



Gestion de stock

Objectifs

Notre objectif est de créer une application dédiée à la gestion de stock.

- ✓ Utiliser une approche orientée objet pour faciliter la maintenance et l'évolutivité du code ;
- ✓ Stocker les informations des produits et les utilisateurs dans une base de données relationnelle ;
- ✓ Créer une interface utilisateur conviviale pour faciliter l'utilisation de l'application.

Les fonctionnalités principales :

- L'application doit permettre aux utilisateurs de créer un compte avec un nom d'utilisateur et un mot de passe ;
- Stocker les informations des utilisateurs dans une table de la base de données ;
- Permettre aux utilisateurs de se connecter avec leur nom d'utilisateur et leur mot de passe ;
- Afficher la liste des produits avec attributs suivants : (Nom, Description, Prix unitaire, Quantité en stock, Seuil d'alerte de stock, Date de dernière entrée en stock, Date de dernière sortie de stock, Image du produit).
- Stocker les informations des produits dans une table de la base de données ;
- Permettre aux utilisateurs de rechercher des produits par (Nom, Prix unitaire, Quantité, Date de dernière entrée en stock).

Contraintes :

- Le projet doit être suivi d'une conception établie dès le début ;
- Le projet doit être développé en utilisant une approche orientée objet ;
- Les noms d'utilisateur et les mots de passe doivent être stockés de manière sécurisée dans la base de données ;
- L'interface utilisateur doit être conviviale et facile à utiliser ;
- La présentation du projet nécessite que tous les membres du groupe soient certifiés dans les 5 cours du « Python for Everybody ».

Le travail demandé :

- Réalisez-vous une conception qui répond, à votre avis, aux exigences fonctionnelles de l'application ;
- Développez l'application selon la conception établie.

Outils de travail :

- Utilisation du langage de programmation Python pour l'implémentation ;
- Utilisation d'une base de données relationnelle comme MySQL pour stocker les informations sur les produits et les utilisateurs ;
- Utilisation d'une bibliothèque de GUI comme Tkinter / PyQT / Kivy pour créer les interfaces.



Livraison :

- Le projet sera livré sous forme d'un lien GitHub, accompagné d'un compte description détaillé dont vous exprimer la totalité des fonctions implémentés ; à l'aide du fichier README du GitHub ;
- Le dernier délai pour l'envoi est avant le **06 mai 2023**.

Evaluation :

- Le travail devra être fait en binôme ou trinôme ;
- Le travail devra être présenté en Classe ;
- La notation est individuelle selon la contribution dans le projet ;
- La réalisation est comptée sur 50% de la note globale ; La présentation 20% et la discussion sur 30%.

Je vous souhaite une bonne chance