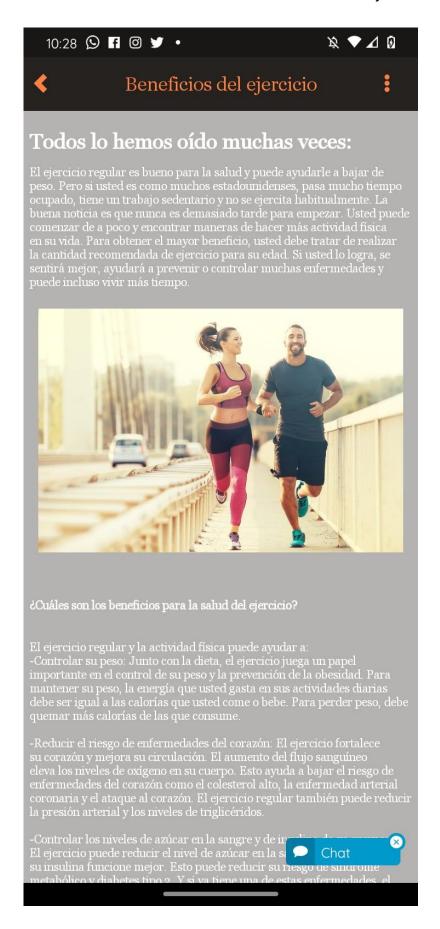
En esta pantalla podemos observar como vamos avanzando, nuestro progreso con gym routine, tiene un historial con fecha, hora y duración del entrenamiento:



Si volvemos al menú inicial y seleccionamos videos tendremos una serie de video seleccionados que ayudan como complemento a gym routine, se observa la siguiente pantalla:



También encontramos la sección de lectura de beneficios de hacer ejercicio:



Finalmente tenemos unos pequeños tips para que tengas la mejor experiencia al utilizar gymroutine en casa:

