# Le manuel de GuiPG

Pierre Balmelle, Lucas Barbay, Mathieu Fin, Ibrahima Sory Barry, Olivier Thibault

22 avril 2015

## Table des matières

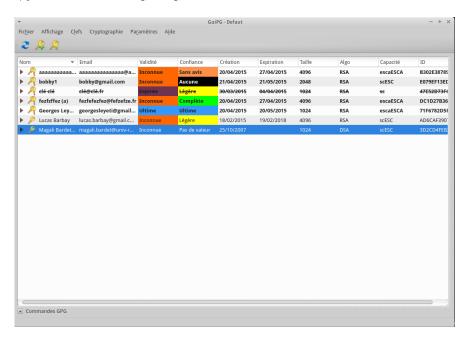
1	Intr	roduction	3	
2	Pré	ésentation de l'interface		
3	3 Utilisation de GuiPG		4	
	3.1	Gestion des profils	4	
	3.2	Création d'une clef GPG	4	
	3.3	Edition de clefs	5	
	3.4	Importation/Exportation de clefs	5	
	3.5	Cryptographie sur un fichier	5	

## 1 Introduction

GuiPG est une interface graphique pour utiliser le format PGP, un outil de chiffrement. GnuPG (aussi connu sous le nom de gpg) est inclus dans la plupart des distributions et est probablement installé sur votre système. Avec GuiPG, vous pourrez éditer vos clefs, mais aussi chiffrer et déchiffrer vos fichiers. L'édition de clefs vous permettra de créer votre réseau de confiance avec la possibilité de changer la confiance d'une clef ou encore de la signer. GuiPG vous permettra donc d'utiliser les principales commandes de GnuPG si vous n'êtes pas familiers avec le terminal.

## 2 Présentation de l'interface

Voici l'interface de GuiPG:



Vous pouvez voir sur ce trousseau les liens de confiance que l'on peut avoir avec les clefs.

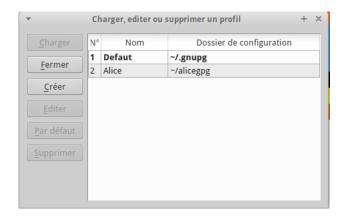
L'interface est divisée en deux parties :

- Une partie centrale qui nous permettra de lister les clefs de notre trousseau ainsi que ses sous-clefs et les signatures. Cette liste est représentée sous forme d'arbre pour mieux visualiser les sous-clefs.
- Une partie console en bas qui listera les commandes à chaque fois qu'une action GnuPG sera lancée par le biais de l'interface.

## 3 Utilisation de GuiPG

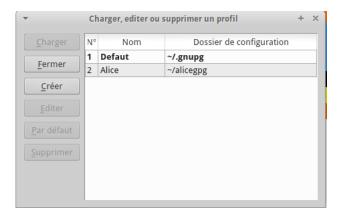
#### 3.1 Gestion des profils

Vous pouvez utiliser plusieurs profils dans GuiPG. Chaque profil est constitué d'un nom, d'un chemin vers GPG ainsi que de la version utilisée. Cela permet d'utiliser différentes versions de GPG (1.4 ou 2) compatibles avec GuiPG et d'avoir plusieurs trousseaux de clefs. La fenêtre de gestion de profil est la suivante et permet la création, suppression ou le chargement d'un profil.



#### 3.2 Création d'une clef GPG

La fenêtre permettant de générer une clef est accessible depuis l'onglet Clefs puis Générer une paire de clefs ou depuis l'icône de création de clefs.



Dans cette fenêtre, il faut remplir les différents champs qui constitueront la clef (le nom, l'adresse mail et optionnellement un commentaire). Vous avez le choix de garder les paramètres de génération par défaut ou bien de choisir l'algorithme de chiffrement, la taille de la clef ou encore la durée de validité de celle-ci. Si vous avez peur de perdre votre mot de passe, il est conseillé de

ne pas mettre une durée illimitée pour votre clef ou de créer un certificat de révocation.

#### 3.3 Édition de clefs

La vue des clefs se fait à travers un arbre permettant une meilleure visibilité des sous-clefs et signature liée aux clefs de votre trousseau. Un clic droit sur ces items permet de voir les actions possibles à travers un menu. Les actions ne sont pas les mêmes en fonction de l'item sélectionné, par exemple pour une clef, les actions possibles sont :

- Ajouter un identifiant utilisateur
- Exporter la clef publique ou la clef secrète
- Ajouter une sous-clef
- Signer
- Supprimer la clef
- Modifier la confiance (Sans avis, aucune, légère, complète, ultime)

#### 3.4 Importation/Exportation de clefs

L'exportation se fait à travers le menu de sélection de clefs. Vous pouvez exporter la clef publique ou la clef privée de la clef que vous venez de sélectionner. L'importation se fait soit par le biais du menu Clefs, soit par l'icône de la toolbar. L'importation doit être utilisée sur un fichier contenant une clef.

### 3.5 Cryptographie sur un fichier

GuiPG vous permet de chiffrer un fichier à l'aide d'une clef. Il suffit de passer par le menu cryptographie et d'aller dans "Chiffrer un fichier". L'interface permettant de chiffrer un fichier est la suivante :



Pour chiffrer un fichier, vous devez donc choisir le fichier à chiffrer, choisir le répertoire de destination et choisir le destinataire du fichier chiffré.

Pour déchiffrer ou vérifier un fichier que l'on vous a envoyé, il faut également indiquer le fichier source et de destination :

