

**Responde las siguientes preguntas.**

a) ¿A qué paradigma corresponde el lenguaje Java?

Orientado a objetos

b) ¿Qué son los tipos primitivos?, ¿cuales hay en Java?

Son tipos de datos no están orientados a objetos y están relacionados con el lenguaje de máquina.

En java podemos encontrar:

- boolean
- char
- byte
- short
- int
- long
- float
- double

c) ¿Que es un objeto?

Es algo que tiene características y atributos además de tener identidad y ser representado mediante métodos.

d) ¿Qué diferencia hay entre declarar y definir una variable?

Declarar una variable es decir que existe, decir de qué tipo es nombrarla, por ejemplo `int x;`

Definir es una variable es además de declararla darle un valor, por ejemplo `int x = 10;`

e) ¿Cuáles son las partes del encabezado de una función en Java?

<acceso> <modificador> <tipo de dato> <identificador>

f) ¿Qué método es necesario para poder ejecutar una aplicación en java? (Escribe además su encabezado).

Método main.

```
public static void main (String args []){  
}
```

Escribe qué hace cada línea de código.

```
1  public class Eje1 {  
    Run | Debug  
2      public static void main(String args[]){  
3          int size = 27;  
4          String name = "Miguel";  
5          int x = size - 5;  
6  
7          System.out.println("Name: " + name);  
8  
9          if(x > 15) System.out.println("x is greater than 15.");  
10  
11         while (x > 3){  
12             System.out.println("x = " + x);  
13             x--;  
14         }  
15     }  
16 }
```

Línea 3: Define a una variable de tipo int, nombrándola size y que tiene el valor de 27.

Línea 4: Define una variable de tipo string, llamada name y con valor de Miguel.

Línea 5: Define una variable de tipo int, llamada x, la cual tiene el valor de la variable antes definida size -5, es decir el valor de x es 22.

Línea 7: Manda una línea de texto a la consola que dice "Name: Miguel"

Línea 9: Dice que si la variable x es mayor a 15, entonces se mandará a la consola una línea de texto que diga "x is greater than 15."

Línea 11: Declara un ciclo while, donde la condición es que la variable x sea mayor a 3.

Línea 12: Si la condición del while es verdadera, entonces dará una línea de texto que diga x = x(valor de la variable)

Línea 13: Le quita un valor a la variable x.

Como es un ciclo, la variable al inicio tiene un valor de 22, se le ira quitando uno a este valor hasta que valga 2 y la condición del while sea falsa y este se cierre.