



DAVIDE PIETRO FRAGNITO

He estudiado programación de videojuegos en ESAT, una Escuela Técnica Superior con progresión universitaria internacional, donde he desarrollado juegos arcade de los años '80 en C++ y SQL, y juegos 3D utilizando Unity en C#. Luego hice cursos en un BootCamp para aprender a crear aplicaciones con Python y Java. Trabajé una temporada como ingeniero Firmware participando en el desarrollo de una tablet y una cámara para laringoscopios. Actualmente estoy siguiendo un curso avanzado de Qt6 el Udemy del profesor Bryan Cairns. Además he publicado algunos proyectos en mi perfil de LinkedIn.

PERSONAL

-  **Nombre**
Davide Pietro Fragnito
-  **Dirección**
48901 Bilbao
-  **Número de teléfono**
685 394 685
-  **Correo electrónico**
davidepie90@gmail.com
-  **Nacionalidad**
Italiana
-  **Permiso de conducir**
B
-  **LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/diabo>

IDIOMAS

- Italiano ★ ★ ★ ★ ★
- Español ★ ★ ★ ★ ★
- Inglés ★ ★ ★





EXPERIENCIA LABORAL

-  jul 2022 - dic 2022 **Ingeniero Firmware**
[Bizintek Innova, Bilbao](#)
Participación en el desarrollo de una tablet, una cámara para laringoscopios, un telémetro láser y un collar con GPS utilizando Arduino, ESP32, Raspberry, STM32 y SIM7000.
-  jul 2017 - abr 2019 **Grafico y Programador**
[SWS-5G, Valencia](#)
Me uní a la empresa como comercial para cambiar rápidamente al grupo de programadores, trabajando en una aplicación de la empresa usando JavaScript. Gracias a mis conocimientos en Photoshop también pude ofrecer ayuda en cambios gráficos.
-  oct 2012 - ene 2013 **Programador Back-End**
[Kuadra S.R.L., Caserta, Italia](#)
Fue mi primer trabajo como programador y comencé a trabajar en la creación de páginas web con e-commerce, sobretodo en HTML, CSS y JavaScript. Experiencia muy útil, sobre todo para aprender a trabajar en equipos.



ESTUDIOS Y CERTIFICACIONES

-  dic 2022 - Actualidad **Qt 6 Core Advanced with C++**
[Udemy, Online](#)
Desarrollar aplicaciones para cualquier sistema operativo y smartphone.
-  ago 2022 - oct 2022 **Microcontroller Embedded C Programming**
[Udemy, Online](#)
Configuración de pines en bajo nivel con MCU STM32 con implementación de watchdog, GPS, conexión WiFi, con diferentes protocolos cuales UART, i2c y SPI.
-  jul 2022 - jul 2022 **Curso de Arduino**
[Udemy, Online](#)
Creación de proyectos utilizando leds, motores, sensores, pulsadores y entradas en general.
-  mar 2022 - jun 2022 **Python**
[Open BootCamp, Valencia](#)
Desarrollo de aplicaciones con Python y librería Django.
-  feb 2022 - mar 2022 **Spring**
[Open BootCamp, Valencia](#)
Diseño de una App sencilla para una Web con registro, acceso de usuarios y gestión de datos encriptados, con tecnología Spring en Front-End.

ene 2020 - jul 2021	Tecnología 3D Escuela Superior de Arte y Tecnología, Valencia He realizado varias prácticas para videojuegos en 3D utilizando el programa Unity en lenguaje C#. <ul style="list-style-type: none"> -Creé y publiqué un juego (género: Carreras) para Android. (enlace: https://lnkd.in/eAWvB6hd) -Programé un juego (género: Simulador de vuelo), estudiando la física del vuelo. -Programé una demo de un videojuego (género: Disparos en primera persona) con el uso de un mando DualShock per PlayStation.
sep 2019 - jul 2020	Base de Datos con SQL Escuela Superior de Arte y Tecnología, Valencia Programar una base de datos en SQL del juego War Thunder, creando un diseño conceptual para integrar de forma segura todos los datos del juego (usuario, puntuación, objetos, etc.)
sep 2019 - jul 2020	Programación con C++ Escuela Superior de Arte y Tecnología, Valencia Empezé a estudiar desde cero el lenguaje C++ de alto nivel, recreando distintos juegos arcade de los años 80 (Space Invaders, Moon Creasta, Asteroids), con almacenamiento de datos en SQL. Tuve que realizar varios proyectos con documentación en poco tiempo, aprendiendo a gestionar mejor las horas de trabajo y el estrés.
sep 2019 - jun 2020	Programación Back-End Escuela Superior de Arte y Tecnología, Valencia Creé una página web en HTML, CSS y JavaScript optimizada para su visualización desde ordenador o Smartphone. (enlace: longfengkungfu.it)



DESTREZAS

Visual Studio	★ ★ ★ ★ ★
Qt	★ ★ ★ ★ ★
IntelliJ IDEA	★ ★ ★ ★ ★
MPLAB	★ ★ ★ ★ ★
Unity	★ ★ ★ ★ ★
Unreal Engine	★ ★ ★ ★ ★
Photoshop	★ ★ ★ ★ ★
Microsoft Office	★ ★ ★ ★ ★
Google Drive	★ ★ ★ ★ ★
AutoCAD	★ ★ ★ ★ ★