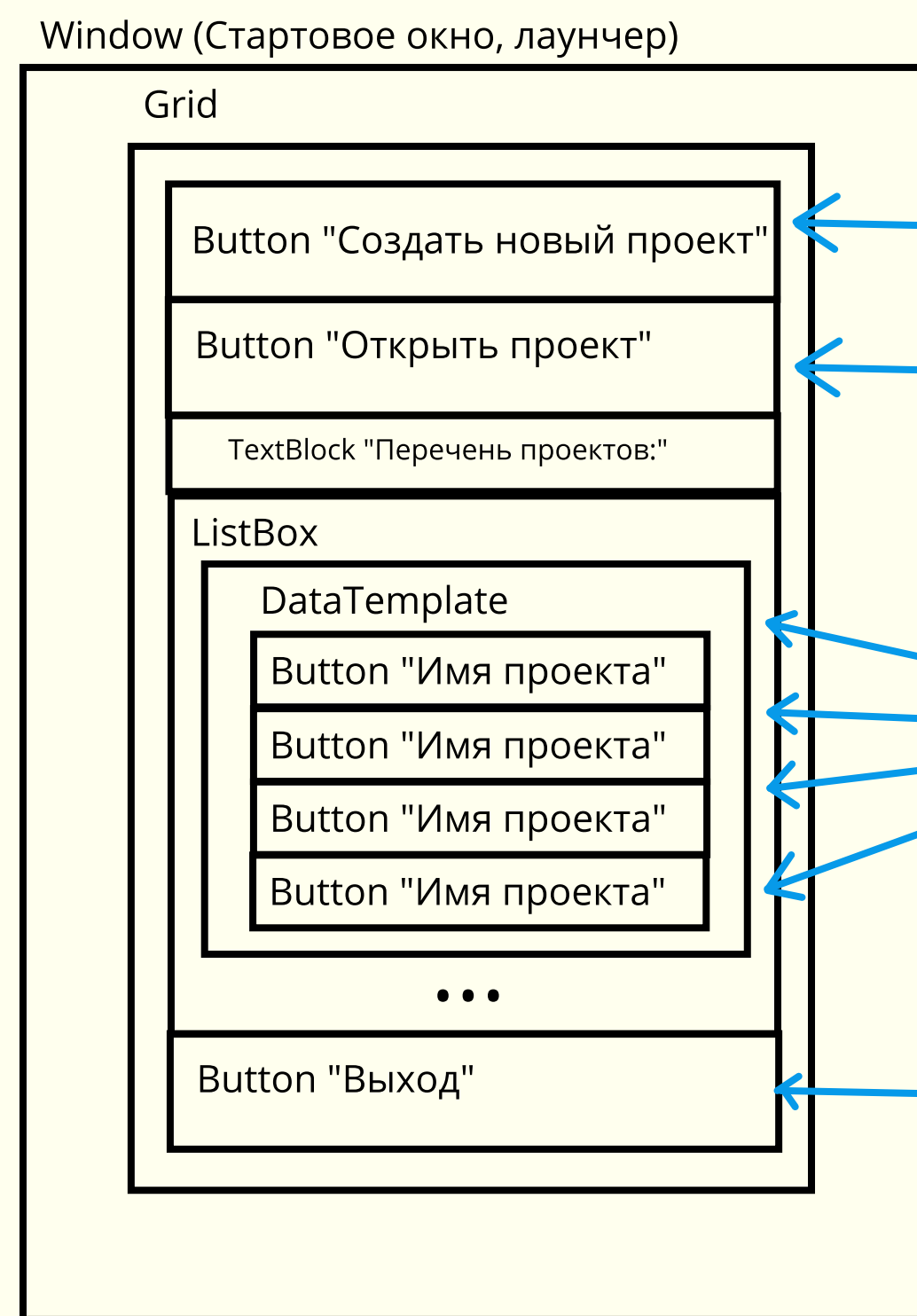
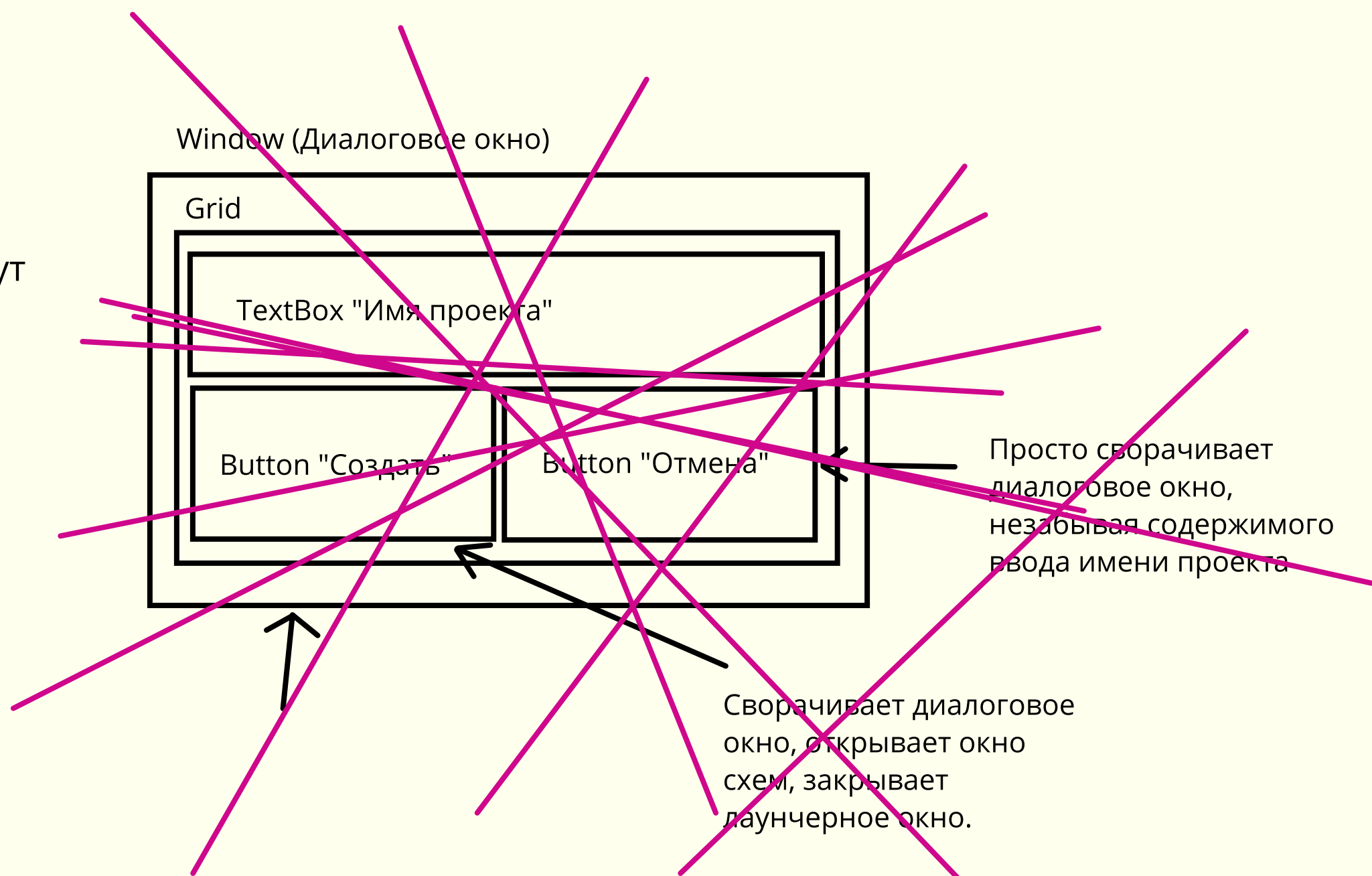


Возможно в будущем будут реализованы окна подтверждения, но т.к. сложно случайно открыть схему, то пока нужды в них не находится ;-}



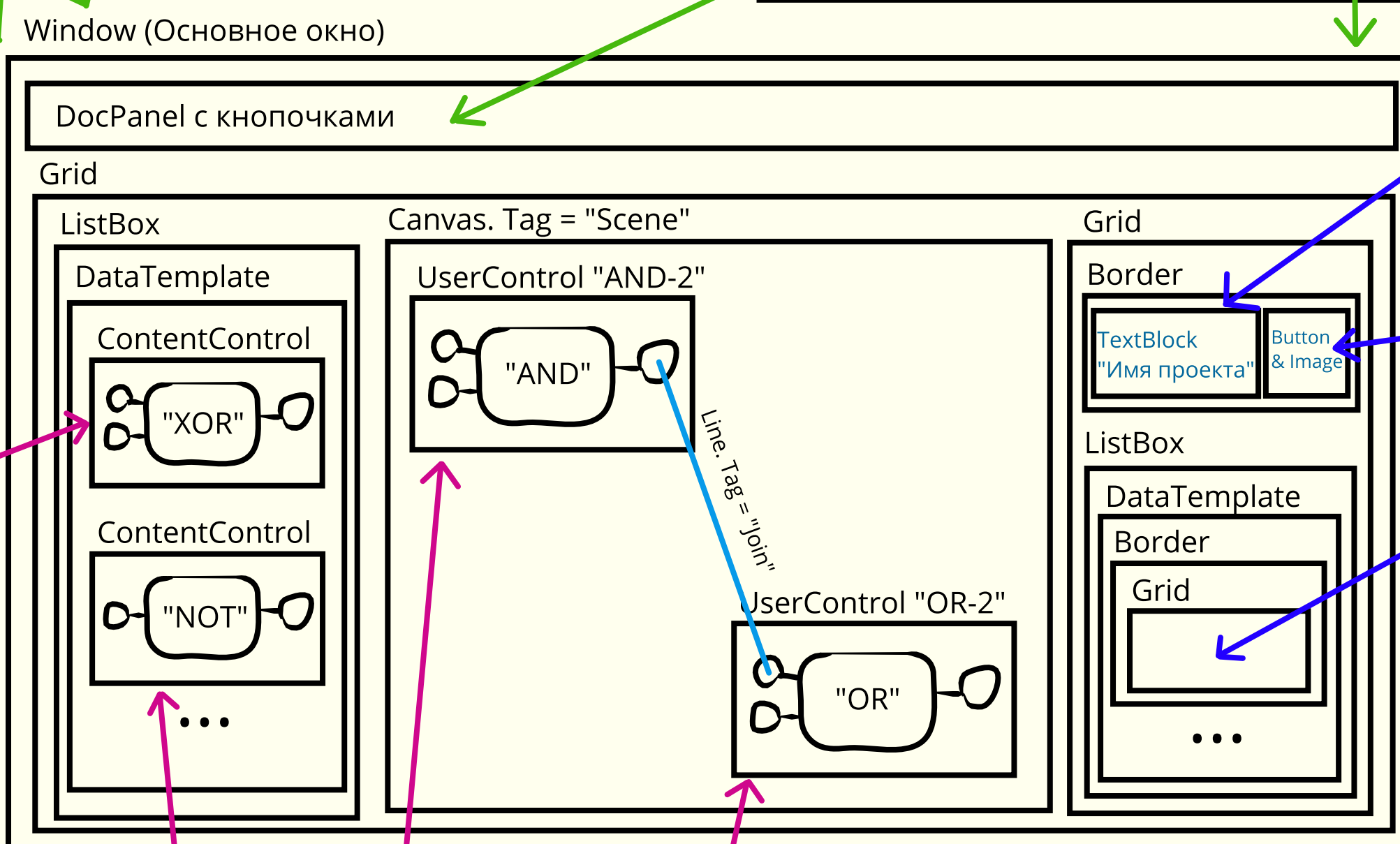
Создаёт новый проект с единственной пустой схемой, а также переходить в основное окно.

Даёт выбрать файл с проектом, после чего добавляет проект в список проектов, импортирует первую схему и открывает основное окно.

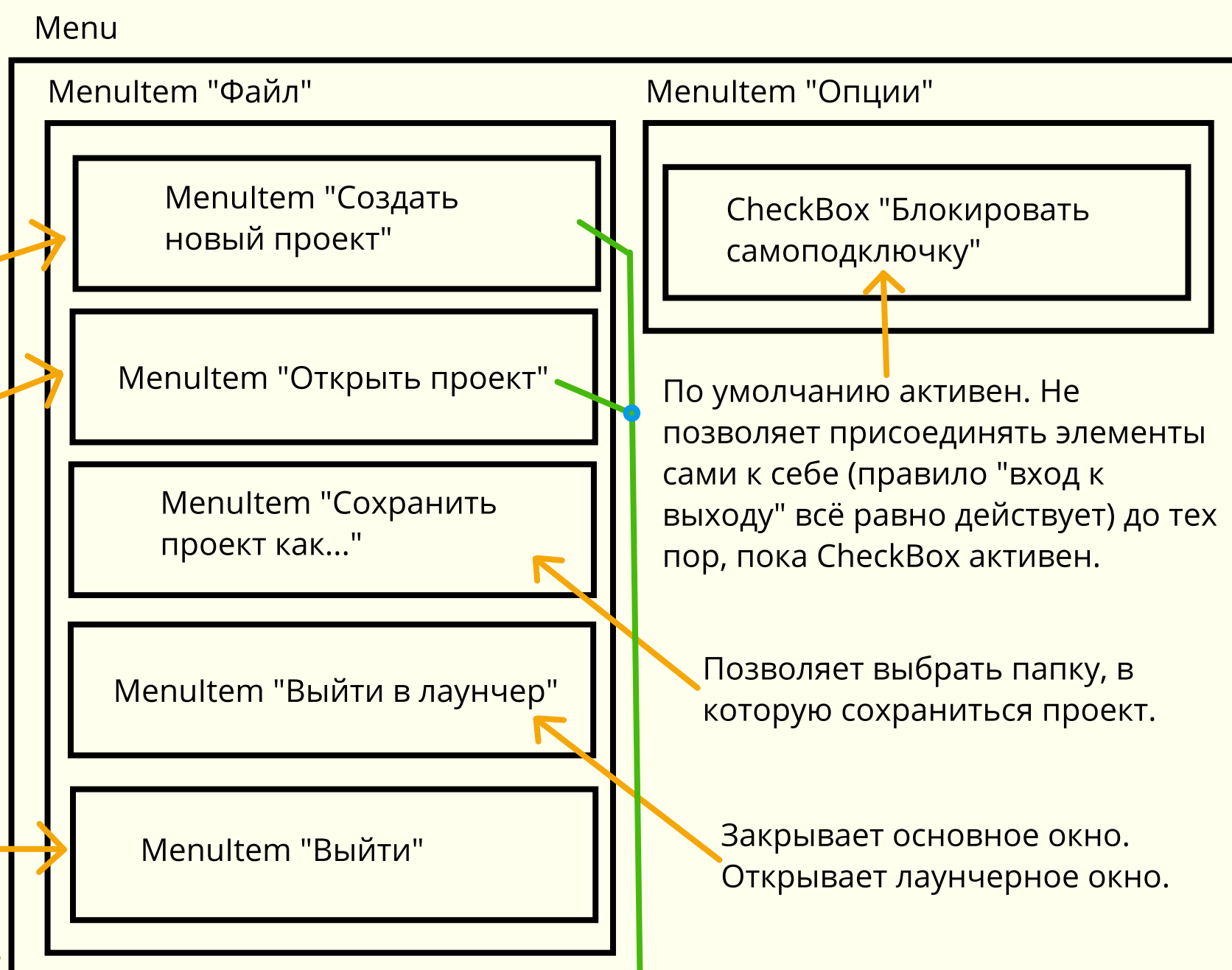
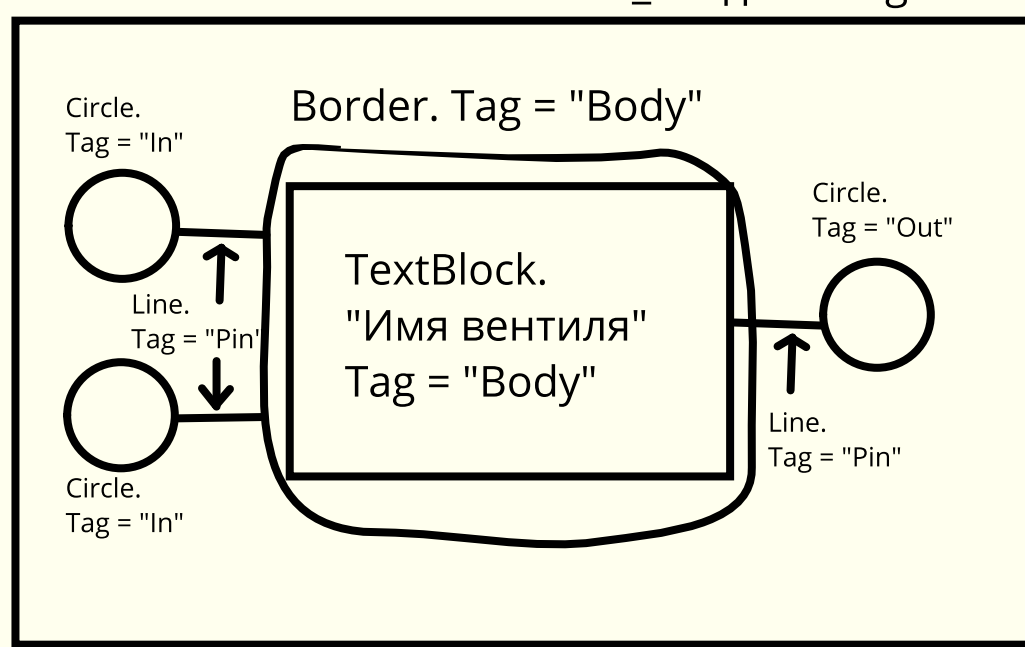
По нажатию этих кнопок, соответствующий проект будет прогружен, а также произойдёт переход на основное окно. Будет сразу импортирована первая схема из проекта.

По нажатию этой кнопки, стартовое окно будет захлопнуто.

По нажатию этой кнопки, основное окно будет захлопнуто.



UserControl "Тип-Количество_входов". Tag = "Gate"



По умолчанию активен. Не позволяет присоединять элементы сами к себе (правило "вход к выходу" всё равно действует) до тех пор, пока CheckBox активен.

Позволяет выбрать папку, в которую сохраниться проект.

Закрывает основное окно. Открывает лаунчерное окно.

Трансформируется в TextBox при двойном клике, чтобы проект. Enter применяет изменения, сообщая обработчику файлов это, а также возвращает тип TextBlock.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, добавляет перед первой схемой ещё одну новую пустую схему.

Трансформируется в TextBox при двойном клике, чтобы переименовать в схему. Enter применяет изменения, сообщая обработчику файлов это, а также возвращает тип TextBlock.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, выкорчёвывает схему из проекта. Не видно, если эта схема - единственная в проекте.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, добавляет новую пустую схему после схемы, в которой встроена эта кнопка.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, импортирует данную схему. Не видно, если эта схема уже открыта.