**Техническое задание**

Требуется разработать игру-викторину. Игроку дана определённая карта, которую он должен пройти чтобы одержать победу. Для того чтобы сделать ход, участник должен бросить кубик, но перейти на то количество шагов, которое выпало, можно только ответив правильно на вопрос. В игру может играть от 2 до 5 игроков. Побеждает тот игрок, который завершил карту первым.

Разработанное приложение должно повысить логические способности у пользователей с помощью игры.

В разрабатываемом приложении должны быть реализованы следующие/следующую форму/формы: на первой форме программа будет спрашивать у пользователей сколько игроков и их имена. Далее появился форма с самой игрой, то есть маршрут, который будут проходить игроки и кнопка "кубик" При нажатии которой программа выводит рандомное число от 1 до 6. После нажатия на эту кнопку появится окно с вопросом и место куда вводить ответ. В зависимости от ответа, программа выводит "правильно/неправильно". Если ответ правильный то игрок перемещается по карте, а если неправильный, то ход переходит к другому игроку. Когда игрок дошёл до конца карты появляется окно " ВЫ ПОБЕДИЛИ".

На формах должны быть реализованы элементы управления Button, Label, TextBox, PictureBox.

Все экранные формы приложения должны соответствовать единому стилю и иметь логотип.