并行分布式计算实验报告

项目二: 最短路径

数据科学与计算机学院 17大数据与人工智能 17341015 陈鸿峥

一、 题目描述

现实世界的很多场景中,需要计算最短路径,如导航中的路径规划等,但是如何在大规模路径中快速找出最短路径,是一个具有挑战性的问题。本项目要求利用MPI + OpenMP,从一个至少包含1万个节点,10万条边的图中,寻找最短路径,边上的权重可随机产生。统一测试程序的执行时间,进行排名,根据排名计算成绩。

输入数据格式:

- 20001个点,7000w+条边,求点0到点20000的最短路径(有解)
- 每行3个数,分别为源节点、汇节点、权重(非负)

输出:整个路径及路径长度

测试环境: 3个节点(同主机的虚机),每个节点两个核心(双核四线程),4G内存,机械 硬盘

参照:

- https://github.com/Lehmannhen/MPI-Dijkstra
- https://github.com/laplaceyc/Parallel-Programing

二、解决方案

Dijkstra算法是串行求解单源最短路径的常见算法,伪代码如下

Algorithm 1 Sequential Dijkstra SSSP

```
1: procedure DIJKSTRA(Graph,Source)
 2:
         Create vertex set Q
                                                                                                     ▶ Initialization
         for each vertex in Graph do
 3:
              dist[v] \leftarrow INFINITY
 4:
              prev[v] \leftarrow UNDEFINED
 5:
              add v to Q
 6:
         dist[source] \leftarrow 0
 7:
         while Q is not empty do
                                                                                                           ▷ Dijkstra
 8:
              u \leftarrow \text{vertex in } \mathcal{Q} \text{ with min } \text{dist}[u]
 9:
10:
              remove u from Q
             for each neighbor v of u do
11:
                  alt \leftarrow dist[u] + length(u,v)
12:
                  if alt < \operatorname{dist}[v] then
                                                                                                       ▶ Relaxation
13:
                       \operatorname{dist}[v] \leftarrow \operatorname{alt}
14:
                       \text{prev}[v] \leftarrow u
15:
         return dist[],prev[]
16:
```

实际上,对于两个for each部分,就可以使用并行方法进行加速,因为在循环间都没有依赖关系。还有一个可并行的地方则是在求解距离最小值的部分(伪代码第9行)。

由于我现在的研究方向就是图计算,故本次作业直接复用了我今年以第一作者投稿于SC'19的部分代码,该代码是开源的¹。

简单来说, 优化技术有以下几点。

- 将输入文件以字符串形式完全读入内存后,才并行进行处理,包括并行的初始化、并行的**基数排序、**并行的赋值等。
- 用CSR(Compressed Sparse Row)格式存储,见图1

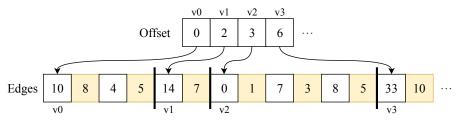


图 1: CSR格式

其中,第一个数组存储的是边表的偏移量offset,第二个数组存储的是每个源结点的邻居(第一项)及边权(第二项)。以CSR格式存储,可以使程序具有良好的空间局部性。

¹Krill: An Efficient Concurrent Graph Processing System, https://github.com/chhzh123/Krill

当确定了源结点(当前迭代最小距离点)后,内层循环都是遍历源结点的邻居。而在CSR格式中,邻居都是紧密存储的(包括边权),故这可以确保所需的数据都在Cache中,进而大大缩短访存时间。

头文件都在include文件夹中,并行操作都已封装在parallel.h头文件中(如OpenMP的parallel_for等), 主函数位于sssp.cpp文件。

三、实验结果

运行可直接键入make run,结果如下(调用了Linux的time函数进行计时)

```
$time make run
./sssp 10001x10001GraphExamples.txt 20001

Dist: 2
20000<-826<-0

real 0m4.243s
user 1m26.519s
sys 0m19.259s
```