

# 实验二一个小型系统的设计与实现——数据库设计

2021春





_ <u>_</u> _		Ξ	四	
2	2	2	2	
MySQL关系数据库管 理系统及SQL语言的 使用	一个小型系统的设计 与实现——数据库设 计	一个小型系统的设计 与实现	查询处理算法的模拟 实现	
4	4	6	6	
提交实验截图	提交模型图	提交实验报告、 工程文件、 系统介绍录频	提交实验报告、 工程文件	
	使用 4	理系统及SQL语言的使用 与实现——数据库设计   4 4	理系统及SQL语言的使用 与实现—数据库设计 与实现 与实现   4 4   4 6   提交实验截图 提交模型图	

### 目录

- 实验目的
- 2 实验内容
- 3 补充内容
- 4 检查方式

- 数据库设计步骤
- 室用ER图建模步骤
- 3 ER图→LDM图→PDM图
- 常见问题



### 实验目的

- ◆掌握数据库设计步骤
- ◆了解概念模型、逻辑数据模型和物理数据模型之间的 转化



### 实验内容

- 1. 确定选题,并进行需求分析;
- 2. 设计系统的概念设计模型, 绘制E-R图;
- 3. 将E-R图转成逻辑数据模型和物理数据模型。



# 实验内容

选题范围(5选1): 二手房销售、抖音、微博、点餐系统、课程资源管理系统

题目	基本功能
二手房销售	二手房信息管理、用户管理、收藏房源、预约看房
抖音	视频管理(视频发布、视频查看、视频删除、修改信息)、用户管理、互动管理(包括评论、喜欢)
微博	用户管理、关注管理、文章管理(发布文章、浏览文章、搜索文章、 点赞、评论)
点餐系统	餐桌管理、菜系管理、菜品管理、订单管理、统计信息(按菜品销量排序、按时间段销量排序、查询某时间段内销售总额)。不要求手机APP,不要求扫描开始点餐,餐桌号可以下拉选择
课程资源管理	用户管理、课程管理、资源管理(上传、下载课程资源)、私信 (老师与学生间可发私信)



#### 实验内容---数据库设计的基本要求

- 1. E-R图至少包括8个实体和7个联系。
- 2. 需要考虑关系完整性约束: 主键约束、外键约束、空值约束。
- 3. 设计至少1个视图。
- 4. 设计非主属性的索引。
- 5. 设计触发器 (可选)。
- 6. 设计事务(可选)。



#### 一、数据库设计的步骤

#### 数据库设计的四个过程:





- ◆理解需求,确定实体
- ◆细化每个实体的属性
- ◆确定每个实体的关键字
- ◆分析实体之间的联系



#### 举例: 图书借阅管理信息系统

#### 需求:

- 1. 用户查询图书;
- 2. 用户借书;
- 3. 用户还书。
- ◆ 理解需求,确定实体









#### ◆理解需求,确定实体





#### 挖掘需求:

- 1. 用户需要区分教师、学生,不同
- 2. 学生属于不同的班级, 教师属于
- 3. 图书有不同的类别;
- 4. 图书由不同的出版社出版。





图书类别



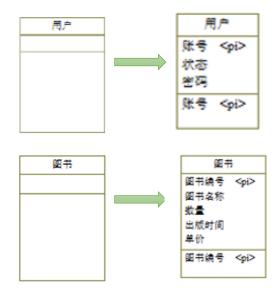
....





#### 二、运用ER图建模步骤

- ◆细化每个实体的属性
- ◆确定每个实体的关键字







#### 二、运用ER图建模步骤

- ◆细化每个实体的属性
- ◆确定每个实体的关键字

誕	级	Ī
班级号	<pi></pi>	4
班级名称		1
人数		1
班级号 "	<pi></pi>	

#617	]
部门编号部门名称	<pi></pi>
办公地点 部门电话	
部门编号	<pi></pi>









出版社 出版社编号 <pi>出版社名称 出版社地址 出版社电话 出版社电话

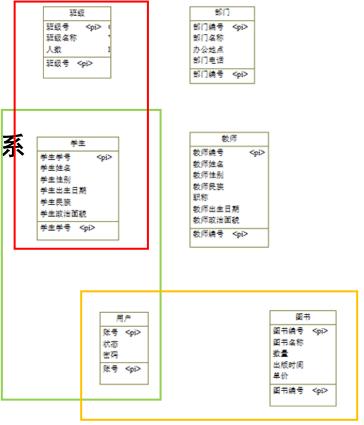


图书类别	
图书类别编号	<pi><pi>&lt;</pi></pi>
图书类别名称	
描述	
のササスの接点	200



#### 二、运用ER图建模步骤

- ◆分析实体之间的联系
  - ✓ 确定联系的基数
  - ✓ 完全参与联系/部分参与联系
  - ✓ 区分联系的角色







图书类别	
图书类别编号	<pi></pi>
图书类别名称	
描述	
图井达别结果	(ni)



#### 二、运用ER图建模步骤

- ♦分析实体之间的联系
  - ✓ 确定联系的基数
  - ✓ 完全参与联系/部分参与联系
  - ✓ 区分联系的角色













图书

出版社

出版社编号 <pi>

出版社编号 <pi>

出版社名称

出版社地址

出版社电话





### 补充知识 插播——数据库设计工具介绍

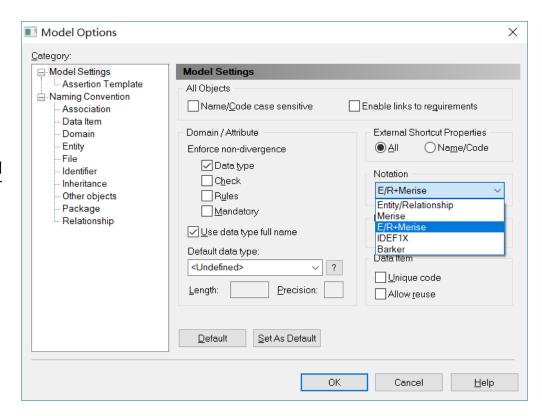
◆ PowerDesigner是Sybase的企业建模和设计解决方案,采用模型驱动方法,将业务与IT结合起来,可帮助部署有效的企业体系架构,并为研发生命周期管理提供强大的分析与设计技术。



#### 补充知识 插播——数据库设计工具介绍

- ◆ PowerDesigner 16 中,模型选项Notation的设置不同,对象显示样式不同。
- ◆ 本次实验使用ER图作为概念模型图,选择E/R+Merise

E/R+Merise是在ER模型的基础上加入Merise建模理论,在概念模型中加入Association和AssociationLink。





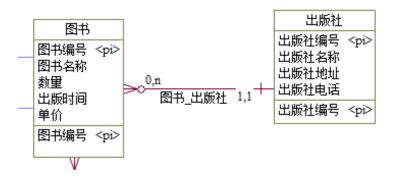
◆联系 (Relationship) 描述本身没有属性的关系。

◆ 关联及关联链接(Association and Association Link) 描述本身包含属性的关系。

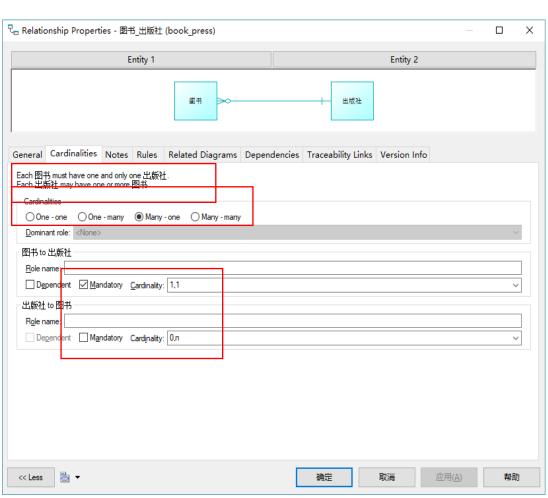




◆ 联系 (Relationship) 描述本身没有属性的关系。









◆ 关联及关联链接(Association and Association Link)



描述本身包含属性的关系。





如果仅用Relationship能 否表示这里的借书/还书 属性?



Associa	ation Proper	ties - 借书 (bo	orrowBool	cs)						$\times$
General	Attributes	Notes Rule	s							
<b>*</b>   <b>*</b>	.a.   👼 🗈	* × A	<b>У №</b>	<b>∄</b> ▼						
	Name _	✓ Code ✓	Data T 💌	Length 💌	Pre 💌	N_	D_	Domain	•	^
1	借书时间	b_time	Date				~	<none></none>		
2	借书数量	b_sum	Number (2	2			$\checkmark$	<none></none>		
								•		
							Щ			 
						Ш	Щ			
						Ц	Ц.			



#### 三、ER图→LDM图→PDM图













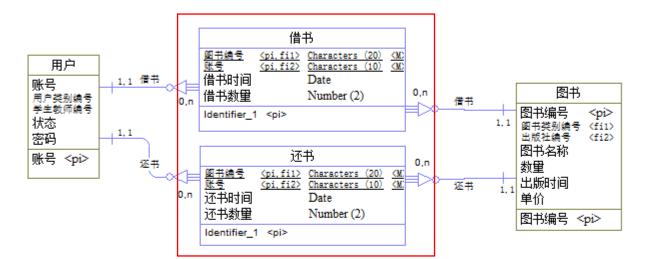




#### 三、ER图→LDM图→PDM图



ER图



LDM

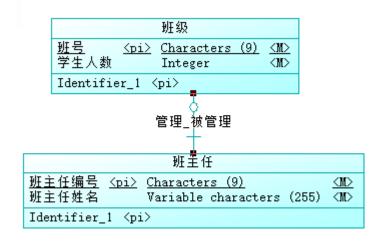


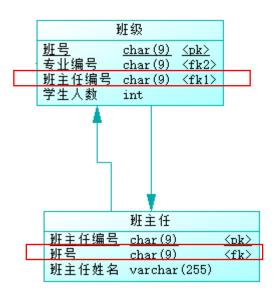






#### 补充知识 三、ER图→LDM图→PDM图



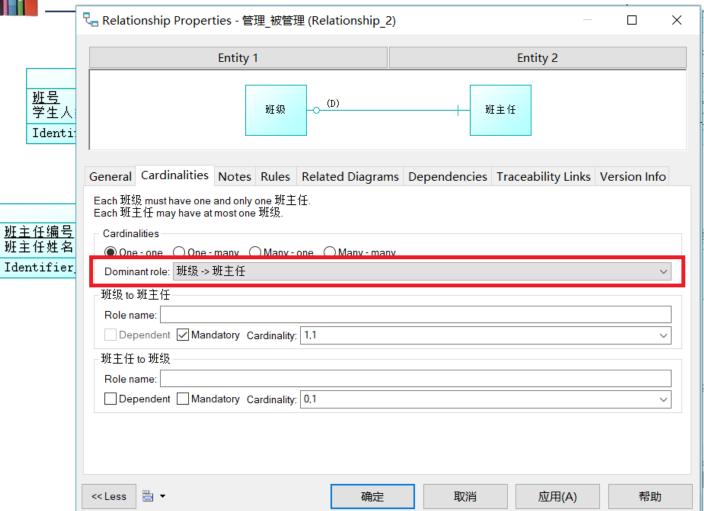


CDM

PDM

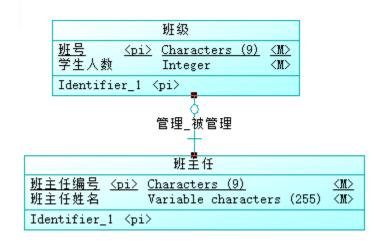


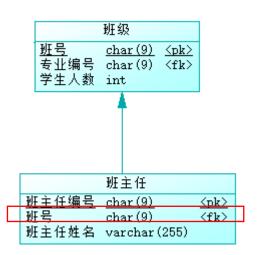
#### 补充知识 三、ER图→LDM图→PDM图





#### 补充知识 三、ER图→LDM图→PDM图





CDM

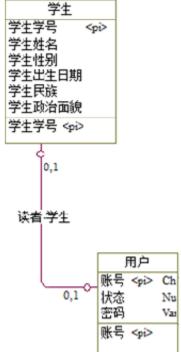


PDM



# 三、ER图→LDM图→PDM图

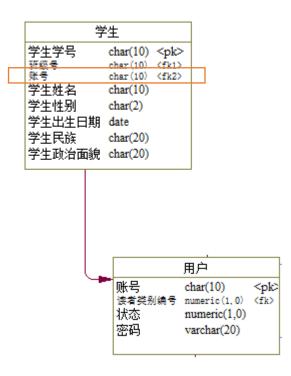
#### ER图





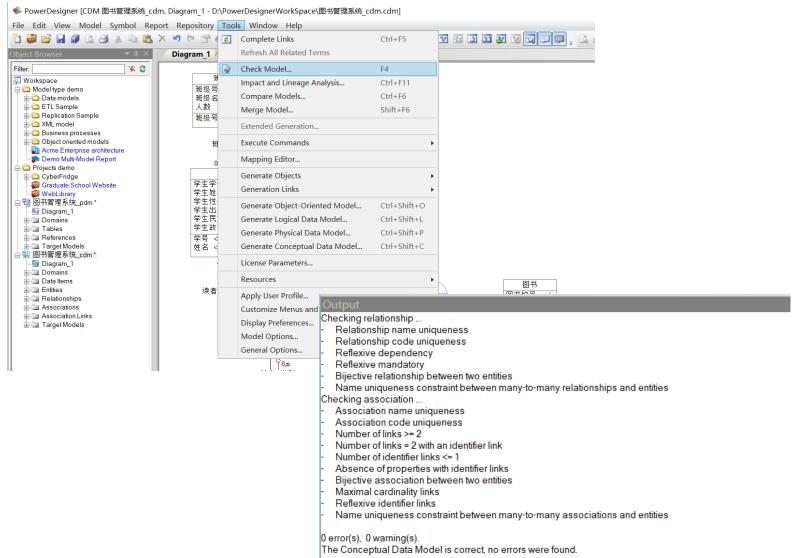
General	Cardinalitie	es Note	s Rules	Related Di
	‡ may have at ⊐ may have at			
Cardina	alities —			
● On	e-one 🔘 🤇	ne - many	○ Many	one OM
Domin	ant role: 用户	->学生		
一学生 to	用户			
Role n	ame:			
☐ De	pendent 🔲	Mandatory	Cardinality	0,1
用户to	学生			
Role n	ame:			
De	pendent	Mandatory	Cardinality	0,1

#### PDM



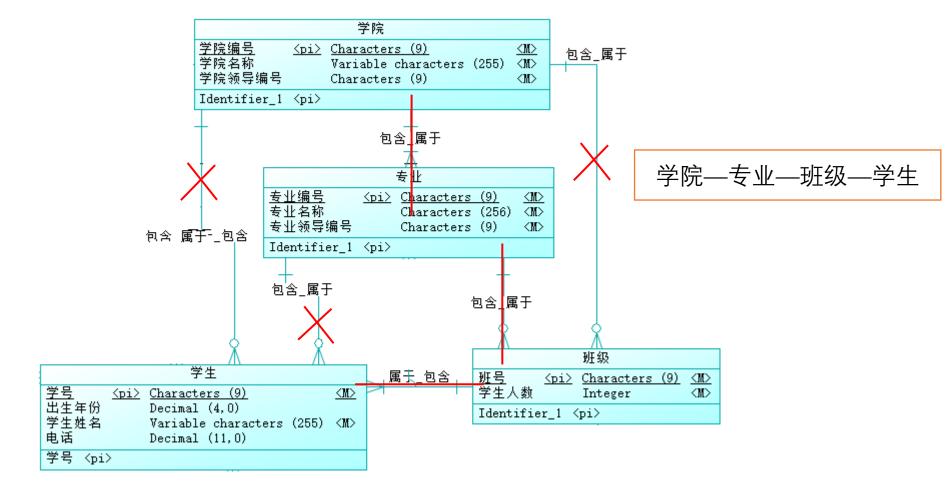


#### 三、ER图→LDM图→PDM图





#### 补充知识 四、常见问题





#### 检查方式

• 将ER图、LDM、PDM打成rar或zip包,提交到平台:

http://lab.hitsz.edu.cn/

#### 注意:

- 1. 强烈建议使用firefox、chrome浏览器;
- 2. 用户名、密码为统一身份认证;
- 3. 请提交到相应的条目;
- **4.** 提交截止时间:本次课后**7**天内(具体时点以作业提交平台的截止时间为准)。



### 下面开始实验.....

#### 注意看实验指导书

- 1. 确定选题,并进行需求分析;
- 2. 设计系统的概念设计模型, 绘制E-R图;
- 3. 将E-R图转成逻辑数据模型和物理数据模型。

题目	基本功能
二手房销售	二手房信息管理、用户管理、收藏房源、预约看房
抖音	视频管理(视频发布、视频查看、视频删除、修改信息)、用户管理、互动管理(包括评论、喜欢)
微博	用户管理、关注管理、文章管理(发布文章、浏览文章、搜索文章、 点赞、评论)
点餐系统	餐桌管理、菜系管理、菜品管理、订单管理、统计信息(按菜品销量排序、按时间段销量排序、查询某时间段内销售总额)。不要求手机APP,不要求扫描开始点餐,餐桌号可以下拉选择
课程资源管理	用户管理、课程管理、资源管理(上传、下载课程资源)、私信 (老师与学生间可发私信)

# 谢谢

