Исследование возможности использования подмены библиотеки для реализация палитры команд

Студент: Польшаков Д.В.

Научный руководитель: Чернышов М.К.

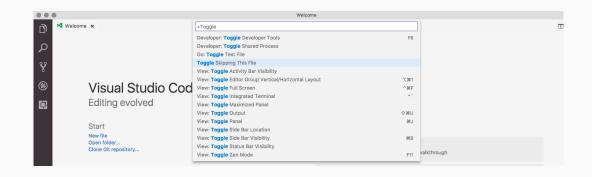
2020

ВГУ

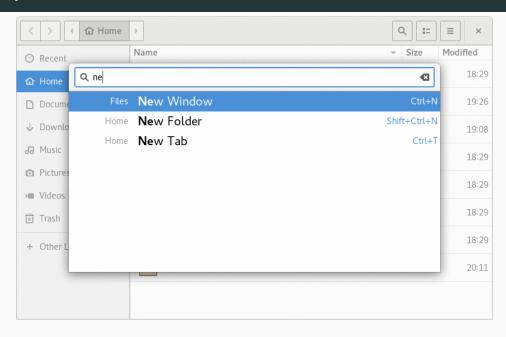
Палитра команд

Это специальное окно в интерфейсе приложения, где отображаются все доступные функции. Иногда рядом с описанием функции отображается горячая клавиша для её активации.

Палитра команд в VS Code



Палитра команд в Plotinus





Qt — кроссплатформенный фреймворк для разработки программного обеспечения на языке программирования C++. Включает в себя в т.ч. классы для разработки графического интерфейса.

Добавление логики в приложение

Способы добавления дополнительной логики в приложение

- добавление функции на этапе сборки приложения
- добавление функции в момент выполнения программы
 - с помощью загрузка плагинов
 - с помощью подмены библиотек

Постановка задачи

Разработать набор программ, которые в комплексе будут решать следующие задачи:

- запускать целевые приложения в специальном окружении
- собирать информацию о существующих элементах графического приложения
- сохранять информацию о всех запущенных приложениях
- отображать пользователю окно для поиска и выбора элемента
- активировать выбранный пользователем элемент

Постановка задачи

Набор программ должен быть реализован в виде следующих элементов:

- 1. Библиотека для внедрения и сбора информации в конкретном приложении.
- 2. Приложение для сохранения информации, полученой из нескольких приложения с библиотекой из п.1.
- 3. Графический интерфейс для запуска приложений и отображения окна палитры комманд.

Генерация кода

Искажение имен (name mangling):

- QCheckBox::QCheckBox(const QString&, QWidget*)
- _ZN9QCheckBoxC1ERK7QStringP7QWidget_f
- void QAbstractButton::setText(const QString&)
- _ZN15QAbstractButton7setTextERK7QString_f

Генерация кода

Однотипный код

```
typedef bool *func f(int a, char* s);
static func f real func = 0;
bool func(int a, char* s)
    if (!real func)
        real func = (func f)dlsym(RTLD NEXT, "func");
    if (initInject())
        handle for func(a, s); // to change
    return real func(a, s);
```

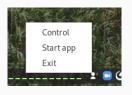
Протокол

Интерфейс

Сочетания клавиш

• Запуск: Ctrl + Shift + D

• Палитра: Ctrl + Shift + S



Интерфейс

Запуск приложений



Палитра команд



Заключение

- Реализована библиотека, для перехвата событий
- Реализован вспомогательный генератор для расширения библиотеки
- Разработано приложение для внедрения библиотеки и отображения палитры команд

Исследование возможности использования подмены библиотеки для реализация палитры команд

Студент: Польшаков Д.В.

Научный руководитель: Чернышов М.К.

2020

ВГУ