Diambar SENE

Ingénieur en Génie Logiciel | Détenteur d'un Master 2 en Sciences et Technologie



Informations personnelles



Diambar SENE



d.sene2005@gmail.com



+221 77 922 16 82



Boucotte Ouest ziguinchor



sénégalaise



linkedin.com/in/diambarsenea53876211

Compétences

- · Langages de programmation : Java
- Développement web : HTML, CSS, Thymeleaf, JavaScript, PHP
- Frameworks : Spring Boot, React, Larayel
- Bases de données : MySQL, Oracle, MongoDB
- Technologie XML
- · Méthodologies agiles : Scrum
- · Outils de gestion de versions : Git
- · Conception logicielle: UML
- Approche contract at first : Swagger
- Bureautique

Profil

Diplômé du Master 2 en Génie Logiciel, je suis un expert en conception, développement et gestion de logiciels avancés. Ma formation approfondie m'a conféré une solide maîtrise des méthodologies de développement, des langages de programmation et des principes fondamentaux de l'ingénierie logicielle. Mes compétences en analyse des besoins me permettent de traduire les exigences clients en solutions innovantes, tandis que ma capacité à concevoir orientée objet assure la création d'applications robustes, modulaires et évolutives.

Formation

Master 2 Science et Technologie Mention Informatique Spécialité Génie Logiciel Université Assane SECK de Ziguinchor, Ziguinchor	de 2021 à 2022
Master 1 Science et Technologie Mention Génie Logiciel Spécialité Conduite de projet Université Assane SECK de Ziguinchor, Ziguinchor	de 2019 à 2020
Licence 3 Science et Technologie Mention Mathématiques Physique Informatique spécialité Informatique Université Assane SECK de Ziguinchor	de 2018 à 2019
Licence 2 Science et Technologie Mention Mathématiques Physique Informatique Université Assane SECK de Ziguinchor, Ziguinchor	de 2017 à 2018
Mathématiques Physique Informatique	de 2017 à 2018 de 2016 à 2017

Expérience professionnelle

Responsable du développement de JCAISSE 2 (Journal de Caisse version 2), une plateforme de gestion commerciale.

YAATOUT, SARL, Ziguinchor

 Revue et validation des contrats d'APIs avec SwaggerHub, garantissant la qualité et la conformité.

mai 2023

- Génération et partage des APIs dans le référentiel GitHub pour faciliter la collaboration avec l'équipe.
- Planification des tâches avec JIRA, assurant une gestion efficace du projet.
- Écriture des tests unitaires et d'intégration avec JUnit et Sélénium pour garantir la fiabilité du logiciel.
- Implémentation code métier : Java, Spring Boot
- Implémentation du pipeline CI/CD pour automatiser le processus de déploiement continu.

- Test unitaire & Intégration : JUnit et Sélénium
- Implémentation pipeline: CI/CD
- Systèmes d'exploitation : Windows, Linux
- · Gestion de projets

Langues

Français

Anglais

Centres d'intérêt

■ En tant que personne organisée, rigoureuse et axée sur les résultats, je suis toujours à la recherche de défis stimulants dans le domaine du génie logiciel. Je suis prêt à contribuer à des projets ambitieux et à apporter ma contribution à l'innovation et à la réussite de votre entreprise.

- Déploiement des APIs avec Docker et AWS, assurant une mise en production efficace.
- Opérationnalisation de JCAISSE 2 avec Kubernetes pour une meilleure gestion et scalabilité.
- Monitoring de JCAISSE 2 avec Nagios, permettant une surveillance proactive du système.
- Installation de JCAISSE chez les clients et fourniture de l'assistance et de la formation nécessaires.
- Installation et maintenance du matériel chez les clients pour assurer le bon fonctionnement de JCAISSE.
- Exécution de toutes autres tâches confiées par le supérieur hiérarchique dans l'exercice de mes fonctions.

Réalisation

Dans le cadre de mon mémoire de fin d'études, j'ai conçu une application pour la dématérialisation de l'expression des besoins du personnel du département d'Informatique de l'université Assane Seck de Ziguinchor (EBP-UASZ). Pour ce faire, j'ai adopté une approche basée sur les microservices en utilisant les technologies Java, Spring Boot, Spring Security, Spring Cloud, ainsi que les méthodologies agiles et les pratiques DevOps (CI/CD). J'ai également utilisé la méthode "contract-first" avec Swagger pour la documentation de l'API et la génération du code serveur. L'ensemble du développement a été réalisé en utilisant des outils tels que XAMPP, Thymeleaf, Bootstrap, jQuery, StarUML, IntelliJ IDEA, Git et Postman. En vue de l'amélioration continue, une version optimisée de l'application est en cours de planification , faisant usage de la technologie ReactJS.

En outre, j'ai eu l'opportunité de développer une application de gestion de classe élémentaire au cours de ma première année de Master. Pour ce projet, j'ai opté pour une approche monolithique en utilisant les technologies PHP et Laravel, ainsi que l'environnement WAMP. J'ai également exploité les outils tels que Bootstrap, jQuery, StarUML, Visual Studio Code, Git et Postman tout au long du processus de développement.