

LaucherWindow (Стартовое окно)

Grid

Button "Создать новый проект"

Button "открыть проект"

TextBlock "Перечень проектов"

ListBox

DataTemplate

Button "Имя проекта"

Button "Имя проекта"

Button "Имя проекта"

Button "Имя проекта"

Button "Имя проекта"

Создает новый проект с пустой схемой и переходит в MainWindow

Позволяет выбрать файл, добавляет проект в список проектов, импортирует первую схему и открывает MainWindow

При двойном нажатии на кнопку загружает существующий проект, происходит переход в MainWindow и сразу импортируется первая схема

При нажатии на эту кнопку произойдет выход из приложения целиком

Menu

MenuItem "Файл"

MenuItem "Создать новый проект"

MenuItem "Открыть проект"

MenuItem "Сохранить проект как..."

MenuItem "Выйти в лаунчер"

MenuItem "Выйти"

MenuItem "Опции"

CheckBox  
"Блокировать самоподключение"

Позволяет выбрать папку для сохранения проекта, сохраняет проект

Закрывает MainWindow открывает LaucherWindow

Изначально активен, не позволяет присоединяться элементам самим к себе

MainWindow

Файл

Опции

DocPanel Top с кнопками

Grid

ListBox

DataTemplate

ContentControl

XOR

ContentControl

OR

Canvas. Tag="Scene"

AND

OR

Grid

Border

TextBlock "Имя проекта"

Button & Image

ListBox

DataTemplate

Border

Grid

TextBlock "Имя схемы"

Button & Image

Button & Image

Button & Image

...

При двойном клике трансформируется в TextBox и позволяет изменить название проекта

Кнопка с картинкой внутри, при нажатии добавляет перед первой схемой еще одну пустую схему

Grid

TextBlock "Имя схемы"

Button & Image

Button & Image

Button & Image

Трансформируется в TextBox при двойном клике для переименования схемы. Enter применяет изменения, сообщает об этом и возвращает тип TextBox

Кнопка с картинкой внутри, по умолчанию импортирует данную схему

Кнопка с картинкой внутри, по нажатия выкорчевывает схему из проекта. Если эта схема - единственная в проекте, то ее не видно

Кнопка с картинкой внутри, по умолчанию добавляет новую пустую схему после схемы, где встречена эта кнопка

UserControl "Тип-Число\_входов".Tag="Gate"

