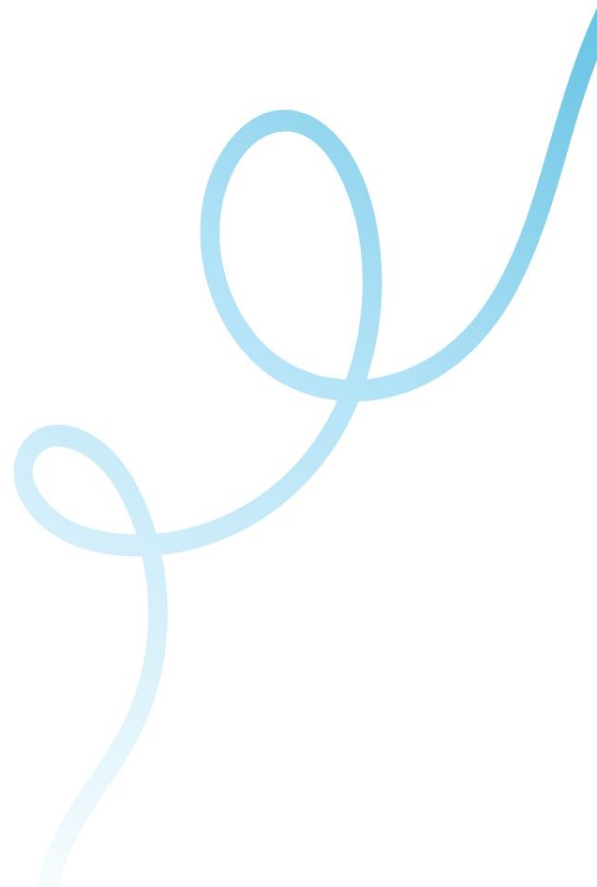


Advanced Forms

Лектор: Петър Маламов

Типове форми в Angular

- Template-driven forms
- Reactive forms



Разлики в двата типа

- **Template-driven forms** - Разчитат на директиви в темплейта, за да създават и манипулират модел на формата. Лесни са за добавяне към приложение, но не са толкова скалируеми, колкото **reactive forms**.
- **Reactive forms** - Осигуряват директен достъп до модел на формата. Те са по-скалируеми, преизползваеми и лесни за тестване от **template-driven forms**.

	Reactive	Template-driven
Setup of form model	Explicit, created in component class	Implicit, created by directives
Data model	Structured and immutable	Unstructured and mutable
Data flow	Synchronous	Asynchronous
Form validation	Functions	Directives

<https://angular.dev/guide/forms#key-differences>

Важно!

При **template-driven forms** източникът на истина е темплейтът. Директивата NgModel автоматично управлява инстанцията на формата.

При **reactive forms** моделът на формата е единственият източник на истина, той предоставя стойността и състоянието на елемента от формата във всеки момент.

Template-driven forms са подходящи при:

- По-прости форми
- По-малко логика за директна модификация
- Изчистен HTML темплейт

Reactive forms са подходящи при:

- Сложни форми
- По-гъвкаво валидиране и управление на състоянието на формата
- По-голяма модулност

Reactive Forms

Reactive Forms

Използват explicit и immutable подход за управление на данните във формата.

Всяка промяна във формата връща нова инстанция на данните, което помага за следене на промените в нея.

Reactive Forms използват “проследими” потоци от данни, което позволява проследяване на промените в тях.

FormControl

Основен градивен елемент на формата, представляващ едно поле.

Всеки FormControl се използва за създаване и управление на стойността и валидацията на отделни полета.

Осигурява начин за лесно проследяване и актуализиране на стойността на полето, валидността му и свързаните грешки.

Как се използват FormControl?

TS app.component.ts

```
@Component({
  selector: 'app-root',
  standalone: true,
  imports: [RouterOutlet, CommonModule, NavBarComponent, ReactiveFormsModule],
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css'],
})
export class AppComponent {
  title = '07-advanced-forms';

  name = new FormControl('');
}
```

1 Добавяне на ReactiveFormsModule

2 Създаване на поле с FormControl

<> app.component.html

```
<div>
  <label for="name">Name: </label>
  <input id="name" type="text" [formControl]="name">
</div>
```

3 Свързване на полето с формата чрез директивата formControl

Ръчна промяна на данните

TS app.component.ts

```
export class AppComponent implements OnInit {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  name = new FormControl('');  
  
  ngOnInit(): void {  
    // get data from server  
    const newValue = 'Server Name';  
    // update data manually  
    this.name.setValue(newValue);  
  }  
}
```

Позволява ни да променяме данните
във формата, без да е необходима
интеракция от потребителя.

Основните свойства на FormControl

```
override readonly value: any;
override readonly valid: boolean;
override readonly invalid: boolean;
override readonly pending: boolean;
override readonly disabled: boolean;
override readonly enabled: boolean;
override readonly errors: ValidationErrors;
override readonly pristine: boolean;
override readonly dirty: boolean;
override readonly touched: boolean;
override readonly status: string;
override readonly untouched: boolean;
override readonly statusChanges: Observable<any>;
override readonly valueChanges: Observable<any>;
override readonly validator: ValidatorFn;
override readonly asyncValidator: AsyncValidatorFn;
override reset(value?: any): void;
override hasError(errorCode: string, path?: string | (string | number)[]): boolean;
override getError(errorCode: string, path?: string | (string | number)[]): any;
```

Четене на данни от формата

Има два начина за извличане на данни от формата:

- С параметъра **value** - връща текущата стойност във формата
- С параметъра **valueChanges** - връща наблюдаем поток от данни, към който можем да се абонираме и да следим за промени.

TS app.component.ts

```
export class AppComponent implements OnInit {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  name = new FormControl('');  
  
  ngOnInit(): void {  
    this.name.valueChanges.subscribe((v) => console.log('name', v));  
  }  
  
  onSubmit() {  
    console.log(this.name.value);  
  }  
}
```

observable

текущата стойност

Групиране на полета

Reactive Forms предоставя два основни начина за групиране на полета:

- Form group
- Form array



Form group

Определя форма с фиксиран набор от контроли, които могат да се управляват заедно.

Инстанцията на **FormGroup** следи за промени в някое от полетата, като всяко поле се проследява според името, с което е дефинирано в групата.

FormGroup има сходни свойства като FormControl, което позволява да се наблюдават промените в цялата група едновременно.

Как се използва?

TS app.component.ts

```
export class AppComponent {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  loginForm = new FormGroup({  
    username: new FormControl(''),  
    password: new FormControl(''),  
  });  
  
  onSubmit() {  
    console.log(this.loginForm.value);  
  }  
}
```

Създаване на група от няколко полета

Извличане на данните от групата

<> app.component.html

```
<form [formGroup]="loginForm" (ngSubmit)="onSubmit()">
  <div>
    <label for="username">Username: </label>
    <input id="username" type="text" formControlName="username">
  </div>
  <div>
    <label for="password">Password: </label>
    <input id="password" type="password" formControlName="password">
  </div>
  <div>
    <button type="submit" class="border p-2">Submit</button>
  </div>
</form>
```

Създава връзка между модела и полетата във формата.

Създава връзка между полето и конкретния FormControl в групата.

Създаване на вложени групи от форми

Form group могат да приемат както индивидуални инстанции на контроли, така и инстанции на други групи от форми като деца.

Това улеснява създаването на сложни модели на форми и логичното им групиране.

TS app.component.ts

```
export class AppComponent {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  loginForm = new FormGroup({  
    username: new FormControl(''),  
    password: new FormControl(''),  
    address: new FormGroup({  
      street: new FormControl(''),  
      city: new FormControl(''),  
    }),  
  });  
  
  onSubmit() {  
    console.log(this.loginForm.value);  
  }  
}
```

<> app.component.html

```
<form [formGroup]="loginForm" (ngSubmit)="onSubmit()">
  <div>
    <label for="username">Username: </label>
    <input id="username" type="text" formControlName="username">
  </div>
  <div>
    <label for="password">Password: </label>
    <input id="password" type="password" formControlName="password">
  </div>
  <div formGroupName="address">
    <h2>Address</h2>
    <div>
      <label for="street">Street: </label>
      <input id="street" type="text" formControlName="street">
    </div>
    <div>
      <label for="city">City: </label>
      <input id="city" type="text" formControlName="city">
    </div>
  </div>
  <div>
    <button type="submit" class="border p-2">Submit</button>
  </div>
</form>
```

Създава връзка между модела и
вложената група.

Създава връзка между полето и
конкретния FormControl във
вложената група.

Ръчно актуализиране на данните

Има два подхода за промяна на стойностите, когато работим с множество полета във формата.

- **setValue** - Обновява целия модел на данните.
- **patchValue** - Обновява само част от данните.

TS app.component.ts

```
export class AppComponent {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  signUpForm = new FormGroup({  
    username: new FormControl(''),  
    password: new FormControl(''),  
    address: new FormGroup({  
      street: new FormControl(''),  
      city: new FormControl(''),  
    }),  
  });  
  
  updateProfile() {  
    this.signUpForm.patchValue({  
      address: {  
        city: 'Plovdiv',  
      },  
    });  
  }  
}
```


Form array

Позволява динамично добавяне, премахване и управление на множество формови контроли в рамките на една група.

Може да управлява колекция от FormControl, FormGroup или други FormArray елементи.

TS app.component.ts

```
export class AppComponent {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  signUpForm = new FormGroup({  
    username: new FormControl(''),  
    password: new FormControl(''),  
    notes: new FormArray([new FormControl('')]),  
  });  
  
  getNotes() {  
    return this.signUpForm.get('notes') as FormArray;  
  }  
  
  addNote() {  
    const notes = this.signUpForm.get('notes') as FormArray;  
    notes.push(new FormControl(''));  
  }  
  
  onSubmit() {  
    console.log(this.signUpForm.value);  
  }  
}
```

Създаване на динамична група от полета

Динамично добавяне на елементи в групата

TS app.component.ts

```
getNotes() {  
  return this.signUpForm.get('notes') as FormArray;  
}
```

Създава връзка между динамичните елементи и темплейта.

<> app.component.html

```
<div formArrayName="notes">  
  <h2>Notes</h2>  
  <button (click)="addNote()">Add note</button>  
  @for(note of getNotes().controls; track $index) {  
    <div>  
      <label for="alias-{{ $index }}">Note:</label>  
      <input id="alias-{{ $index }}" type="text" [formControlName]="$index">  
    </div>  
  }  
</div>
```

Създава връзка между конкретния елемент и темплейта

FormBuilder

Angular клас, който улеснява създаването и инициализирането на форми.

Позволява лесното създаване на вложени **FormGroup** и **FormArray** за сложни форми.

FormBuilder позволява също така динамично добавяне или премахване на полета, което улеснява създаването на динамични форми.

Използване на FormBuilder service

TS app.component.ts

```
signUpForm = this.fb.group({  
  username: [''],  
  password: [''],  
  notes: this.fb.array(['Note 1']),  
});  
  
constructor(private fb: FormBuilder) {}
```

Създаване на форма чрез FormBuilder service

TS app.component.ts

```
signUpForm = new FormGroup({  
  username: new FormControl(''),  
  password: new FormControl(''),  
  notes: new FormArray([new FormControl('')]),  
});
```

Създаване на форма ръчно

Динамично създаване на полета

```
export const serverData = {  
  fields: [  
    {  
      name: 'email',  
      label: 'Email',  
      value: 'test test',  
      type: 'text',  
      validators: {  
        required: true,  
        email: 10,  
      }  
    },  
    {  
      name: 'password',  
      label: 'Password',  
      value: '',  
      type: 'password',  
      validators: {  
        required: true,  
        minLength: 10,  
      }  
    },  
  ],  
};
```

TS app.component.ts

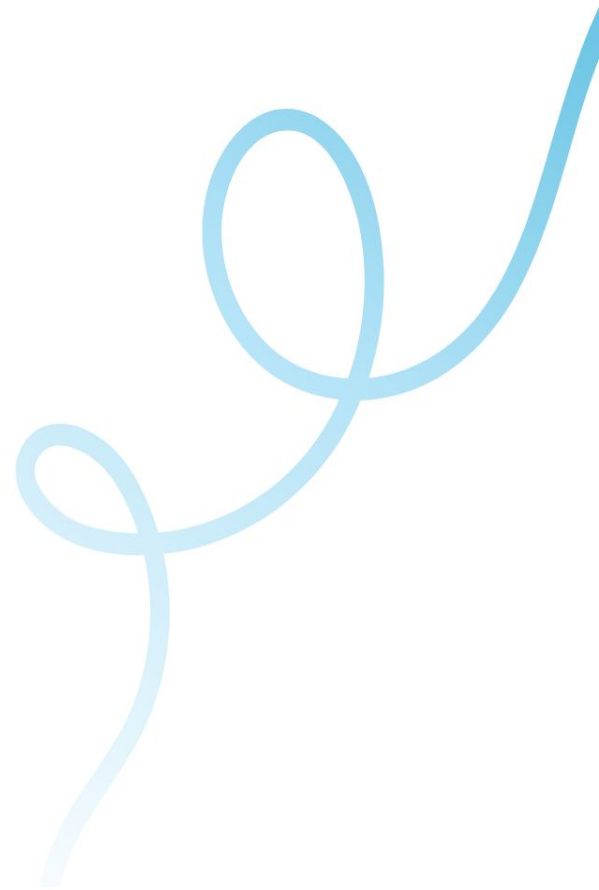
```
export class SignUpComponent {  
  jsonData = input.required<ServerForm>();  
  
  signUpForm = computed(() => {  
    return this.buildForm(this.jsonData());  
  });  
  
  constructor(private fb: FormBuilder) {}  
  
  buildForm(form: ServerForm) {  
    const formGroup = this.fb.group({});  
    for (const field of form.fields) {  
      const validators: ValidatorFn[] = [];  
      Object.entries(field.validators).forEach(([key, value]) => { ...  
    });  
    formGroup.addControl(  
      field.name,  
      this.fb.control(field.value, validators)  
    );  
  }  
  
  return formGroup;  
}  
  
  onSubmit() {  
    console.log(this.signUpForm().value);  
  }  
}
```

Използване на динамична форма

<> app.component.html

```
<form [formGroup]="signUpForm()" (ngSubmit)="onSubmit()">
  @for(field of jsonData().fields; track $index) {
    <div class="flex flex-col gap-2">
      <label>{{field.label}}</label>
      <input [type]="field.type" class="border p-2" [value]="field.value" [formControlName]='field.name'>
    </div>
  }
  <button type="submit">Submit</button>
</form>
```

Упражнение



Validators

Forms Validators

Функции, които проверяват стойностите на полетата във формата, за да гарантират, че те отговарят на определени изисквания или правила.

Reactive form validators

В **reactive form** източникът на истина е класът на компонента, поради което валидаторите се добавят директно към модела на формата.

Angular извиква тези функции всеки път, когато стойността на контрола се промени.

Валидационните функции могат да бъдат както **синхронни**, така и **асинхронни**.

Вградени валидатори

```
class Validators {  
  static min(min: number): ValidatorFn;  
  static max(max: number): ValidatorFn;  
  static required(control: AbstractControl<any, any>): ValidationErrors;  
  static requiredTrue(control: AbstractControl<any, any>): ValidationErrors;  
  static email(control: AbstractControl<any, any>): ValidationErrors;  
  static minLength(minLength: number): ValidatorFn;  
  static maxLength(maxLength: number): ValidatorFn;  
  static pattern(pattern: string | RegExp): ValidatorFn;  
  static nullValidator(control: AbstractControl<any, any>): ValidationErrors;  
  
  static compose(validators: null): null;  
  static compose(validators: ValidatorFn[]): ValidatorFn;  
  
  static composeAsync(validators: AsyncValidatorFn[]): AsyncValidatorFn;  
}
```

Използване на вградените валидатори.

TS app.component.ts

```
signUpForm = this.fb.group({  
  username: ['', Validators.required],  
  password: ['', Validators.required, Validators.minLength(5)]],  
  notes: this.fb.array([], Validators.required, Validators.minLength(3)]),  
});
```

Визуализиране на грешки при валидация

TS app.component.ts

```
signUpForm = this.fb.group({
  username: ['', [Validators.required]],
  password: ['', [Validators.required, Validators.minLength(6)]],
  notes: this.fb.array([], [Validators.required]),
});

constructor(private fb: FormBuilder) {}

hasError(field: string) {
  const control = this.signUpForm.get(field);
  return control?.invalid && (control?.touched || control?.dirty);
}

getErrorMessage(field: string) {
  const control = this.signUpForm.get(field);
  if (control?.hasError('required')) {
    return `${field} is required`;
  }
  if (control?.hasError('minlength')) {
    return `${field} must be at least 6 characters`;
  }

  return '';
}
```

<> app.component.html

```
<div>
  <label for="username">Username: </label>
  <input id="username" type="text" formControlName="username">
  @if(hasError('username')) {
    <p class="text-red-500">{{getErrorMessage('username')}}</p>
  }
</div>
```

Проверка дали
конкретното поле
има грешка.

Вземане на
конкретната грешка
спрямо валидатора

Динамично добавяне на валидатори

Reactive Forms позволяват добавянето или премахването на валидатори от формата по време на изпълнението на приложението.

Това е полезно, когато валидаторите зависят от определени условия или от други полета.

Добавяме валидатори чрез метода **setValidators** на FormControl. Премахваме валидатори чрез метода **removeValidators** на FormControl.

TS app.component.ts

```
signUpForm = this.fb.group({
  email: ['', [Validators.required, Validators.email]],
  password: ['', [Validators.required, Validators.minLength(6)]],
  age: [0, [Validators.required]],
  parentEmail: ['', [Validators.required, Validators.email]],
});

constructor(private fb: FormBuilder) {}

ngOnInit(): void {
  this.signUpForm.get('age')?.valueChanges.subscribe((age) => {
    if (!age) return;

    if (age < 18) {
      this.signUpForm.controls.parentEmail.setValidators([
        Validators.required,
      ]);
    } else {
      this.signUpForm.controls.parentEmail.removeValidators([
        Validators.required,
      ]);
    }

    this.signUpForm.controls.parentEmail.updateValueAndValidity();
  });
}
```

Динамично добавяне
на валидатор

Динамично премахване
на валидатор

Важно!

Angular премахва валидатори, като използва техните референции.

Когато използваме валидатори, които приемат параметри, те създават нова инстанция при всяко извикване, което прави премахването им неефективно.

TS app.component.ts

```
if (age < 18) {  
  this.signUpForm.controls.parentEmail.setValidators([  
    Validators.minLength(5),  
  ]);  
} else {  
  this.signUpForm.controls.parentEmail.removeValidators([  
    Validators.minLength(5),  
  ]);  
}
```

`Validators.minLength(5) != Validators.minLength(5)`

app.component.ts

```
dynamicValidator = Validators.minLength(5);
```

```
ngOnInit(): void {  
  this.signUpForm.get('age')?.valueChanges.subscribe((age) => {  
    if (!age) return;  
  
    if (age < 18) {  
      this.signUpForm.controls.parentEmail.setValidators([  
        this.dynamicValidator,  
      ]);  
    } else {  
      this.signUpForm.controls.parentEmail.removeValidators([  
        this.dynamicValidator,  
      ]);  
    }  
  
    this.signUpForm.controls.parentEmail.updateValueAndValidity();  
  });  
}
```

Validators.minLength(5) == Validators.minLength(5)

Създаване на персонализирани валидатори

Angular ни позволяват да дефинираме специфични правила за валидация, които не са дефинирани от вградените валидатори.

Персонализиран валидатор е функция, която приема контрол и връща обект с информация за грешките или null, ако валидацията е успешна.

TS app.component.ts

```
export function customValidator(  
  control: AbstractControl  
): ValidationErrors | null {  
  /* логика за валидация */  
  const isValid = control.value === 'test';  
  
  return isValid ? null : { customError: true };  
}
```

Създаване на
персонализиран
валидатор

TS app.component.ts

```
export class AppComponent {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  signUpForm = this.fb.group({  
    username: ['', customValidator],  
  });  
  
  constructor(private fb: FormBuilder) {}  
  
  onSubmit() {  
    const control = this.signUpForm.get('username');  
    const error = control?.errors;  
  }  
}
```

Използване на
персонализиран
валидатор

Cross-field валидации

Специални валидатори, които проверяват стойностите на две или повече полета във формата.

Използват се, когато валидацията не може да бъде извършена само на базата на стойността на едно поле, а изисква информация от множество полета.

Cross-field валидаторът се създава като персонализиран валидатор, но се прилага към група от контролери вместо към един единствен.

Примери за Cross-field валидатори

- Проверка за съвпадение на пароли
- Проверка за дати (началната дата е преди крайната дата).

TS app.component.ts

```
export function matchingPasswordsValidator(  
  control: AbstractControl  
): ValidationErrors | null {  
  const password = control.get('password')?.value;  
  const confirmPassword = control.get('confirmPassword')?.value;  
  
  return password === confirmPassword ? null : { passwordsMismatch: true };  
}
```

Създаване на Cross-field
валидатор

TS app.component.ts

```
export class AppComponent {  
  title = '07-advanced-forms';  
  
  signUpForm = this.fb.group(  
    {  
      username: [''],  
      password: [''],  
      confirmPassword: ['a'],  
    },  
    { validators: matchingPasswordsValidator }  
  );  
  
  constructor(private fb: FormBuilder) {}  
  
  onSubmit() {}  
}
```

Използване на
Cross-field
валидатор

Асинхронни валидатори

Валидатори, които извършват проверка на стойността на контролера по асинхронен начин.

Те се използват, когато валидацията изисква взаимодействие с външни ресурси, като например API заявки или база данни.

Асинхронните валидатори връщат Observable или Promise, който предоставя резултата от валидацията.

Важно!

Ако асинхронният валидатор връща Observable, той трябва да бъде от **ограничен/краен** тип, тоест в даден момент трябва да завърши с статус complete."

Важно!

Асинхронните валидации се извършват след синхронните и се активират само ако синхронните валидатори са върнали положителен резултат.

Това спестява ненужни заявки, ако данните не са преминали локалните проверки.

Създаване на асинхронен валидатор

TS app.component.ts

```
@Injectable({ providedIn: 'root' })
export class UniqueUsernameValidator implements AsyncValidator {
  constructor(private userService: UserService) {}

  validate(control: AbstractControl): Observable<ValidationErrors | null> {
    return this.userService.isUsernameTaken(control.value).pipe(
      delay(1000),
      map((isTaken) => (isTaken ? { usernameTaken: true } : null)),
      tap(() => {
        console.log('tap');
      }),
      catchError(() => of(null))
    );
  }
}
```

Имплементира
интерфейса
AsyncValidator

Имплементиране на асинхронен валидатор

TS app.component.ts

```
signUpForm = this.fb.group({  
  username: [  
    '',  
    {  
      asyncValidators: [  
        this.uniqueUsernameValidator.validate.bind(  
          this.uniqueUsernameValidator  
        ),  
      ],  
    },  
  ],  
  password: ['',],  
  confirmPassword: ['a'],  
});  
  
constructor(  
  private fb: FormBuilder,  
  private uniqueUsernameValidator: UniqueUsernameValidator  
) {}
```

Използване на
асинхронна
валидация

Оптимизиране на асинхронната валидация

Функциите за валидация по подразбиране се активират при всяка промяна на полето. При асинхронните валидации това може доведе до performance проблеми.

Angular предлага възможност да определим в кой момент да се задействат функциите за валидация, чрез използването на полето **updateOn** в опциите за валидаторите.

Моменти за активиране на валидацията

- `change` - при промяна на стойността на полето (по подразбиране)
- `submit` - преди изпращане на формата
- `blur` - при загуба на фокус от полето

TS app.component.ts

```
signUpForm = new FormGroup({
  username: new FormControl('', {
    asyncValidators: [
      this.uniqueUsernameValidator.validate.bind(
        this.uniqueUsernameValidator
      ),
    ],
    updateOn: 'blur',
  }),
  password: new FormControl(''),
  confirmPassword: new FormControl(''),
});
```

Промяна на момента
за валидация

Упражнение

```
singUpForm = this.fb.group({
  username: this.fb.control(''), // задължително
  password: this.fb.control(''), // задължително,
  confirmPassword: this.fb.control(''), // задължително, трябва да е еднаква с паролата
  age: this.fb.control(''), // задължително
  address: this.fb.group({
    city: this.fb.control(''),
    street: this.fb.control(''), // задължително само ако city е попълнен
    postalCode: this.fb.control(''), // задължително само ако city е попълнен
  }),
});
```

Благодаря за вниманието!