

# **PRATIK APLIKASI MOBILE**

## **“INSTALASI FLUTTER”**

### **Modul Praktikum 1**



**Disusun oleh :**

Diah Munica Nawang  
V3922015 / TI D

**Dosen :**

Trisna Ari Roshinta, S.S.T., M.T

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
2023**

# **“Laporan Pemasangan Lingkungan Pengembangan Flutter”**

## **I. Pendahuluan**

Laporan ini bertujuan untuk memberikan panduan langkah demi langkah tentang bagaimana menginstal dan mengatur lingkungan pengembangan untuk Flutter. Lingkungan pengembangan ini terdiri dari JDK (Java Development Kit), Visual Studio Code (VSC) beserta ekstensi yang berguna, Android Studio dengan emulator, serta pemasangan Flutter dan percobaan menjalankan aplikasi Flutter.

## **II. Pemasangan JDK (Java Development Kit)**

- a. Kunjungi situs resmi Oracle JDK atau OpenJDK sesuai dengan sistem operasi yang digunakan (Windows, macOS, atau Linux).
- b. Ikuti instruksi pemasangan yang diberikan oleh installer JDK.
- c. Untuk memeriksa apakah JDK sudah terinstal dengan benar, jalankan perintah ``java -version`` melalui terminal atau cmd.

### ➤ **Lampiran :**

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3393]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

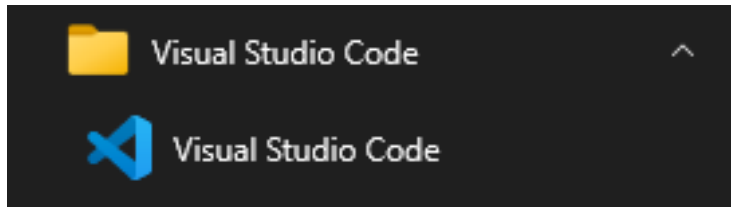
C:\Users\usern>java -version
openjdk version "11.0.16.1" 2022-08-12 LTS
OpenJDK Runtime Environment Microsoft-40648 (build 11.0.16.1+1-LTS)
OpenJDK 64-Bit Server VM Microsoft-40648 (build 11.0.16.1+1-LTS, mixed mode)

C:\Users\usern>
```

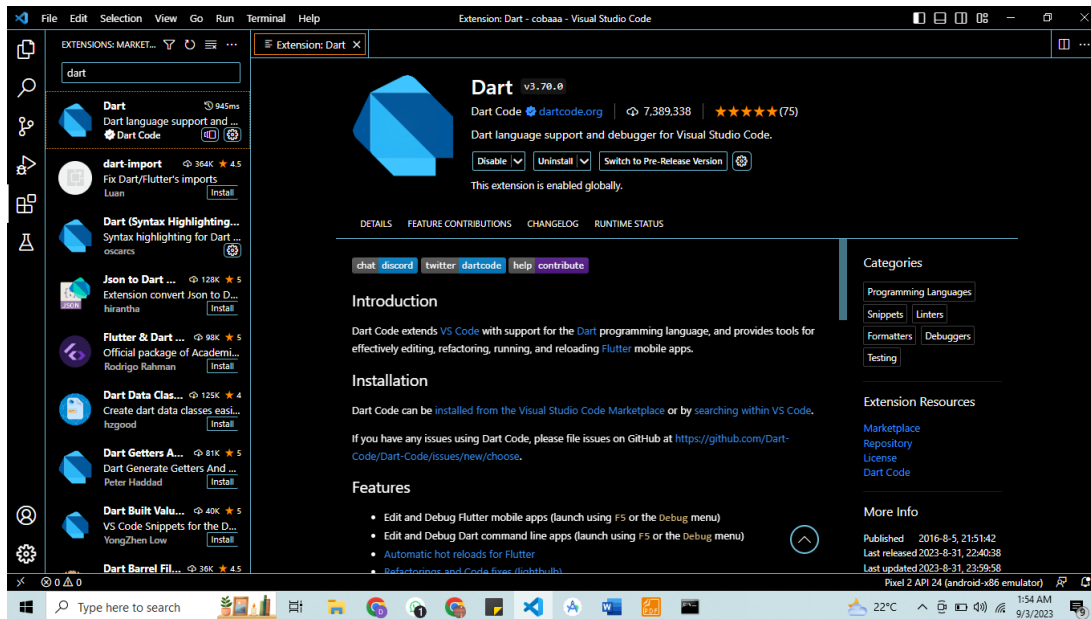
## **III. Penginstallan VSC dan Pemasangan Extensions**

- a. Unduh Visual Studio Code (VSC) dari situs web resmi di <https://code.visualstudio.com/> dan instal sesuai dengan sistem operasi.
- b. Setelah instalasi selesai, buka aplikasi VSC.
- c. Di dalam VSC, cari dan instal ekstensi Flutter dan Dart dari pasar VSC untuk mendukung pengembangan Flutter.

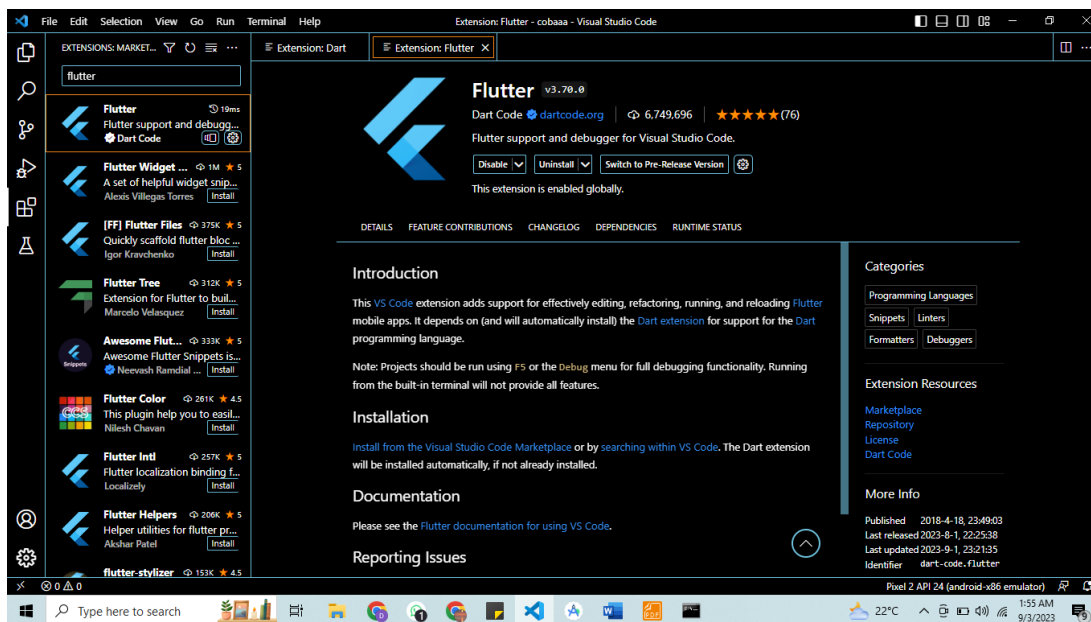
## ➤ Lampiran :



## ➤ Ekstensions Dart



## ➤ Ekstensions Flutter



## IV. Penginstallan Android Studio Dan Pembuatan Emulator

a. Unduh Android Studio dari situs resmi di <https://developer.android.com/studio>

sesuai dengan sistem operasi yang digunakan dan ikuti instruksi pemasangan.

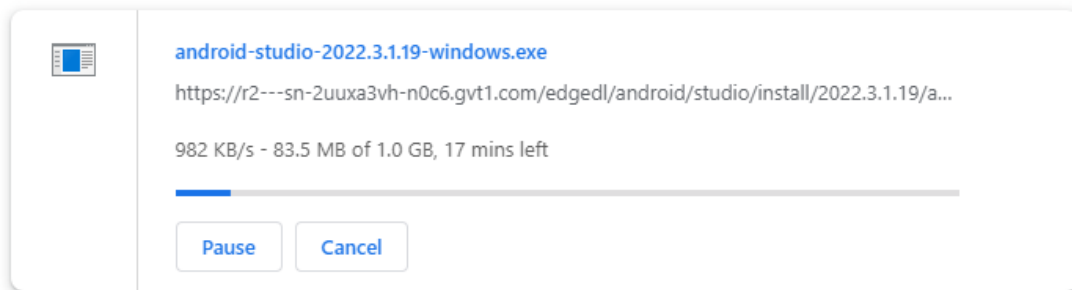
b. Setelah instalasi Android Studio selesai, buka aplikasi tersebut.

c. Lanjutkan dengan mengikuti panduan awal yang muncul untuk menginstal komponen SDK Android yang diperlukan.

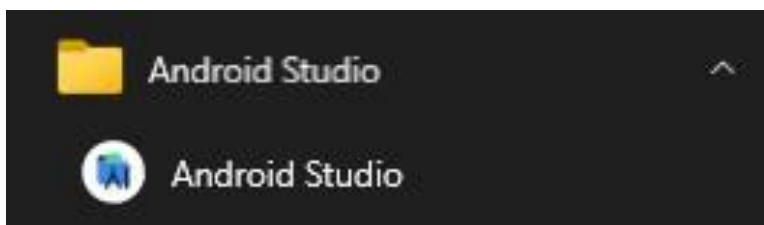
d. Setelah menginstal SDK, buka "AVD Manager" (Android Virtual Device Manager) di dalam Android Studio untuk membuat emulator Android sesuai dengan kebutuhan.

### ➤ *Lampiran :*

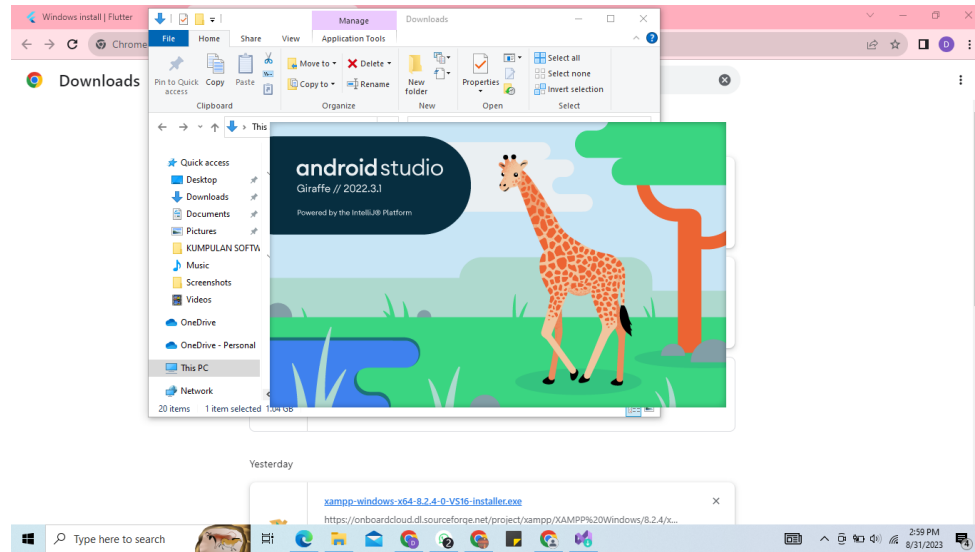
#### ➤ Saat instal



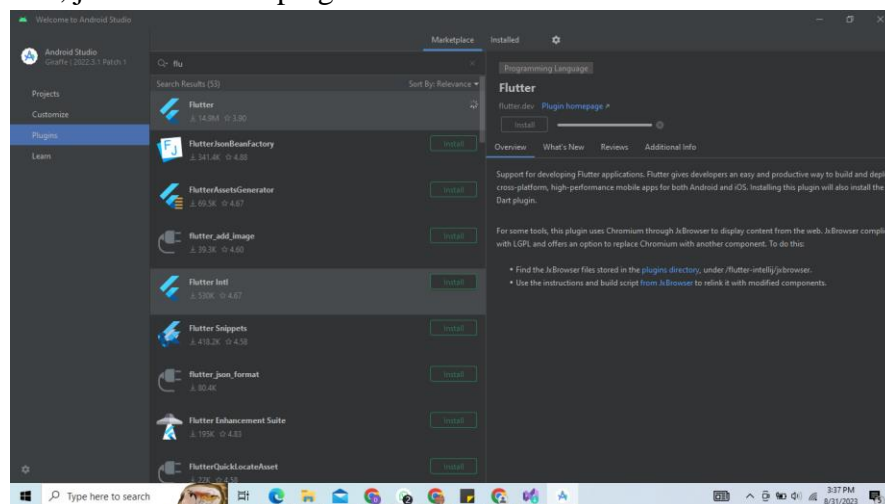
#### ➤ Saat terinstal



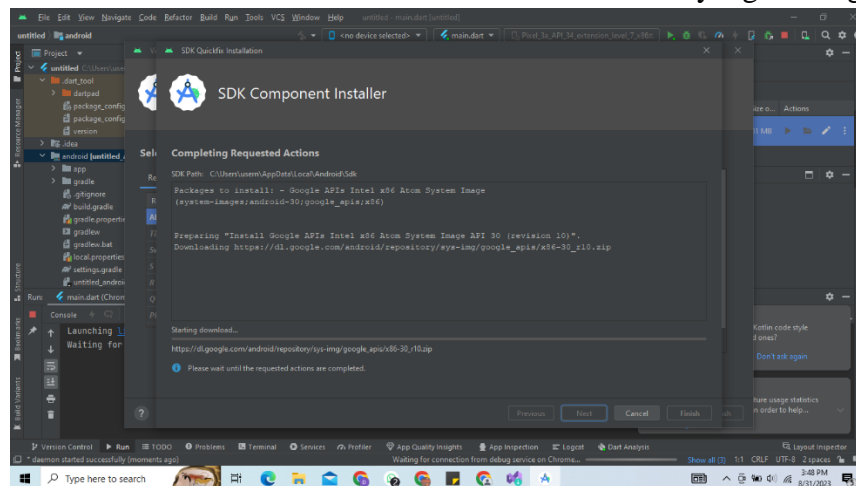
➤ Tampilan awal



➤ Jika sudah, jika bisa install plugin Flutter



➤ Kemudian kita bisa download Androit Amulator sesuai versi yang kita inginkan

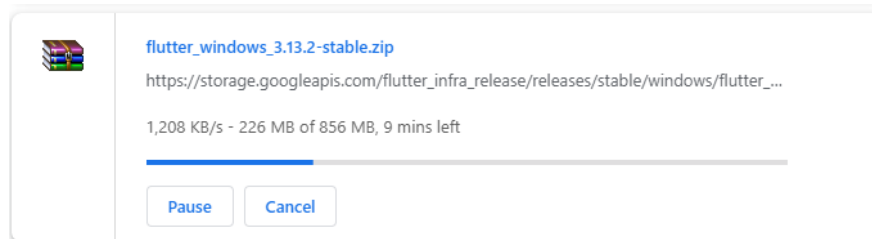


## V. Pemasangan Flutter

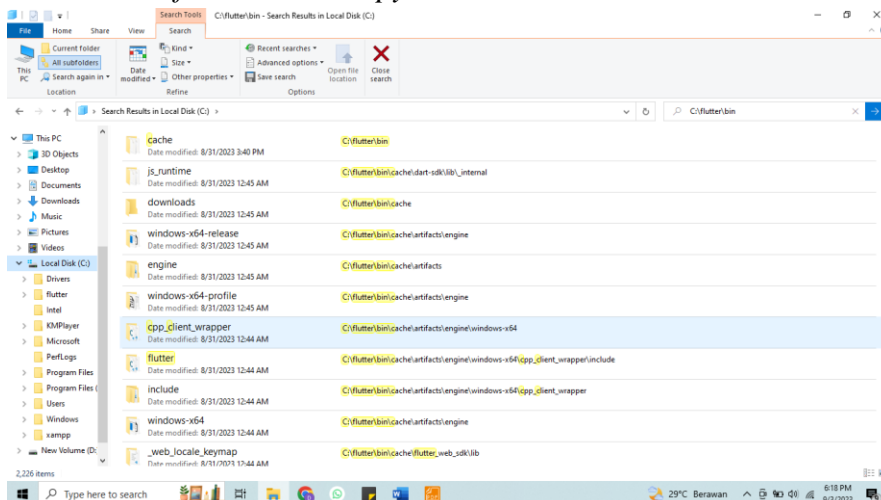
- Kunjungi situs resmi Flutter di <https://flutter.dev/> dan ikuti panduan pemasangan sesuai dengan sistem operasi yang digunakan.
- Setelah selesai, buka terminal atau cmd dan jalankan perintah `flutter doctor` untuk memeriksa instalasi Flutter dan mendeteksi apakah ada konfigurasi tambahan yang perlu dilakukan.

### ➤ Lampiran :

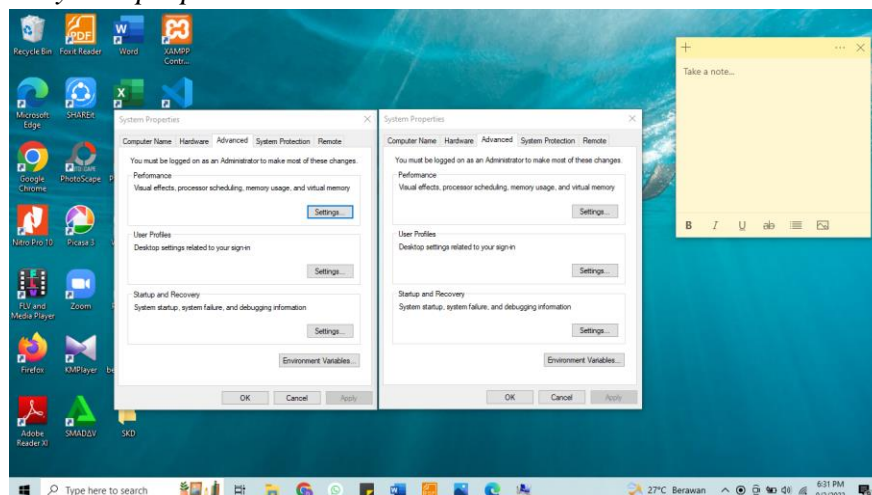
- *Download Flutter*



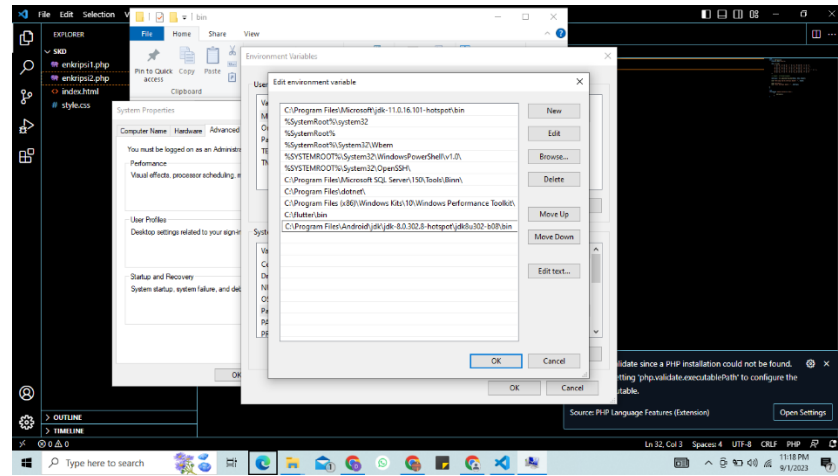
- *Extrack > buka folder bin > Copy File location*



- *Buka System propertis lalu Environment Variables*



- *Buka File path pada User variabel for user => Edit => Paste file location tadi*



- *Cek Flutter di CMD mengetikkan “flutter doctor”, Jika tidak ada kegagalan maka flutter sudah berfungsi. Percobaan pertama saya gagal lalu yang kua sudah berhasil*

```

Command Prompt - flutter doctor - flutter doctor
Flutter (Channel stable, 3.13.2, on Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3393], locale en-US)
Windows Version (Installed version of Windows is version 10 or higher)
Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 34.0.0)
Chrome - develop for the web
Visual Studio - develop Windows apps (Visual Studio Community 2022 17.7.3)
X The current Visual Studio installation is incomplete. Please reinstall Visual Studio.
Android Studio (version 2022.3)
X Connected device (the doctor check crashed)
X Due to an error, the doctor check did not complete. If the error message below is not helpful, please let us know
about this issue at https://github.com/flutter/flutter/issues.
X Exception: Unable to run "adb", check your Android SDK installation and ANDROID_SDK_ROOT environment variable:
C:\Users\usern\AppData\Local\Android\jdk-8.0.302-b07\bin
Network resources
Doctor found issues in 2 categories.
C:\Users\usern> flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
Flutter (Channel stable, 3.13.2, on Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3393], locale en-US)
Windows Version (Installed version of Windows is version 10 or higher)
Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 34.0.0)
Chrome - develop for the web
Visual Studio - develop Windows apps (Visual Studio Community 2022 17.7.3)
Android Studio (version 2022.3)
Connected device (3 available)
Network resources
No issues found!
C:\Users\usern>

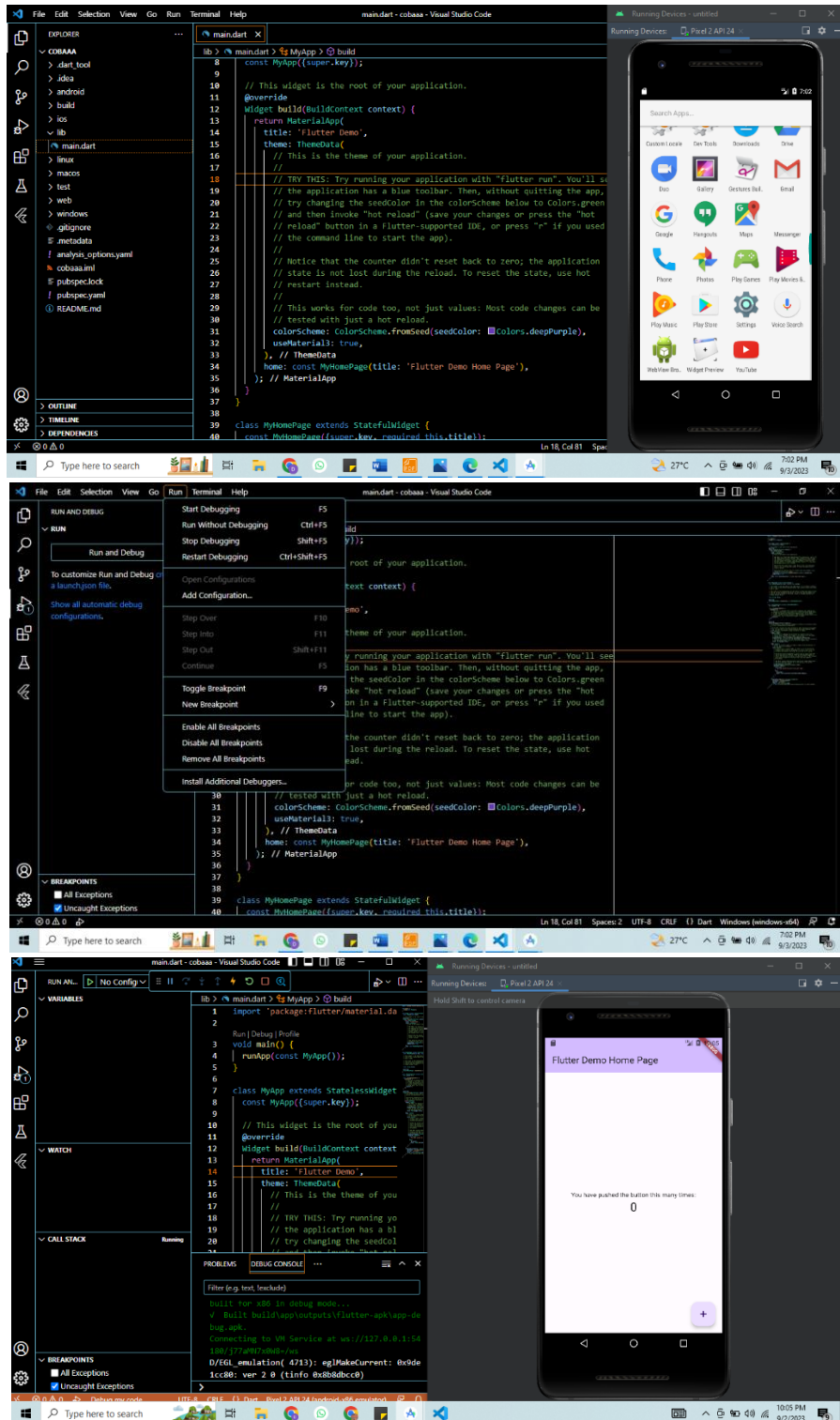
```

## VI. Percobaan Menjalankan Flutter

- Buka Visual Studio Code (VSC) dan buat proyek Flutter baru dengan perintah ``flutter create nama_projek``.
- Pindah ke direktori proyek yang baru dibuat dengan perintah ``cd nama_projek``.
- Jalankan proyek Flutter dengan perintah ``flutter run``. Ini akan memulai aplikasi Flutter pada emulator yang sudah dibuat atau perangkat fisik yang terhubung.

d. Selanjutnya, Anda dapat mulai mengembangkan aplikasi Flutter Anda dengan menggunakan VSC untuk menulis kode dan menguji aplikasi Anda.

➤ **Lampiran :**





## **VII. Kesimpulan**

Dengan mengikuti panduan langkah demi langkah dalam laporan ini, lingkungan pengembangan Flutter harusnya sudah terpasang dan terkonfigurasi dengan baik. Pastikan untuk selalu merujuk ke dokumentasi resmi Flutter dan sistem operasi yang digunakan jika Anda mengalami masalah atau memerlukan informasi lebih lanjut tentang pengembangan dengan Flutter. Laporan ini disusun sebagai panduan untuk mahasiswa yang ingin memulai pengembangan aplikasi dengan menggunakan Flutter.