Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего образования «ФИНАНСОВЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

Колледж информатики и программирования

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №2

по МДК.01.02 Поддержка и тестирование программных модулей по теме: Тестирование «Белым ящиком»

Выполнил: студент группы ЗИСИП-421 Овчинников А.А

Проверил: преподаватель Аксёнова Т.Г.

Москва 2024

Оглавление

| Введение | 3 |
|--|---|
| Цель работы: | 3 |
| Краткие теоретические сведения: | 3 |
| Порядок выполнения работы: | 3 |
| Общие сведения о тестировании | 5 |
| Функциональные области приложения | 6 |
| Функциональное тестирование | 7 |
| 1. Правильность подсчёта математического выражения | 7 |
| 2. Работа кнопок приложения | 7 |
| | 7 |
| Нефункциональное тестирование | 8 |
| Тестирование пользовательского интерфейса | 8 |
| | |

Введение

Цель работы: приобрести практические навыки ручного тестирования методом "белого ящика".

Краткие теоретические сведения:

Процедура тестирования включает ввод в программу как верных, так и заведомо ошибочных входных данных с указанием ожидаемой и фактической реакции программы. Необходимо протестировать программу на возможность безошибочной работы с различными наборами входных данных. Фактическую реакцию программы необходимо оформить в виде небольших скриншотов.

В процессе тестирования необходимо охватить как можно больше веток (путей) программы; тест-кейсы должны быть сгенерированы таким образом, что все ветви в исходном коде программы проверялись хотя бы один раз.

Перед разработкой тест-кейсов внимательно изучите требования в программе, представленные ниже:

- ❖ Во время работы программы не должно возникать критических ошибок с необходимостью повторного запуска.
- → Должна присутствовать обратная связь либо блокировка каждого неправильного действия пользователя.
- ⋄ Поля ввода должны быть заполнены соответствующими по смыслу значениями.
- ♦ Выход из приложения должен сопровождаться запросом подтверждения выхода.

Порядок выполнения работы:

- 1. Составить тестовые наборы данных (см. таблицу 1) для программы, разработанной вашими одногруппниками.
- 2. Рассчитать результаты работы программы на тестовых наборах данных с помощью калькулятора (онлайн-калькулятора) и зафиксировать их в таблице 1.
- 3. Провести ручное тестирование разработанной программы с использованием динамической техники методом "белого ящика". Зафиксировать результаты тестирования в журнале тестирования

- 4. Сравнить ожидаемые и фактические результаты работы программы. Сделать письменные выводы о проведенном тестировании
- 5. Оформить отчет по практической работе

Общие сведения о тестировании

Объект тестирования: приложение Windows Presentation Foundation(WPF) для расчёта математических операций.

Сроки тестирования: 01.02.2024 - 02.02.2024

Тестирование проводилось на разрешении:

- 3120x2080
- 3440x1440
- 1080x1920

Операционная система:

• Windows 10 Домашняя для одного языка 22H2

| | Информация о разработч | ике тестируемого приложения | |
|-----------|------------------------|--|--|
| 3ИСИп-421 | Фомин К. | Вариант №8 | |
| | | $j = \begin{cases} \sin(5f(x) + 3m f(x)), & -1 \leq m \leq x \\ \cos(3f(x) + 5m f(x)), & x \leq m \end{cases}$ $(f(x) + m)^{2}, \qquad x = m.$ | |
| | Информация | в о тестировщиках | |
| 3ИСИП-421 | Овчинников А. | Сроки тестирования: 01.02.2024 - 02.02.2024 | |
| | Абутков И. | | |

Функциональные области приложения

Главная страница:

Поле 1 - введение Х

Поле 2 - введение М

Поле 3 - вывод результата (ответа)

Радио-кнопки - выбор функции

Кнопка «Вычислить»

Кнопка «Очистить»

Меню навигации:

Кнопка «свернуть» Кнопка «развернуть»

Кнопка «закрыть»

Функциональное тестирование

- Правильность подсчёта математического выражения
- Работа кнопки «вычислить»
- Работа кнопки «Очистить»
- Логика работы радио-кнопок
- Работа кнопок навигации:
 - Закрыть
 - Свернуть
 - Развернуть

1. Правильность подсчёта математического выражения

Таблица 1. Тестовый наборы данных

| Nº f(v) | | Проверяемые | Исход | ные данные | - Значение функции | Результа |
|---------|-----------|-------------|-------|------------|-------------------------|----------|
| теста | ста (f(x) | условия | х | m | — значение функции — | Т |
| 1 | sh(x) | -1 < m < x | 5 | 3 | 0.8532679235832193 | PASS |
| 2 | | x > m | 2 | 1 | -0.7380980066978805 | PASS |
| 3 | | X = m | 1 | 1 | 4.7315002328294185 | PASS |
| 4 | x^2 | -1 < m < x | 5 | 3 | -0.9589328250406132 | PASS |
| 5 | | x > m | 2 | 1 | 0.8342233605065102 | PASS |
| 6 | | X = m | 1 | 1 | 4 | PASS |
| 7 | e^x | -1 < m < x | 5 | 3 | -0.9289192707696571 | PASS |
| 8 | | x > m | 2 | 1 | -0.8376599269760627 | PASS |
| 9 | | X = m | 1 | 1 | 13.82561975584874 | PASS |

2. Работа кнопок приложения

| Чек лист по тестированию работы кнопок приложения | | | | | |
|---|-------------|-------------|--|--|--|
| Проверка | Результат | TestCase ID | | | |
| | Win 10 22H2 | restease in | | | |
| Кнопка свернуть | ok | | | | |
| Кнопка развернуть | ok | | | | |
| Кнопка выйти | Bug #1 | Test Case 1 | | | |
| Кнопка Вычислить | ok | Test Case 2 | | | |
| Кнопка Очистить | ok | Test Case 3 | | | |
| Радио кнопки | ok | Test Case 4 | | | |

Нефункциональное тестирование

• Тестирование пользовательского интерфейса

Тестирование пользовательского интерфейса

| Чек лист по тестированию пользовательского интерфейса | | | | | |
|--|--------------|-------------|--|--|--|
| чек лист по тестированию польз | | | | | |
| Проверка | Результат | TestCase ID | | | |
| | Win 10 22H2 | | | | |
| Проверка отображения всех элементов пользовательского интерфейса | | | | | |
| Меню навигации окна | ok | | | | |
| Отображение формулы | Bug#2 | | | | |
| Отображение поля ввода и | | | | | |
| вспомогательного текста для | ok | | | | |
| переменной х | | | | | |
| Отображение поля ввода и | | | | | |
| вспомогательного текста для | ok | | | | |
| переменной m | | | | | |
| Отображение трёх радио | ok | | | | |
| кнопок для выбора функции | OK | | | | |
| Возможность выбрать только | ok | Test Case 4 | | | |
| одну функцию | OK . | | | | |
| Отображение поля для | | | | | |
| вывода ответа и | ok | | | | |
| вспомогательный текст рядом | | | | | |
| Отображение правильного | Bug#3 | | | | |
| заголовка окна | <u>Бидну</u> | | | | |