ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТУ

1. Введение

Название проекта: Shopping list and map

Легкое и простое в использовании приложение, позволяющее легко и быстро создавать список необходимых покупок. Приложение "Shopping list and map" это инструмент для организации и управления списками покупок пользователей. В случае если надо срочно найти гипермаркет и пользователь не знает местности, то он всегда сможет просмотреть карту и выбрать тот, который подходит ему больше всего.

Нет возможности голосового ввода товаров, а также не производит нахождения гипермаркетов по указанному адресу без отсутствия интернет соединения.

2. Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

OC: Windows

Язык программирования: С#

Внешние библиотеки и сервисы: Google maps

(https://www.google.ru/maps).

2.2 Интерфейс пользователя

Взаимодействие с пользователем будет сопровождаться окном меню: пользователь будет заносить данные в соответствующие поля, тем самым добавляя новые данные в свой список. Так же он сможет просмотреть всю интересующую его информацию, если список был сохранен. Так же пользователь имеет возможность определить местоположение того или иного гипермаркета и просмотреть его на карте, выбрав для себя оптимальный маршрут.



2.3 Характеристики пользователей

Приложение создано для людей любой сферы деятельности, пользоваться им сможет любой взрослый человек. Полезным будет для людей, у которых нет много времени на походы за покупками или для тех, которые находятся в незнакомом месте.

Основные характеристики потребителей: мужчины/женщины в возрасте 20-45 лет со средним или высшим образованием, уровень дохода средний, простой пользователь ПК.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение полностью зависит от сервера Google. В случае атак, механического повреждения сервера и других возможных причин выхода из строя сервера работа приложения будет нарушена.

3. Системные требования

Процессор Intel/AMD:

32-разрядная операционная система, процессор x32 - 1 ГГц; 64-разрядная операционная система, процессор x64 — 1,4 ГГц; Оперативная память (ОЗУ) 1 ГБ;

Свободное место на жестком диске пользователя 1 ГБ;

Манипулятор «мышь+клавиатура»;

Операционнаясистема: WindowsXPServicePack 3, Windows 7,

Windows 8, Windows 8.1;

Монитор SVGA;

Доступ в интернет.

1. Функциональные требования

- 1. Проектирование пользовательского интерфейса.
- 2. Проектирование методов взаимодействия с внешним сервисом.
- 3. Проектирование способа хранения пользовательской информации.
- 4. Разработка и тестирование вышеперечисленных компонентов.
- 5. Объединение разработанных компонентов в единую систему.

2. Нефункциональные требования

1. Простота пользовательского интерфейса.

Интерфейс приложения должен быть максимально простым, чтобы пользователю было удобно и быстро использовать программный продукт.

2. Надежность.

Данное приложение предназначено для работы с личными данными. И потеря или взлом их не будут радовать пользователя, поэтому надежность должна быть максимальной, иначе приложение не будет пользоваться спросом.