

Yugi Indra Prakasa

Cibinong, Kabupaten Bogor | yugiindra40@gmail.com
+62 896 2974 9277 | <https://linktr.ee/lquvy>



TENTANG SAYA

Perkenalkan, saya Yugi Indra Prakasa, saya merupakan mahasiswa tingkat akhir (Semester 7) Teknik Informatika Universitas Gunadarma dengan IPK 3.61. Memiliki kompetensi di bidang pengembangan teknis, pengolahan data, serta manajemen produk. Saat ini sedang memperdalam keahlian melalui pelatihan sertifikasi *Data Science*. Terbiasa bekerja dalam lingkungan operasional yang cepat, mengelola riset pengguna, serta memimpin proyek kolaboratif. Mencari peluang magang untuk menerapkan kemampuan analisis data dalam pengembangan produk digital.

EDUCATION

Universitas Gunadarma , Depok <i>Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Teknik Informatika</i> GPA 3.61 of 4.00	2022 - Sekarang
SMAN 04 Cibinong , Kabupaten Bogor <i>Jurusan MIPA</i>	2019 - 2022

WORKING EXPERIENCE

Sekretariat Pameran & Kunjungan Universitas Gunadarma , Depok <i>Technical Support</i>	Juni 2024 – Agustus 2025
<ul style="list-style-type: none">Menyediakan dukungan teknis dalam lebih dari 110 acara pameran dan kunjungan kampus, termasuk memastikan kelengkapan barang yang dibawa tim serta melakukan briefing instalasi dan konfigurasi perangkat teknologi.Melakukan troubleshooting terhadap perangkat keras dan lunak, dengan lebih dari 10 perangkat berhasil diperbaiki, memastikan operasional sekretariat berjalan tanpa gangguan.Mengelola inventaris sekretariat yang mencakup lebih dari 25 item, termasuk perangkat elektronik dan perlengkapan acara, serta memastikan semua dalam kondisi optimal melalui pengecekan rutin.	

KURSUS & PELATIHAN

- Lembaga Pengembangan Komputer (LePKom), Universitas Gunadarma**
 - Fundamental DBMS: Konsep dasar Database Management System, termasuk struktur data, normalisasi, dan relasi antar tabel.
 - Fundamental Desktop: Pengantar pengembangan aplikasi desktop, mencakup dasar-dasar UI/UX dan integrasi database.
 - SQL Server for Beginner: Dasar-dasar SQL Server, termasuk pembuatan database, query dasar, dan manajemen data.
 - Oracle for Beginner: Pengantar penggunaan Oracle Database, mencakup dasar SQL dan administrasi database.
 - SQL Server for Intermediate: Pengelolaan SQL Server lanjutan, termasuk optimasi query, indexing, dan stored procedures.

PROJECT EXPERIENCE

Frontend & Back End Experience

- Project: Maison du Croissant - Menu & Order Web**
 - Membuat website bakery dengan tampilan modern, responsif, dan mobile-friendly menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.
 - Mengimplementasikan fitur katalog produk, detail produk, dan keranjang belanja dengan modal interaktif.
 - Menyusun UI/UX dengan tema luxury, custom CSS, dan integrasi ikon
- Project : Hotel Senang Hati**

- Mengembangkan aplikasi manajemen hotel berbasis web (Hotel Senang) menggunakan PHP, JavaScript, dan HTML/CSS.
 - Merancang dan mengimplementasikan fitur reservasi, manajemen tamu, kamar, serta dashboard staf.
 - Mengoptimalkan tampilan UI/UX dan performa website (responsive design & image optimization).
 - Berkolaborasi dalam dokumentasi, deployment, dan pengujian aplikasi.
- **Project : Portal Website SmartServiceKelurahan-FAQ**
 - Mengembangkan portal layanan publik digital untuk Kelurahan Jagakarsa dengan antarmuka front-end yang modern dan ramah pengguna.
 - Mengimplementasikan fitur Chatbot interaktif guna mengotomatisasi respon layanan warga dan meningkatkan efisiensi komunikasi.
 - Meningkatkan performa website melalui optimasi aset visual (image optimization) dan penerapan desain responsif untuk aksesibilitas mobile yang lebih baik.

Figma UI UX Mobile Experience

- **Project : Design Tampilan Manga App**
 - Merancang berbagai screen kunci aplikasi, termasuk Loading Screen, Login Page, Sign Up Page, Home Page, Schedule, Discover, My Shelf, Settings, dan Premium.
 - Membuat konsistensi visual di seluruh aplikasi dengan mendefinisikan Text Styles (misalnya, Ag HEADER 1, Ag Header 2, Ag SUBTEXT JUDUL MA..., Ag View count, Ag status, T SUBJUDUL 2) dan Color Styles (BASE COLOR).
 - Mengembangkan tampilan grid untuk jadwal dan penemuan konten, serta tampilan detail untuk halaman seperti "My Shelf" dan "Settings".

PENGALAMAN ORGANISASI & KEPANITIAAN

ORGANISASI

BEM FTI Universitas Gunadarma

Des 2023 – Agu 2024

Staff Biro Riset dan Penelitian

- Program Kerja Telinga FTI: Melakukan wawancara untuk mengumpulkan umpan balik dari peserta, mahasiswa FTI, dan panitia guna mengevaluasi setiap acara yang telah diselenggarakan oleh BEM FTI.
- Program Kerja Goriset: Melakukan riset dengan menyebarkan kuesioner melalui grup WhatsApp, media sosial, dan sosialisasi langsung ke kelas untuk mengumpulkan data yang digunakan sebagai pertimbangan dalam perencanaan program kerja BEM FTI. Berhasil mengumpulkan total 450 responden dari mahasiswa FTI.

UKM Hockey Universitas Gunadarma

Sep 2023 - Sekarang

Divisi Multimedia

- Bertanggung jawab atas dokumentasi visual dan produksi konten untuk promosi UKM.
- Mendesain materi promosi seperti poster, video highlight, dan media sosial.
- Mengelola media sosial UKM untuk meningkatkan engagement dan eksposur kegiatan.

KEPANITIAAN

PEMIRA FTI UG

Aug - Sep 2023

Divisi Multimedia

- Bertanggung jawab dalam pembuatan desain grafis (Feeds Instagram, Poster, Live Report, ID card, cue card, dan banner) untuk kebutuhan acara, termasuk konten ajakan.
- Memastikan seluruh materi desain selesai tepat waktu sesuai dengan timeline yang telah ditentukan guna mendukung kelancaran acara.

Gunadarma Mengabdi Jilid IX

Feb - Mar 2024

Divisi Perlengkapan

- Bertanggung jawab dalam pengadaan dan distribusi perlengkapan acara.

- Memastikan semua kebutuhan teknis dan logistik tersedia tepat waktu.
- Berkoordinasi dengan divisi lain untuk kelancaran operasional acara.

FTI EXPO X Ruang Ekspresi

Apr – Mei 2024

Kepala Divisi Humas dan Registrasi

- Bekerjasama dengan laboratorium dan lembaga dilingkup Universitas Gunadarma untuk mereka menjadi peserta pameran, dengan total 10 booth.
- Bertanggung jawab untuk penyusunan sistem registrasi peserta dan pengunjung.
- Mengelola komunikasi dengan media partner dan sponsor untuk meningkatkan partisipasi dan promosi acara.
- Mengkoordinasikan tim dalam memastikan kelancaran registrasi selama acara berlangsung.

IT'S SOCIART Fest 2024

Jun - Agu 2024

Divisi Acara, Penanggung Jawab Lomba Valorant

- Mengatur jalannya turnamen Valorant dari tahap pendaftaran hingga pertandingan final.
- Menyusun regulasi kompetisi dan memastikan kepatuhan terhadap aturan yang telah ditetapkan.
- Berkoordinasi dengan peserta dan panitia lain untuk memastikan kelancaran turnamen.
- Berhasil melakukan negosiasi dan berkoordinasi dengan sponsor Telkomsel untuk pengadaan internet pada hari H turnamen.
- Menyusun live stream acara dan berhasil mencapai 3 ribu total penonton di YouTube.

PKKMB FTI UG 2024

Sept 2024 – Okt 2024

Divisi Multimedia

- Mengelola produksi konten visual dan dokumentasi acara.
- Mendesain materi promosi seperti poster, video, dan publikasi di media sosial.
- Berkoordinasi dengan tim acara untuk memastikan kelancaran distribusi informasi dan promosi PKKMB.

KEAHLIAN & BAHASA

- Bahasa Indonesia (Native), English (Professional Working Proficiency)
- Microsoft Office: Word, Excel, PowerPoint, Access, Teams
- Desain & Editing: Canva, Adobe Lightroom, CapCut
- Basis Data: SQL Server, Oracle Database
- UI/UX Design: Figma