# 2024.7.24

整理后的对话内容如下：

****关于通信系统设计的讨论****：

****大续xyx****:

* 搞收发系统时，信道需要具有虚拟隔离的特性，否则会因为数据包过多而无法有效区分。
* 系统需要设置一个接收缓存区，以及一个专门的回复（reply）线程来处理应答。
* ****关于reply的必要性****：提出了质疑，认为如果发送了reply但接收方未收到，会导致问题，并且增加了系统复杂性。
* ****决定****：决定去掉reply机制，因为存在reply丢失导致统计不准确的问题，且保留reply会增加设计复杂度，需要考虑收发隔离性和时序等问题。

****MeguPrin****:

* 同意去掉reply的决定。
* 确认了当前系统中只有测试发送时等待回复的功能。
* 认为去掉reply后，系统会更直观。

****后续行动****：

* ****大续xyx****将修改代码，去掉reply机制，并计划今天更新到GitHub上。
* ****MeguPrin****确认了这一行动，表示将集成后的代码放在GitHub上更为方便。