Исследование возможности добавления палитры команд в произвольные приложения с использованием фреймворка Qt

Студент: Польшаков Д.В.

Научный руководитель: Чернышов М.К.

2020

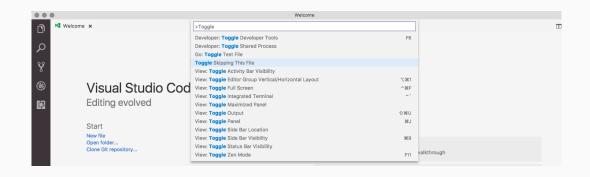
ВГУ

Постановка задачи

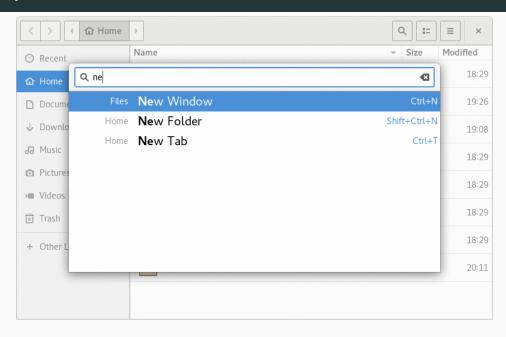
Разработать набор программ, которые в комплексе будут решать следующие задачи:

- Запускать целевые приложения в специальном окружении
- Отображать пользователю окно для поиска и выбора элемента
- Собирать информацию о существующих элементах графического приложения
- Сохранять информацию о всех запущенных приложениях
- Активировать выбранный пользователем элемент

Палитра команд



Палитра команд в Plotinus



Фреймворк Qt



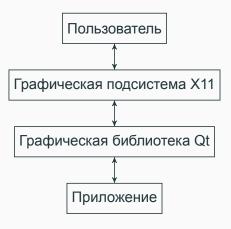
Qt — кроссплатформенный фреймворк для разработки программного обеспечения на языке программирования C++. Включает в себя в т.ч. классы для разработки графического интерфейса.

Добавление функциональности в приложение

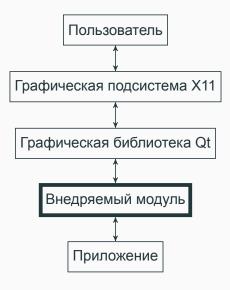
Способы добавления дополнительной функциональности в приложение

- Добавление функции на этапе сборки приложения
- Добавление функции в момент выполнения программы
 - С помощью загрузка плагинов
 - С помощью подмены библиотек

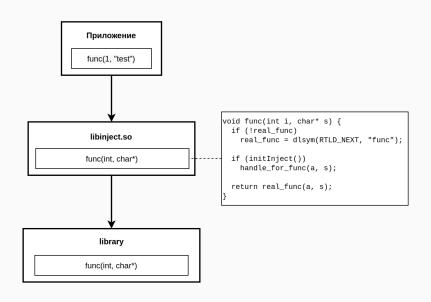
Взаимодействие элементов **GUI** и пользователя



Внедрение библиотеки



Механизм подмены функций

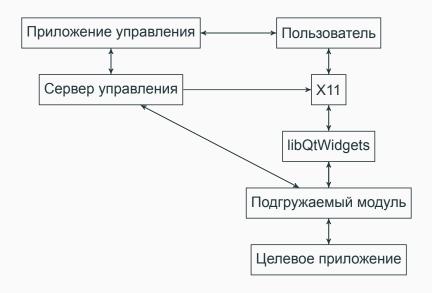


Искажение имен

- QCheckBox::QCheckBox(const QString&, QWidget*)
- ZN9QCheckBoxC1ERK7QStringP7QWidget

- void QAbstractButton::setText(const QString&)
- _ZN15QAbstractButton7setTextERK7QString

Архитектура системы



Протокол

Интерфейс

Сочетания клавиш

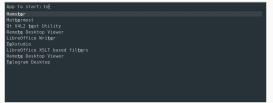
• Запуск: Ctrl + Shift + D

• Палитра: Ctrl + Shift + S



Интерфейс

Запуск приложений



Палитра команд



Заключение

- Реализована библиотека, для перехвата событий
- Реализован вспомогательный генератор для расширения библиотеки
- Разработано приложение для внедрения библиотеки и отображения палитры команд

Исследование возможности добавления палитры команд в произвольные приложения с использованием фреймворка Qt

Студент: Польшаков Д.В.

Научный руководитель: Чернышов М.К.

2020

ВГУ