

PLAGIARISM SCAN REPORT

Report Generation Date: July 19,2021

Words: 421

Characters: 3122

Excluded URL :

5%
Plagiarism

95%
Unique

1
Plagiarized Sentences

20
Unique Sentences

Content Checked for Plagiarism

2.2. Penelitian Terkait

Penulis telah menemukan beberapa penelitian terkait yang berhubungan dengan penelitian yang penulis lakukan, diantaranya sebagai berikut :

- Penelitian oleh Ahmat Josi yang berjudul "PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN PADA PERGURUAN TINGGI (Studi kasus sekolah tinggi XYZ)" pada tahun 2017 [1]. Penelitian ini dilakukan untuk membuat sistem penggajian lebih mudah untuk perguruan tinggi XYZ. Disini sang penulis menggunakan aplikasi java desktop. Berkat aplikasi yang dibuat proses perhitungan gaji menjadi cepat dan akurat, dari 1 minggu hingga beberapa menit saja, dan pengulangan perhitungan gaji yang dilakukan 3-7 kali hanya menjadi 1-2 kali saja.
- Penelitian oleh Andi Saryoko, Arie Kurniawan, Sopiyan Dalis dan Rahmat Hidayat yang berjudul "Sistem Informasi Human Capital management System Berbasis Web Pada PT. Asia Berjaya Mobilindo" 2019 [3]. Penelitian ini dilakukan untuk membuat web aplikasi penggajian otomatis untuk PT. Asia Berjaya Mobilindo. Sang penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk membuat web aplikasi tersebut. aplikasi tersebut memiliki fitur pengelolaan data karyawan, cuti karyawan, pencetakan slip gaji dan melihat absensi.
- Penelitian oleh Wahyu Nur Cholifah, Yulianingsih, dan Sri Melati Sagita yang berjudul "PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP" 2018 [10]. Penelitian ini dilakukan untuk mengetes aplikasi Action & Strategy yaitu aplikasi yang digunakan oleh anggota brimob untuk meningkatkan mutu dan kualitas dari setiap personil. Hasil penelitian testing tersebut berjalan lancar dan tidak memiliki masalah.

Dari penelitian terkait diatas dapat dirangkum pada tabel dibawah ini :

Tabel II 2 Penelitian Terkait

No. Nama Peneliti dan Tahun Judul Masalah Solusi Hasil

1 Ahmat Josi, 2017 PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN PADA PERGURUAN TINGGI (Studi kasus sekolah tinggi XYZ) Penghitungan dan penggajian pada perguruan tinggi XYZ membutuhkan waktu lama karena harus dilakukan secara manual Membuat aplikasi java desktop Penggajian yang tadinya membutuhkan 1 minggu hanya menjadi beberapa menit saja, dan yang tadinya harus diulang berkali-kali hanya menjadi 1-2 kali saja

2 Andi Saryoko, Arie Kurniawan, Sopiyan Dalis dan Rahmat Hidayat, 2019 Sistem Informasi Human Capital management System Berbasis Web Pada PT. Asia Berjaya Mobilindo Perhitungan gaji, manajemen cuti, dan absensi di PT. Asia berjaya Mobilindo masih secara manual sehingga cukup menyulitkan untuk melakukan rekapitulasi absensi, dan cuti. Membuat web aplikasi majamemen human resource Memudahkan pengolahan data karyawan, data cuti, pencetakan slip gaji dan melihat absensi.

3 Wahyu Nur Cholifah, Yulianingsih, dan Sri Melati Sagita, 2018 PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP Aplikasi Action & Strategy yang akan digunakan belum tentu berguna untuk anggota brimob. Melakukan testing pada aplikasi. Aplikasi berjalan sesuai seperti yang harapan, tidak ditemukan kesalahan.

Matched Sources :

Sistem Informasi Human Capital Management System ...

بواسطة A Saryoko · 2019 · 1 تم اقتباسها في عدد: — Sistem Informasi Human Capital Management System Berbasis Web Pada PT. Asia Berjaya Mobilindo. Andi Saryoko, Arie Kurniawan, Sopiyan Dalis, Rahmat Hidayat ...

7%

<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech/article/view/6983> (<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech/article/view/6983>)