# Internationalization and Localization

Лектор: Петър Маламов



#### Internationalization and Localization

Процесите на адаптиране на приложението така, че да поддържа множество езици и регионални настройки.



#### Internationalization vs Localization

- Internationalization Процес на проектиране и подготовка на приложението за използване в различни региони по света.
  - Подготовка на текстовете за локализация
  - Подготовка на приложението да поддържа двупосочен текст
- **Localization** Процес на създаване на версии на проекта за различни региони.
  - Извличане на текст за превод на различни езици
  - Форматиране на данни за конкретен регион



#### Какво e locale?

Определя регион, в който се говори определен език или разновидност на езика(диалек), като може да включва държави или географски региони.

#### Той определя:

- Единици за измерване дати и време, числа и валути.
- Преведени имена часови зони, езици и държави.



# Internationalization B Angular



# Internationalization B Angular

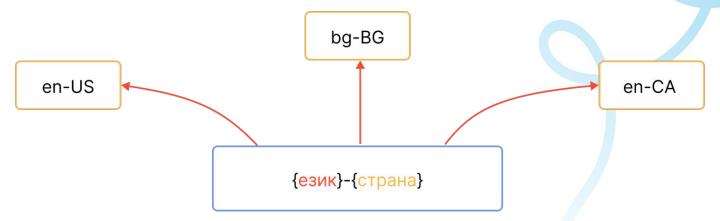
Angular предлага пакета @angular/localize, който позволява използването на функции за локализация.

ng add @angular/localize



# Формат на locale

Angular използва **Unicode locale** идентификатор за намиране на правилните локални данни за интернационализация на текстови низове.





# Дефиниране на locales

B Angular се използва опцията **i18n** в конфигурационния файл **angular.json**, за да се дефинират локализации за проекта.

#### Конфигурацията включва:

- **sourceLocale** локализацията, използвана в кода (по подразбиране en-US).
- **locales** обект, указващ поддържаните езици и пътищата към преводите.



## Генериране на версии на приложението

За генериране на версии на приложението за различни локализации се използва опцията **localize** в **angular.json**:

- localize = true генерира версии за всички дефинирани локализации.
- localize = false деактивира локализацията и не създава версии за локализации.
- Масив с локализации генерира само избраните версии.



```
Локализацията,
                                    използвана в кода
angular.json
    "i18n": {
      "sourceLocale": "en-US",
      "locales": {
        "bg-BG": "src/locale/messages.bg.xlf"
                                                              Определя поддържаните
                                                               езици и пътищата към
    "projectType": "application",
                                                                     преводите
    "schematics": {},
    "root": "",
    "sourceRoot": "src",
    "prefix": "app",
    "architect": {
                                                             Генерира версии за всички
      "build": {
                                                              дефинирани локализации
        "builder": "@angular-devkit/build-angular:application
        "options": {
         "localize": true,
         "outputPath": "dist/local",
         "index": "src/index.html",
          "browser": "src/main.ts",
```



#### Важно!

При настройка на **localize = true** с повече от една локализация и използване на **ng serve** се появява грешка.

```
Localization (`localize` option) has been disabled. The development server only supports localizing a sing le locale per build.
```

За разработка с конкретна локализация е необходимо да се зададе localize с конкретна стойност, например **localize = ["bg"]**.

```
"localize": ["bg-BG"],
```



#### Подготовка за превод

За подготовка на проекта за превод се извършват следните действия:

- Използва се атрибутът **i18n** за маркиране на текст в шаблоните на компонентите.
- Използва се атрибутът **i18n** за маркиране на текст в атрибути на компонентите.
- Използва се **\$localize** за маркиране на текст в компонентите.



### Маркиране на текст в шаблон

**i18n** се използва за маркиране на текст за превод, той се добавя към елементи с текст, който трябва да бъде преведен.

<h1 i18n>Hello World</h1>



# Маркиране атрибути на компоненти

Използва се i18n-{attribute\_name} за всякакъв атрибут на елемент, като се замества {attribute\_name} с името на атрибута. Това позволява превод на текст в атрибути заедно с останалия текст в шаблона.

```
<img [src]="logo" i18n-title alt="Angular logo">
```



#### Маркиране на текст в компоненти

За маркиране на текст в компонент за превод се използва **\$localize** 

```
export class AppComponent {
  title = 'My App';
  someText = $localize`string_to_translate`;

constructor(private service: SomeService) {
   this.service.setTitle($localize`${this.title}`);
  }
}
```



#### Форматиране на данните

Angular предлага вградени пайпове за трансформация на данни, които използват **LOCALE\_ID** за форматиране според правилата на съответната локализация

Data transformation pipe	Details	
DatePipe	Formats a date value.	
CurrencyPipe	Transforms a number into a currency string.	
DecimalPipe	Transforms a number into a decimal number string.	
PercentPipe	Transforms a number into a percentage string.	

Format data locale





### Създаване на преводи

След подготовка на компонент за превод, команда extract-i18n в Angular CLI извлича маркирания текст в XML файл(messages.xlf) в основната директория на проекта.

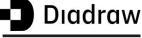
Командата extract-i18n позволяват промяна на местоположението, формата и името на езиковия файл

Command option	Details	
format	Set the format of the output file	
out-file	Set the name of the output file	
output-path	Set the path of the output directory	



```
message.xlf
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<xliff version="1.2" xmlns="urn:oasis:names:tc:xliff:document:1.2">
 <file source-language="en-US" datatype="plaintext" original="ng2.template">
   <body>
     <trans-unit id="4584092443788135411" datatype="html">
       <source>Hello World</source>
       <context-group purpose="location">
                                                                                 Hello World
         <context context-type="sourcefile">src/app/app.component.html</context</pre>
                                                                               </div>
         <context context-type="linenumber">2,3</context>
       </context-group>
     <trans-unit id="4281372307980311193" datatype="html">
       <source>string_to_translate
       <context-group purpose="location">
         <context context-type="sourcefile">src/app/app.component.ts</context>
         <context context-type="linenumber">18
                                                                                export class AppComponent {
       </context-group>
                                                                                 title = 'My App';
     </trans-unit>
                                                                                  someText = $localize`string to translate`;
     <trans-unit id="1737753151350322492" datatype="html">
       <source><x id="PH" equiv-text="this.title"/></source>
                                                                                  constructor(private service: SomeService) {
       <context-group purpose="location">
                                                                                  - this.service.setTitle($localize`${this.title}`);
         <context context-type="sourcefile">src/app/app.component.ts</context>
         <context context-type="linenumber">24</context>
       </context-group>
     </trans-unit>
   </body>
```



### Създаване на превод за даден език

- 1. Извлича се изходният езиков файл. (extract-i18n)
- 2. Копира се и се преименува за съответния език . (messages.xlf  $\rightarrow$  messages.{locale}.xlf)
- 3. Файлът за превод се премества в директорията, посочена в обекта **locales** в **angular.json**.
- 4. Файлът се предоставя за превод.



```
✓ src

                                                                                             > app
                                                                                             > assets

✓ locale

{} angular.json
                                                                                             * favicon.ico
       "i18n": {
                                                                                             index.html
         "sourceLocale": "en-US",
                                                                                             TS main.ts
                                                                                                                               M
         "locales": {
           "bg-BG": "src/locale/messages.bg.xlf"
                                                                                             # styles.css
                                                                                            .editorconfig
                                                                                            .gitignore
                                                                                            {} angular.json
                                                                                                                               M
                                                                                            messages.xlf
```



# Превеждане на файла

Всеки XML файл за преводи съдържа **<trans-unit>** елементи, като всеки от тях представлява част от приложението, която трябва да бъде преведена.

Всеки елемент **<trans-unit>** съдържа таг **<source>**, в който се намира текстът, маркиран за превод.

За да се преведе конкретен елемент, трябва да се добави таг **<target>** на същото ниво като **<source>**, в който да се съдържа преведеният текст.



```
Текстът, маркиран за
                                           превод
message.xlf
<trans-unit id="4584092443788135411" datatype="html">
  <source>Hello World</source>
                                                              Преведеният текст
  <target>Здравей, свят</target>
  <context-group purpose="location">
    <context context-type="sourcefile">src/app/app.component.html</context>
    <context context-type="linenumber">2,3</context>
  </context-group>
</trans-unit>
```



#### Важно!

Всеки елемент **<trans-unit>** има уникално **ID**, генерирано от Angular, което не трябва да се променя ръчно.

Този **ID** атрибут зависи от съдържанието на текста в компонента и зададеното значение.



#### **Production build**

За подготовка на приложението за **production** среда се използва командата **ng build --localize**.

Angular CLI ще създаде версии за всички локализации, дефинирани в конфигурацията.







# **Упражнение**





# Благодаря за вниманието!

