

Project 2 技术报告

17341015 计一陈鸿峥

1 实验目的

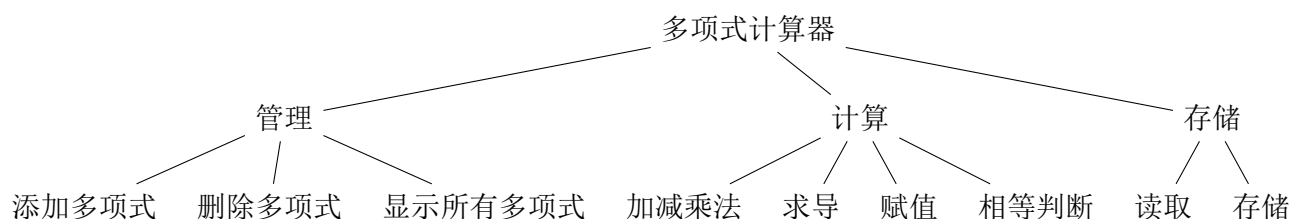
实现一个多项式计算器，可以进行简单的加减乘、求导等运算，并支持从文件读取和存储。

2 实验环境

采用 C++ 编写，在 Sublime Text 3 上进行开发，并用 gcc 6.3.0 编译，代码符合 C++11 标准。

3 实现思路

多项式计算器的功能如下：



本多项式计算器主要分为管理、计算、存储三大模块。

1. 管理模块

包含添加多项式、删除多项式、显示所有多项式三个功能

2. 计算模块

包含加法、减法、乘法、求导、判断多项式相等、赋值共6个功能

3. 存储模块

包含读取数据和存储数据两个功能

4 设计细节

4.1 文件关系

本多项式计算器包含三个源程序文件：

1. `polynomial_calculator.cpp` 为主文件，包含上述三个模块及具体的交互界面
2. `polynomial.hpp` 包含一个多项式类，实现单个多项式的存储及运算操作
3. `polynomials.hpp` 包含一个多项式仓库类，实现所有多项式的存储读取及多项运算

4.2 头文件

1. <string>,<vector>,<map>为C++标准库的容器，用于存储数据
2. <iostream>,<fstream>用于命令行及文件的输入输出
3. <iomanip>用于控制输出格式
4. <regex>,<iterator>为正则表达式和迭代器，用于字符串的分割

4.3 类结构设计

下图为Polynomial类的实现，各个成员函数的含义均在命名中或是注释中表明，详情请见源码

```
10  class Polynomial
11  {
12  public:
13      // constructor
14      // default
15      Polynomial();
16      // construct from pairs like (1,2)
17      Polynomial(std::vector<std::pair<int,int>> poly);
18      // construct from coefficients
19      Polynomial(std::vector<int> poly);
20      // construct from other polynomials (=)
21      Polynomial(const Polynomial& other);
22      // destructor
23      ~Polynomial();
24      // clear all terms including 0
25      void clear();
26
27      // basic operations
28      // derivative
29      Polynomial D() const;
30      // overload
31      Polynomial operator+(const Polynomial& Poly) const;
32      Polynomial operator-(const Polynomial& Poly) const;
33      Polynomial operator*(const Polynomial& Poly) const;
34      Polynomial& operator=(const Polynomial& other);
35      Polynomial& operator+=(const Polynomial& Poly);
36      Polynomial& operator*=(const Polynomial& Poly);
37      bool operator==(const Polynomial& Poly) const;
38      // assignment
39      int operator()(int value) const;
40
41      // set and get data
42      void setCoefficient(int numTerm, int coeff);
43      int getTermCoeff(int numTerm) const; // get coefficient of specific term
44      int getHighestDegree() const;
45      std::vector<int> getCoefficients() const;
46
47      // output
48      std::string PolyToString() const;
49  private:
50      // a_0x_0^0+a_1x_1^1+...+a_nx_n^n
51      // only record coefficients
52      // push term 0 into the vector while no corresponding terms were inputed
53      std::vector<int> terms;
54  };
```

值得一提的特性：

1. 类私有成员采用单个向量`vector<int>`的形式存储，如 $x^3 + 2x + 1$ 则用`[1,0,2,1]`表示，没有项的系数用0补齐
2. 提供了多种构造函数，支持多种构造方式
3. 对几个运算符进行了重载，使得编写代码更加简便
4. 由于存储某一多项式后`terms`向量将不会清空，故经过运算后存在向量最高几维为0的情况，故特意引入`getHighestDegree()`函数获取正确的最高次项
5. `PolyToString()`函数看似简单，但需要考虑的细节有很多

下图为`Polynomials_`类的实现，各个成员函数的含义均在命名中或是注释中表明，详情请见源码

```

10  class Polynomials_
11  {
12  public:
13      //default constructor
14      Polynomials_(){};
15      //append polynomials
16      bool append(const std::string name, Polynomial poly);
17      //delete polynomials
18      bool erase(const std::string name);
19
20      //basic calculation
21      Polynomial add(const std::vector<Polynomial> Polys) const; //enable multi-polynomials input
22      Polynomial subtract(const Polynomial& PolyA, const Polynomial& PolyB) const;
23      Polynomial multiply(const std::vector<Polynomial> Polys) const; //enable multi-polynomials input
24      Polynomial derivative(const Polynomial& Poly) const;
25      int assign(const Polynomial& Poly, int value) const;
26      bool equalQ(const std::vector<Polynomial> Polys) const;
27
28      //get data
29      size_t getSize() const;
30      bool findName(const std::string name) const;
31      std::vector<std::string> getNames() const; //get all names of polynomials
32      std::vector<Polynomial> getPolys(std::vector<std::string> names); //get specific polynomials from names
33      std::map<std::string, Polynomial> getAllData() const;
34
35      //count num of polynomials without names(temporary polynomials when calculation)
36      static int cntVir;
37  private:
38      //map names to polynomials
39      std::map<std::string, Polynomial> data;
40  };

```

值得一提的特性：

1. 类私有成员采用从名字到多项式的映射`map<string, Polynomial>`存储
2. 加法和乘法支持多个多项式同时运算，故函数输入是一个`Polynomial`类型的`vector`
3. 减法支持一行内输入多个多项式，但只会对前两个合法的多项式进行操作
4. 求导、等价判断同样支持一行内输入多个多项式，但只会对最前面一个合法多项式进行操作
5. 引入了一个虚拟多项式(virtual polynomial)，用于存储计算时直接输入的无名多项式，名字就定为`Polynomials_::cntVir`的值，每次用完就删除；由于正常多项式的名字不允许出现数字(在`validname_test`中保证)，故名字为某一整数值不会与已有多项式冲突

4.4 主函数设计

主程序里的函数如下，具体实现请见代码

```
20 // Module
21 void managePolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
22 void calPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
23 void readPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
24 void savePolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
25 // Magagement
26 void appendPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
27 void deletePolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
28 void showPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
29 // Calculation
30 void addPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
31 void subtractPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
32 void multiplyPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
33 void derivativeOfPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
34 void equalQPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
35 void assignPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
36 // Data process
37 void setPolynomial(Polynomial& polyin, string str);
38 void getNameOfPolynomials(Polynomials_ & PolyAll);
39 // Deal with the input polynomials without names
40 int Polynomials_::cntVir = 0;
41 void appendVirtualPoly(Polynomials_ & PolyAll, vector<string>& name);
42 void deleteVirtualPoly(Polynomials_ & PolyAll);
43 // Ask whether to save the result of calculation
44 void askToSave(Polynomials_ & PolyAll, vector<Polynomial>& vecPoly);
45 // Others
46 void show_main_manual();
47 void calculator_interface();
48 bool validname_test(const string& name);
49 vector<string> split(const string& input, const string& regex);
```

值得一提的细节：

1. 每个模块均允许输入多个样例，并以END结束输入
2. 在每个计算之前均会给出说明及合法的例子，并且列出存储的多项式的名字
3. 6种计算操作均支持一行内多个输入，并且支持有名函数间运算、直接输入数对运算、或者交叉运算
4. 结束本次计算都会进行询问是否需要保存计算结果
5. 保存时考虑保存的编码是否在范围内、名字是否合法、名字是否冲突等
6. appendPolynomial 函数：实现多项式的读入到存储，数对不一定得降序输入
7. setPolynomial 函数：读入一个字符串（有序对）并对其进行分割（这里采用了正则表达式匹配），并存为pair的形式，以便传入Polynomial类的构造函数
8. validname_test 函数：判断名字是否合法，为避免冲突，多项式名只能为字母、短划线、下划线
9. split 函数（详情见下面代码）：用C++的正则表达式库编写，实现了与Python的字符串分割函数split类似的功能

```

694 vector<string> split(const string& input, const string& regex) // split the string
695 {
696     // passing -1 as the submatch index parameter performs splitting
697     try{
698         std::regex re(regex);
699         std::sregex_token_iterator
700             first{input.begin(), input.end(), re, -1},
701             last;
702         return {first, last};
703     }
704     catch (...)
705     {
706         cout << "Unknown Error!!!" << endl;
707         vector<string> temp;
708         return temp;
709     }
710 }

```

4.5 交互界面

```

=====
-          Reddie's Polynomial Calculator !          -
=====
Command List:
    1. Management
    2. Calculation
    3. Save
    4. Exit
Note:1. To append, delete, show the polynomials, please enter "1".
     2. To do calculations on existed polynomials, please enter "2".
     3. Remember to save polynomials by entering "3" before exit.

Please enter the number of operation. Enter "4" to quit.
>>>

```

- 用<iomanip>控制输出格式确保美观
- 用cin.clear()和cin.sync()清空缓存区，确保每次输入被程序读入后不会有残留，避免干扰下一次操作
- 当字符串长度为0或大于1时循环读入字符串，避免读入空行或者错误输入
- 多重输入判定，如在appendPolynomials模块中（见下），会对输入名字的合法性、名字是否与已有多项式冲突等进行判定，确保输入准确合法

```

367 void addPolynomials(Polynomials_ & PolyAll)
368 {
369     cout << endl;
370     cout << "Please enter the names of polynomials or terms of unnamed polynomials you want to add.\n"
371           "You can enter several cases. Every case a line. End by typing \"END\".\n"
372           "The examples listed below are all valid.\n"
373           ">>> polyA polyB polyC\n>>> polyA (1,0)(0,1)\n>>> (1,1)(2,3) (3,1)" << endl;
374     getNameOfPolynomials(PolyAll);
375     cin.clear();cin.sync(); // clear buffer
376     string str;
377     int flag = 0;
378     vector<Polynomial> results;
379     while (1)
380     {
381         cout << ">>> ";
382         getline(cin,str);
383         if (str.size() == 0)
384             continue;
385         if (str.substr(0,3) == "END")
386             break;
387         vector<string> names = split(str," ");
388         appendVirtualPoly(PolyAll,names);
389         vector<Polynomial> polys = PolyAll.getPolys(names);
390         if (polys.empty())
391         {
392             cout << "Error: Match no polynomials." << endl;
393             continue;
394         }
395         if (polys.size() < names.size())
396             cout << "Warning: Some names match no polynomials. Sum of the rest is shown below." << endl;
397         Polynomial resAdd = PolyAll.add(polys);
398         results.push_back(resAdd);
399         cout << resAdd.PolyToString() << endl;
400         deleteVirtualPoly(PolyAll);
401     }
402     askToSave(PolyAll,results);
403     cin.clear();cin.sync();
404 }

```

Command List:

1. Add
2. Subtraction
3. Multiplication
4. Derivative
5. EqualQ
6. Assignment
7. Back

Please enter the number of operation. Enter "7" to return.

>>> 1

Please enter the names of polynomials or terms of unnamed polynomials you want to add.

You can enter several cases. Every case a line. End by typing "END".

The examples listed below are all valid.

>>> polyA polyB polyC

>>> polyA (1,0)(0,1)

>>> (1,1)(2,3) (3,1)

The names of polynomials which are stored are listed below:

polyA polyB

>>>

4.6 输入输出

1. 输出可在命令行中手动输入，或者从文件流中直接读入
2. 输出同时有命令行的输出和文件流的输出（但要选择保存），输出格式同输入，即数对的列举，如 $p = (1, 2)(3, 4)$
3. 具体操作在交互界面均会提示，按照提示要求进行即可

5 程序测试及实验结果

实现了项目要求的所有功能，并且自行添加了multicases、multipolynomials等特性。

写了1000+行代码考虑了各种极端情况，确保程序足够鲁棒。以下是调试时出现的一些问题及解决方案，以及用到的C++11特性：

1. `split`函数在进行正则匹配时常常会导致程序崩溃：
加上`try, catch`特性捕获并避免发生异常
2. 重载等号运算符后赋值总是会多出一项：
在等号赋值前一定要将数据全部清空，包括第0项
3. 赋值导致程序崩溃：
赋值函数引用记得要返回`*this`
4. 必要的地方都加上`const`限定，防止误操作修改类的私有数据
5. `term.size()`是`unsigned int`类型，对它`-1`会变为一个超大正数，故要先进行类型转换
6. 使用`auto`自动推断类型
7. 使用`for`的范围语句简化代码
8. 使用`rbegin`和`rend`实现反向容器索引

6 心得体会

1. 第一次写项目写出千行代码，很开心!!!
2. 调bug太难受了!!!