

Définir une variable



Syntaxe de déclaration

```
var nomVariable : Type
```

Types de variables

Number



- Nombre entier : **Byte**, **Short**, **Int**, **Long** *-5, 42, 10000, ...*
- Nombre décimal : **Float**, **Double** *-42.6F, 1.8F, 3.14159, ...*
- Etat logique : **Boolean** *true, false*
- Caractère : **Char** *'c', 'a', '0', ...*
- Chaîne de caractères : **String** *"Hello", "World", ...*

Affecter une valeur

```
nomVariable = valeur
```