

Nama : Dian Sela Anjelina  
NIM : 2230511002  
Kelas : 5A  
Prodi : Teknik Informatika  
Pelatihan : Pemrograman mobile flutter

### Alur menjalankan aplikasi firebase firestore

1. Memiliki akun project firebase dengan menautkan file project android studio dengan firebase nya, nama file saya appjumat
2. Kemudian untuk mendapatkan firebase lakukan setting yaitu pada build-pilih firestore database-kemudian pada kodingannya ubah false menjadi true, untuk menambahkan **firebase\_options.dart**
3. File ini menyediakan konfigurasi Firebase untuk berbagai platform sehingga aplikasi Flutter dapat menginisialisasi Firebase dengan opsi yang sesuai.
4. Buat folder model
5. Didalam **folder model** buat file **user\_model.dart**, file ini berguna untuk mempermudah manipulasi data pengguna dalam aplikasi Flutter yang menggunakan Firestore
6. Kemudian buat **folder repositories**
7. Didalam folder repositories buat file **firestore\_repository.dart**, file ini merupakan repository untuk mengelola data pengguna di Firestore, termasuk membuat, membaca, memperbarui, dan menghapus data pengguna secara efisien dalam aplikasi Flutter.
8. Kemudian kita buat halaman utama nya yaitu home, add, edit dan delete.
9. Buat folder di bin nama foldernya **screens**, didalam folder screen buat file
  - **home\_screen.dart**, file ini menampilkan daftar pengguna dari Firestore dalam tampilan Flutter dengan fitur untuk menambah, mengedit, dan menghapus data pengguna.
  - **add\_user\_screen.dart**, file ini menyediakan antarmuka pengguna untuk menambahkan data pengguna baru ke Firestore melalui formulir input nama dan email dalam aplikasi Flutter.
  - **edit\_user\_screen.dart**, file ini menyediakan antarmuka untuk mengedit data pengguna yang sudah ada dan menyimpan pembaruan ke Firestore.
10. Kemudian pada file **main.dart**, ubah void main dan class nya agar bisa memanggil dan menampilkan Homescreen sebagai tampilan utama.
11. Kemudian run main.dart menggunakan device smartphone, tunggu proses run selesai sampai muncul tampilan aplikasi di layar smartphone
12. Kemudian pada layar smartphone coba lakukan uji coba, dengan menambah, mengedit dan mendelete data.
13. Jika proses ini berhasil dilakukan maka aplikasi selesai dibuat.