**Содержание**

[Введение 2](#_Toc24293716)

[1. Проблема сетевых атак 8](#_Toc24293717)

[1.1. Уязвимости 9](#_Toc24293718)

[1.1.1 Базы уязвимостей 10](#_Toc24293719)

[1.1.2 Классификация уязвимостей по ГОСТ Р 56546-2015 10](#_Toc24293720)

[1.1.3 Уязвимости приводящие к проникновению на узел 11](#_Toc24293721)

[1.2. Эксплойты 11](#_Toc24293722)

[1.2.1 Базы эксплойтов 12](#_Toc24293723)

[1.3. Реализация угроз 13](#_Toc24293724)

[2. Источники информации 14](#_Toc24293725)

# Введение

Внутренняя сетевая инфраструктура практически любой организации представляет собой сложную структуру, состоящую из множества различных сервисов, направленных на поддержание функционирования компании. Эта структура очень динамична: добавляются новые сервисы, меняются конфигурации существующих, создаются новые связи между сервисами. В процессе роста (жизни) системы процесс обеспечения её информационной безопасности и защита критически важных объектов становятся нетривиальной задачей (все более сложной задачей).

Причиной нарушения информационной безопасности чаще всего становятся:

* уязвимости в операционных системах;
* уязвимости приложений, осуществляющих сетевое взаимодействие с пользователем или друг с другом;
* неправильная конфигурация программного обеспечения;
* ошибки контроля доступа

Используя имеющиеся уязвимости и недостатки системы внешние и внутренние нарушители проводят сетевые атаки, приводящие к компрометации различных узлов и реализации различных угроз информационной безопасности сети.

Для выявления недостатков компонентов системы, а также поиска уязвимостей и потенциальных векторов атак на информационные ресурсы, проводится анализ защищенности сети. Одним из наиболее эффективных методов анализа является тестирование на проникновение, в ходе которого осуществляется моделирование атак реальных злоумышленников. Такой подход позволяет в полной мере провести оценку защищенности сетевой инфраструктуры, оценить существующие и предложить новые способы защиты.

При этом все возрастающая сложность компьютерных систем: количество узлов в сети, множество различных версий сервисов и потенциальных уязвимостей и наличие средств защиты обуславливает необходимость в разработке автоматизированных систем анализа защищенности сети. Такие системы должны не только проводить анализ сети на наличие уязвимостей, построение трасс атак и их реализацию (моделирование), но также предлагать оптимальные пути их исправления.

В больших компаниях существует практика закрытия только тех уязвимостей, что приводят к проникновению в сеть и компрометации наиболее критических узлов. Из-за сложности сетевой инфраструктуры часто закрывают глаза на остальные цепочки уязвимостей, которые все ещё остаются в локальной сети организации после проведения анализа защищенности, что приводит к повторной компрометации сети при нахождении новой точки входа.

Необходимо не только защитить сеть от проникновения извне, но и обеспечить должный уровень защищенности внутренней сети. Так, по данным Positive Technologies за 2019 год [https://www.ptsecurity.com/ru-ru/about/news/pentestery-preodoleli-setevoj-perimetr-92-procenta-kompanij/] при проведении внешнего тестирования на проникновение экспертам удалось преодолеть сетевой периметр 92% организаций, тогда как от лица внутреннего нарушителя был получен полный контроль над инфраструктурой во всех исследуемых системах.

Для оценки уровня защищенности системы в данной работе предлагается использовать подход, основанный на анализе графа потенциальных атак с составлением метрик защищенности узлов и сети в целом для определения наиболее эффективных защитных мер, которые приведут к максимальному увеличению уровня защищенности сети с наименьшими усилиями. Для построения графа атак предлагается использовать различные базы уязвимостей и средства автоматизации этапов сканирования узлов и эксплуатации уязвимостей.

Цель данной работы – разработать автоматизированное средство оценки уровня защищенности сетевой инфраструктуры.

Цель данной работы – разработать автоматизированное средство выработки рекомендаций по повышению уровня защищенности сетевой инфраструктуры.

Для достижения поставленной цели определены следующие задачи:

* Описать основные классы уязвимостей, приводящие к компрометации узлов и методы их поиска; / Описать концепцию тестирования на проникновение и основные методы его автоматизации;
* Проанализировать применимость графов атак в задачах оценки защищенности сети;
* Разработать метод поиска оптимальных защитных мер на основе анализа графа атак;
* Разработать автоматизированную систему построения графа атак и анализа защищенности сети;
* Провести экспериментальную оценку эффективности разработанного метода.

1. Проблема сетевых атак
   1. Уязвимости
   2. Виды уязвимостей, приводящих к проникновению на узел
   3. Эксплоиты
   4. Методы сканирования узлов
   5. Основные способы эксплуатации уязвимостей
2. Графы атак в задачах оценки защищенности сети
   1. Описание графа атак
   2. Способы построения графов атак
      1. Ручное построение графа
      2. Автоматизация построения графа (metasploit + nmap, Ш.1)
   3. Анализ графа атак (Ш. 2-3)
      1. Методики оценки защищенности сети
         1. Метрики защищенности узлов (CVSS, Научные работы(есть ссылки)
      2. Методики выбора защитных мер
         1. –
         2. –
         3. Недостаточность существующих методов
      3. Метод выбора контрмер на основе удаления узла, максимизирующего риски (СВОЙ МЕТОД)
      4. Оптимизация процесса выбора наиболее критического узла ( Ш.4)
3. Разработка системы автоматизированного тестирования на проникновение и итерированного выбора контрмер
   1. Архитектура системы
   2. Оценка сложности системы до оптимизации
   3. Оценка сложности системы после оптимизации
4. Тестирование разработанной системы
   1. Оценка влияния введенного метода выбора контрмер на безопасность системы

Ш.1.

В процессе автоматизированного тестирования на проникновение логируем все достижимые узлы, способ проникновения и подсчитанный уровень уязвимости узла, для чего используем различные метрики (cvss, есть научная работа по метрикам уязвимости узлов)

Ш.2.

После выполнения Ш.1. строим граф, состоящий из узлов-устройств (D), узлов-уязвимостей (V) и ребер E, где E – подмножество V x D (данном графе не будет существовать ребер типа D x D). (Возможно стоит рассмотреть ребра V x V -> переход от уязвимости к уязвимости).

Считаем угрозу, создаваемую каждым узлом:

*,* где – уязвимость устройств j, достижимых из i.

Ш.3.

Считаем уязвимость всей исследуемой системы:

Ш.4.

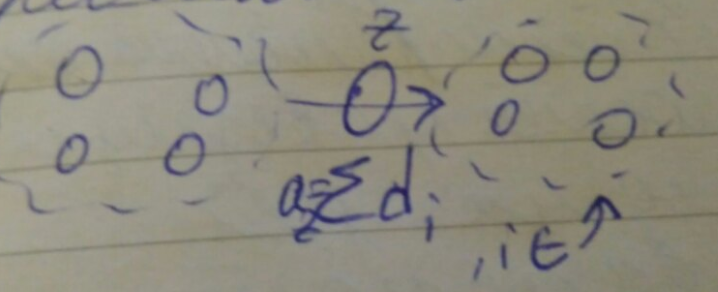
Анализируем существующий граф с целью нахождения такого узла-уязвимости (V), при удалении которого значение максимально уменьшится.

Решение задачи без оптимизаций:

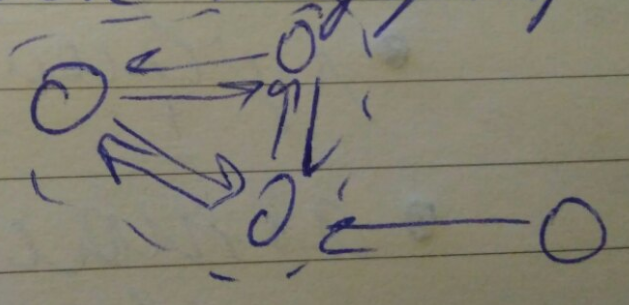
По очереди удаляем каждый из узлов-уязвимостей и пересчитываем угрозу попадания на каждый из узлов и уязвимость всей системы Ищем такой узел, при котором изменение уязвимости системы максимально.

Оптимизации:

* Для мостов (единственный путь между двумя подграфами) нет необходимости пересчитывать пути.

**

* Значения уязвимости всех «листов» графа можно проссумировать с родителями до тех пор, пока не натыкаемся на узел с несколькими дочерними объектами (считаем рекурсивно, проблема возникает только при подходе к полным графам (там куча циклов, по идее не сможем просчитать однозначно угрозу маршрута через них);
* Находим полные подграфы и считаем для них , так как при попадании в любой из узлов такого подграфа мы гарантированно попадаем на все остальные (или решаем задачу нахождения максимально длинного цикла!, попав на экземпляр цикла гарантированно достигаем всех элементов)

**

# Проблема сетевых атак

Под сетевой атакой можно понимать любой процесс, нацеленный на компрометацию безопасности сети. Результатом выполнения сетевой атаки может стать: захват контроля над удаленной/локальной вычислительной системой, либо её дестабилизация, повышение прав в системе, получение данных пользователей, пользующихся данной вычислительной системой.

Видов сетевых атак огромное множество и часть из них в состоянии реализовать человек, не владеющий большим запасом знаний в области информационной безопасности (далее ИБ).

(ТУТ КАКАЯ-НИБУДЬ СТАТИСТИКА ПО СЕТЕВЫМ АТАКАМ)

## Уязвимости

В области информационной безопасности уязвимостью считается любой недостаток системы, используя который злоумышленник может провести атаку на систему. Уязвимость может быть результатом ошибок, допущенных на этапе программирования или проектирования отдельной программы, протокола или запроса, слабых паролей или ненадежных политик доступа.

Наиболее частой причиной возникновения уязвимостей становятся:

* ошибки проектирования, разработки программного продукта, протокола или запроса;
* слабые пароли;
* намеренно оставленные лазейки;
* неправильные настройки оборудования;
* отсутствие надежных политик доступа;
* несанкционированные неумышленные действия пользователей;

В наиболее широком смысле уязвимости можно разделить на две группы: известные и 0-day эксплоиты. Известные уязвимости хорошо задокументированы исследователями, а соответствующие программные продукты имеют патчи, устраняющие возможность эксплуатации данных уязвимостей.

Под угрозой [https://bdu.fstec.ru/ubi/terms] в ИБ понимается любая потенциальная возможность тем или иным образом нарушить информационную безопасность. Попытка реализации такой угрозы посредством уязвимости и называется атакой.

В начале 90-х годов стало очевидно, что для хранения всего объема записей о найденных уязвимостях необходимо провести их классификацию и систематизацию. Актуальность данной задачи обуславливалась появлением большого числа нового программного обеспечения: операционных систем, программ, платформ разработки; увеличением количества версий программных продуктов, а также частотой нахождения уязвимостей.

Каждой обнаруженной уязвимости требовалось присвоить некий идентификатор и дать ей краткое описание. Также важно было определить критичность данной уязвимости, например, по таким критериям как простота эксплуатации и последствия эксплуатации. Данная информации впоследствии могла быть дополнена рекомендациями по устранению уязвимости, а также информацией об уязвимых версиях продукта.

В наше время данные об уязвимости различного программного обеспечения вовсю используются злоумышленниками для совершения атак.

### Базы уязвимостей

На текущий момент существует несколько широко распространенных баз уязвимостей[https://safe-surf.ru/specialists/article/5228/607311/]:

1. Реестр уязвимостей БДУ ФСТЭК России;
2. MITRE CVE и база данных NVD;
3. OSVDB;
4. Secunia Advisory and Vulnerability Database;
5. VND от CERT/CC;
6. Exploit Database;

### Классификация уязвимостей по ГОСТ Р 56546-2015

<https://files.stroyinf.ru/Data2/1/4293759/4293759791.pdf>

### Уязвимости приводящие к проникновению на узел

Для проникновения во внутреннюю сеть организации, злоумышленнику необходимо найти узел данной сети, доступный из внешней сети, после чего он должен получить доступ к этому узлу и иметь возможность выполнить на нем произвольные команды. Уязвимости, способствующие проникновению на узел можно поделить на следующие типы [https://xakep.ru/2017/04/10/hacking-attack-types/]:

1. недостатки управления учетными записями и паролями;
2. уязвимости веб-приложений;
3. недостатки фильтрации трафика;
4. недостатки управления уязвимостями и обновлениями;
5. плохая осведомленность пользователей в вопросах информационной безопасности;
6. недостатки конфигурации и разграничения доступа;

Любая уязвимость каждого из этих типов способствует проникновению на удаленное устройство. Иногда для проникновения используются комбинации данных методов, однако это лишь повышает сложность атаки, но не увеличивает вероятность проникновения.

## Эксплойты

Эксплойт [<https://www.gizmosphere.org/network-security-vulnerabilities-vs-exploits/>] – это небольшая программа, разработанная исключительно для эксплуатации определенной уязвимости. В процессе проведения сетевой атаки могут задействоваться одновременно несколько эксплойтов для достижения поставленных целей. При этом необходимо успешное выполнение каждого из эксплойтов. Закрытие любой из уязвимостей подобной цепочки приведет к несостоятельности исходной атаки.

Эксплойтом может также являться обычный текст или словестное описание того, как проэксплуатировать уязвимость. Чаще всего для написания эксплойтов используются следующие языки программирования: Python, Ruby, PHP, Perl, HTML, Javascript, C/C++.

В общем случае определяют 2 вида эксплойтов:

* удаленный – эксплуатирует уязвимость удаленной системы без предварительного доступа к ней;
* локальный – эксплуатирует уязвимость локальной системы. Требует наличие предварительного доступа к целевой системе. Чаще всего используется для повышения привилегий.

Так как эксплойты разрабатываются для выполнения различных действий на атакуемой системе, то они могут классифицироваться по объекту назначения [<https://www.anti-malware.ru/threats/exploits>]:

* для браузеров и дополнений к ним;
* для операционных систем;
* для офисных программ, проигрывателей и другого прикладного программного обеспечения;
* для серверного программного обеспечения;
* для веб-сервисов, например, WordPress, Joomla, Drupal и др.
* для аппаратных компонентов.

Большинство существующих эксплойтов входят в ту или иную базу эксплойтов, которые в большинстве случаев создаются для научных целей.

### Базы эксплойтов

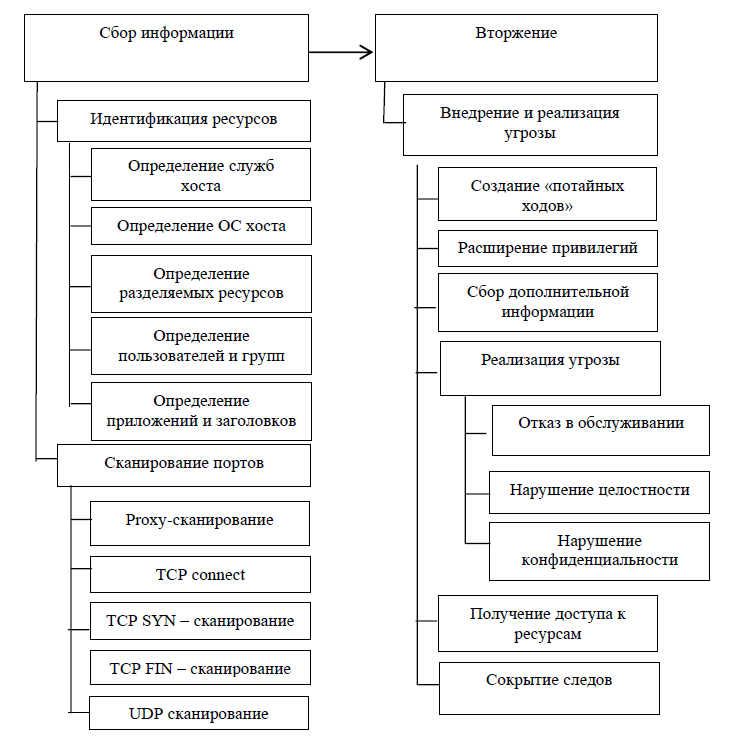
Наиболее обширные базы эксплойтов на данный момент [<https://null-byte.wonderhowto.com/how-to/top-10-exploit-databases-for-finding-vulnerabilities-0189314/>]:

## Типичный сценарий атаки

Реализация угрозы, как было описано выше, может быть направлена на нарушение целостности, доступности и конфиденциальности информации. Процесс реализации угрозы в общем случае состоит из 4 этапов [https://cyberleninka.ru/article/v/klassifikatsiya-ugroz-i-uyazvimostey-informatsionnoy-bezopasnosti-v-korporativnyh-sistemah]:

* Сбор информации о цели;
* Проникновение в целевую систему;
* Осуществление несанкционированных действий;
* Сокрытие следов несанкционированного доступа.

На каждом из этих этапов может быть задействовано неограниченное число дополнительных операций, представленных на рисунке Х.

Рисунок Х – Процесс реализации угрозы

# Разработка системы автоматизированного построения и анализа графа потенциальных атак

Для применения описанного выше метода анализа в первую очередь необходимо определить способ хранения графа. В данной работе предлагается использовать …

Каждая точка принадлежит определенному подграфу графа потенциальных атак. Имея полный набор подграфов, достижимых из текущей точки легко посчитать уровень угрозы этой точки. Более того, уровень угроз данной точки должен совпасть с уровнем угрозы любого узла, входящего в тот же подграф, если точки находятся в одном цикле. Таким образом, анализ графа должен проходить в несколько этапов:

* Определение подграфов графа потенциальных атак, уровень подсчет уровня угрозы в которых может быть оптимизирован (должен быть критерий, согласно которому найденные подграфы нужно относить к «обособленным». Сюда точно будут входить компоненты связности (точно компоненты сильной связности), любые циклы)
* Подсчет угрозы каждого узла
* Подсчет текущего уровня угрозы сети
* Удаление одного из узлов-уязвимостей -> пересчет угроз узлов и сети

# Источники информации

https://bdu.fstec.ru/ubi/terms