# SUBIECTE PROPUSE PENTRU EXAMENUL DE ATESTAT PROFESIONAL LA INFORMATICĂ

# Programare Pascal/C/C++ Matematică informatică, intensiv informatică

1. Se citesc din fişierul "numere.in", de pe 2 linii consecutive, 2 numere mari scrise în baza 10, fiecare având cel mult 50 de cifre. Să se scrie un program care să calculeze suma lor, folosind șiruri în care se memorează cifrele numerelor. Rezultatul se va afișa în fișierul "numere.out".

#### Exemplu:

numere.in	numere.out
100000000099999	100000000300000
200001	

2. Se citesc din fişierul "pol.in", de pe prima linie, gradele a două polinoame n,m (0≤n,m≤50). De pe următoarele două linii se citesc două șiruri de numere reale care reprezintă coeficienții celor două polinoame, în ordinea crescătoare a gradelor. Să se scrie un program care să construiască în memorie și să afișeze în fișierul "pol.out" suma polinoamelor. Coeficienții sumei se vor afișa cu două zecimale separați printr-un singur spațiu.

### Exemplu:

	pol.in 2 3	pol.out
,	2 3	3
′	7 -1 1	12 2 -3 1
	5 3 -4 1	

3. Se citesc din fișierul "pol.in", de pe prima linie, gradele a două polinoame n,m (0≤n,m≤50). De pe următoarele două linii se citesc două șiruri de numere reale care reprezintă coeficienții celor două polinoame, în ordinea crescătoare a gradelor. Să se scrie un program care să construiască în memorie și să afișeze în fișierul "pol.out" produsul polinoamelor. Coeficienții produsului se vor afișa cu două zecimale separați printr-un singur spațiu .

#### Exemplu:

pol.in	pol.out
3 1	4
1 5 -2 1	2 11 1 0 1
2 1	

4. Se citesc din fişierul "sort.in", de pe prima linie, 2 numere n şi m (1≤n,m≤50). De pe următoarele 2 linii se citesc elementele a două şiruri de lungime n, respectiv m, , numere întregi, de maxim 9 cifre, care sunt ordonate crescător. Să se scrie un program care să construiască în memorie un şir care conține rezultatul interclasării celor două şiruri. Şirul rezultat se va afișa în fişierul "sort.out".

sort.in	sort.out
5 4	1 1 2 3 3 4 6 7 8
1 3 4 7 8	
1 2 3 6	

5. Se citesc din fişierul "mult.in", de pe prima linie, 2 numere n şi m (1≤n,m≤50). De pe următoarele două linii se citesc elementele a două şiruri de lungime n, respectiv m, numere întregi, de maxim 9 cifre. Elementele şirurilor sunt distincte două cate două. Scrieți un program, care să construiască în memorie un şir ce va conține intersecția celor două şiruri. Rezultatul se va afișa în fișierul "mult.out".

Exemplu:

r	
mult.in	mult.out
5 4	1 3
1 3 4 7 8	
1 2 3 6	

6. Se citesc din fişierul "mult.in", de pe prima linie, 2 numere n şi m (1≤n,m≤50). De pe următoarele două linii se citesc elementele a două şiruri de lungime n, respectiv m, numere întregi, de maxim 9 cifre. Elementele şirurilor sunt distincte două cate două. Să se scrie un program care să construiască în memorie un şir ce va conține diferența dintre primul şir şi cel deal doilea şir. Rezultatul se va afișa în fişierul "mult.out".

Exemplu:

mult.in	mult.out
5 4	4 7 8
1 3 4 7 8	
1 2 3 6	

7. Se citesc din fişierul "mult.in", de pe prima linie, 2 numere n şi m (1≤n,m≤50). De pe următoarele două linii se citesc elementele a două şiruri de lungime n, respectiv m, numere întregi, de maxim 9 cifre. Elementele şirurilor sunt distincte două cate două. Să se scrie un program, care să construiască în memorie un şir ce va conține reuniunea celor două şiruri. Rezultatul se va afișa în fisierul "mult.out".

Exemplu:

mult.in	mult.out
5 4	1 2 3 4 6 7 8
1 3 4 7 8	
1 2 3 6	

8. Se citeşte din fişierul "mult.in", de pe prima linie, un număr n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc elementele unui şir de lungime n, numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să verifice dacă şirul citit conține numai elemente distincte.

Exemple.		
mult.in	da	
5		
1 3 4 7 8		

9. Se citește din fișierul "sort.in", de pe prima linie, un număr n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc elementele unui șir de lungime n, numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să realizeze sortarea crescătoare a elementelor șirului folosind metoda selecției. Rezultatul se va afișa în fișierul "sort.out".

Exemplu:

sort.in	sort.out
7	1 2 3 4 4 8 9
3 8 4 1 9 2 4	

10. Se citeşte din fişierul "sort.in", de pe prima linie, un număr n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc elementele unui şir de lungime n, numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să realizeze sortarea crescătoare a elementelor şirului folosind metoda inserției. Rezultatul se va afișa în fișierul "sort.out".

Exemplu:

sort.in	sort.out
7	1 2 3 4 4 8 9
3 8 4 1 9 2 4	

11. Se citeşte din fişierul "sort.in", de pe prima linie, un număr n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc elementele unui şir de lungime n, numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să realizeze sortarea crescătoare a elementelor şirului folosind metoda numărării. Se va ține cont de faptul că în şir poate să apară un element şi de mai multe ori. Rezultatul se va afişa în fişierul "sort.out".

Exemplu:

sort.in	sort.out
7	1 2 3 4 4 8 9
3 8 4 1 9 2 4	

12. Se citeşte din fişierul "cmmdc.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc n numere naturale de maxim 9 cifre.. Să se scrie un program care să calculeze cel mai mare divizor comun al celor n numere de pe linia a doua a fişierului. Rezultatul se va afişa în fişierul "cmmdc.out".

Exemplu:

emmde.in	cmmdc.out
5	2
14 8 22 4 32	

13. Se citeşte din fişierul "exista.in", de pe prima linie, un număr n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc n numere naturale de maxim 9 cifre reprezentând elementele unui şir. Să se scrie un program care să verifice dacă există în şir trei elemente alăturate care au acelaşi număr de divizori.

Zaempia.	
exista.in	Da
8	
9 4 15 6 22 12 3 14	

14. Se citeşte din fişierul "progresie.in", de pe prima linie, un număr n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc elementele unui şir de lungime n, numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să verifice dacă elementele şirului formează o progresie aritmetică sau o progresie geometrică. În caz afirmativ să se afişeze tipul progresiei şi rația, iar în caz negativ să se scrie un mesaj corespunzător în fişierul "progresie.out".

Exemplu:

progresie.in	progresie.out elementele șirului formează o progresie
J	elementele şirulul formeaza o progresie
2 6 18 54 162	geometrică cu rația 3

15. Se citește un text din fișierul "text.in". Textul are mai multe linii și mai multe cuvinte. Pe fiecare linie cuvintele sunt despărțite prin câte un singur spațiu sau prin semne de punctuație. Să se afișeze în fișierul "text.out", pe linii consecutive, toate literele care apar în text, împreună cu frecvențele lor de apariție.

Exemplu:

Exemple.	
text.out	
A-6	
C – 1	
E-4	
M-5	
N-1	
R-4	
U - 2	

16. Să se afișeze în fișierul "prietene.out" toate perechile de numere prime prietene mai mici decât un număr natural n citit de la tastatură (1≤n≤30000). Două numere prime se numesc prietene dacă diferența lor în modul este mai mică sau egală cu 2.

Exemplu:

20	prietene.out	
	(2 3), (3 5), (5 7), (11 13), (17 19)	

17. Se citeşte un număr natural n de la tastatură (1≤n≤30000). Să se verifice dacă n este număr puternic. Un număr este puternic dacă are mai mulți divizori decât orice număr mai mic decât el.

Exemplu:

6	DA
10	NU

18. Se citește de la tastatură un număr natural k (1≤k≤50). Să se determine cel mai mic număr natural care are exact k divizori.

Exemple:		
	5	16

19. Se citeşte din fişierul "mat.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50) şi de pe următoarele n linii o matrice pătratică de numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se verifice dacă matricea este pătrat magic (sumele elementelor pe linii, coloane şi de pe cele două diagonale, este aceeași).

Exemplu

mat.in	da
3	
4 3 8	
9 5 1	
2 7 6	

20. Se citește din fișierul "mat.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50), și de pe următoarele n linii o matrice pătratică ce conține numere naturale de maxim 4 cifre. Să se numere elementele cu număr par de cifre aflate în triunghiul de sub diagonala principală a matricei și să se afișeze rezultatul pe ecran.

Exemplu

1	
mat.in	4
4	
1 4 12 3	
13 3 22 5	
14 22 2 34	
222 11 3 31	

21. Se citeşte din fişierul "mat.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50), şi de pe următoarele n linii o matrice pătratică ce conține numere naturale de maxim 4 cifre. Să se calculeze suma elementelor prime aflate în triunghiul de deasupra diagonalei principale a matricei şi să se afișeze rezultatul pe ecran.

Exemplu

mat.in	8
4	
2 4 12 3	
15 3 22 5	
16 22 2 34	
222 11 3 31	

22. Se citeşte din fişierul "mat.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50), şi de pe următoarele n linii o matrice pătratică ce conține numere naturale de maxim 4 cifre. Să se verifice dacă există elemente cu suma cifrelor pară în triunghiul de sub diagonala secundară a matricei şi să se afișeze rezultatul pe ecran.

Exemple	
mat.in	Da
4	
7 11 5 8	
9 5 1 12	
3 4 31 15	
3 2 23 14	

23. Se citește din fișierul "mat.in", de pe prima linie, un număr natural n, (1≤n≤50) și de pe următoarele n linii o matrice pătratică ce conține numere naturale de maxim 4 cifre. Să se verifice dacă toate elementele aflate în triunghiul de deasupra diagonalei secundare a matricei au aceeași paritate și să se afiseze rezultatul pe ecran.

Exemplu

mat.in	Da
4	
7 11 5 8	
9 5 1 12	
3 4 31 15	
3 2 23 14	

24. Se citesc din fişierul "mat1.in" de pe prima linie, două numere naturale n1(1≤n1≤50) şi m1 (1≤m1 ≤50) şi de pe următoarele n1 linii o matrice cu n1 linii şi m1 coloane. Analog, se citesc din fişierul "mat2.in", de pe prima linie, două numere naturale n2 (1≤n2≤50) şi m2 (1≤n≤50) şi de pe următoarele n2 linii o matrice cu n2 linii şi m2 coloane. Elementele celor 2 matrice sunt numere reale. Să se scrie un program în care se calculează produsul celor două matrice. Dacă produsul se poate calcula atunci se va afișa matricea rezultată în fișierul "mat.out", iar în caz contrar se va afișa un mesaj corespunzător.

Exemplu

- Вистирия		
mat1.in	mat2.in	mat.out
2 3	3 2	13 7
3 1 2	5 1	28 12
5 2 3	0 2	
	1 1	

25. Se citesc din fișierul "mat.in", de pe prima linie, două numere naturale n și m (1≤n,m≤50) și de pe următoarele n linii o matrice cu n linii și m coloane cu elemente numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care afișează în fișierul "mat.out", câte unul pe linie, numerele din matrice care sunt în același timp maxime pe linia și minime pe coloana pe care se află. Dacă nu există astfel de numere se va afisa un mesaj corespunzător.

Exemplu

	Ma	t.in		mat.out
4				3 3
1	3	2	2	
2	7	8	1	
4	8	5	2	

26. Se citesc din fișierul "mat.in", de pe prima linie, două numere naturale n și m (1≤n,m≤50) și de pe următoarele n linii o matrice cu n linii și m coloane cu elemente numere naturale, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care afișează în fișierul "mat.out", câte unul pe linie, numerele din matrice care au număr maxim de divizori

Mat.in	mat.out
1 4	14
9 3 14 10	10
8 5 6 21	8
11 3 15 17	6
	21
	15

27. Se citesc din fişierul "mat.in", de pe prima linie, patru numere naturale n, m, l şi c  $(1 \le n, m \le 50)$ ,  $1 \le l \le n$ ,  $1 \le c \le m$ ) şi de pe următoarele n linii o matrice cu n linii şi m coloane, cu elemente numere întregi, de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să șteargă din matrice linia l şi coloana c și afisează matricea rezultată în fisierul "mat.out".

Exemplu

Mat.in	mat.out
1 4 2 3	1 2 4
1 2 3 4	9 10 12
5 6 7 8	
9 10 11 12	

- 28. Se citeşte un număr natural n ( $1 \le n \le 15$ ). Să se afişeze în fişierul "Pascal.out" triunghiul lui Pascal care are n + 1 linii şi n + 1 coloane. Regulile după care se construiește triunghiul lui Pascal sunt:
  - a. Pe coloana 0 și pe diagonala principală se pune 1.
  - b. Restul elementelor din triunghi se obțin adunând elementul aflat pe linia anterioară pe aceeași coloană cu el cu elementul aflat pe linia anterioară și pe coloana anterioară.

Exemplu

3	Pascal.out Pascal.out
	1
	11
	121
	1 3 3 1

29. Se citesc de la tastatură numitorii și numărătorii (numere întregi de maxim 9 cifre) a două fracții. Să se scrie un program care simplifică suma celor două fracții și afișează pe ecran numitorul și numărătorul fracției rezultate.

Exemplu		
	1 2 1 3	5 6

30. Se citesc de la tastatură două cuvinte de maxim 20 de litere. Să se scrie un program care verifică dacă unul este anagrama celuilalt. Un cuvânt este anagramă pentru altul dacă cele două cuvinte conțin aceleași litere de același număr de ori, dar nu neapărat în aceeași ordine.

Exemplu

1	
mare	Da
rame	
mare	Nu
mere	

31. Se citeşte din fişierul "sir.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc n numere naturale de maxim 9 cifre. Să se scrie un program care să afișeze pe ecran câte din elementele șirului sunt termeni ai șirului lui Fibonacci. (Ș irul lui Fibonacci 1,1,2,3,5,8,13,...).

Exemple		
sir.in	4	
7		
10 2 17 8 1 9 1		

32. Se citesc din fişierul "numere in" doua numere naturale de maxim 9 cifre. Se cere să se afişeze pe ecran mesajul "DA", dacă cele două numere sunt termeni consecutivi ai şirului lui Fibonacci, respectiv mesajul "NU", daca cele două numere nu sunt termeni consecutivi ai şirului lui Fibonacci. (S irul lui Fibonacci 1,1,2,3,5,8,13,...).

Exemplu

numere.in		
8 5	DA	
21 13	DA	
21 10	NU	

33. Se citeşte din fişierul "sir.in", de pe prima linie, un număr natural n (1≤n≤50). De pe următoarea linie se citesc n numere naturale de maxim 9 cifre. Să se afişeze toate perechile de elemente egal depărtate de mijloc, care au aceeaşi suma a cifrelor.

Exemplu

sir.in		72123 456
9		1000 10
72123	34 45 1000 456 10 326 234 456	

34. Se citeşte din fişierul "text.in" un şir cu maxim 255 de caractere, format doar din litere mici şi spaţii. Se consideră cuvânt orice secvenţă formată doar din litere adiacente. Cuvintele sunt separate prin exact un spaţiu. Să se afişeze cuvintele palindrom din text. Dacă nu există cuvinte palindrom atunci se va afişa mesajul "NU EXISTĂ".

Exemplu

text.in	aerisirea
aerisirea este blocata de un cojoc	cojoc

35. Se citeşte din fişierul "text.in" un şir cu maxim 255 de caractere, format doar din litere mici şi spaţii. Se consideră cuvânt orice secvenţă formată doar din litere adiacente. Cuvintele sunt separate prin exact un spaţiu. Să se afişeze în fişierul "rime.out" toate perechile de cuvinte care rimează. Două cuvinte rimează dacă au ultimele două litere identice.

Exemplu

=p.:	
text.in	rime.out
zic cei de la sate ca soarele puternic ne arde	zic puternic
	de arde

36. Se citește din fișierul "text.in" un șir de maxim 255 de caractere. Să se determine cea mai lungă secvență de cifre alăturate din șir. Secvența găsită se va afișa pe ecran.

text.in	12223
A12abac12223defg895	

37. Se citeşte din fişierul "text.in" un şir cu maxim 255 de caractere, format doar din litere (mici şi mari) şi spaţii. Se consideră cuvânt orice secvenţă formată doar din litere adiacente. Cuvintele sunt separate prin exact un spaţiu. Să se afişeze cuvintele şirului dat, în ordine alfabetică.

Exemplu	
text.in	alte anul aveam prioritati trecut
anul trecut aveam alte prioritati	

38. Se citeşte din fişierul "text.in" un şir cu maxim 255 de caractere, format doar din litere (mici şi mari) şi spaţii. Se consideră cuvânt orice secvenţă formată doar din litere adiacente. Cuvintele sunt separate prin exact un spaţiu. Să se afişeze cuvintele şirului dat, în ordinea crescătoare a lungimilor lor, câte un cuvânt pe fiecare linie a ecranului.

Exemplu

text.in examen de atestat profesional la informatica	de la
r	examen
	atestat
	profesional
	informatica

39. Fişierele X.txt si Y.txt conţin fiecare numele a 7 persoane, câte un nume pe fiecare linie având cel mult 25 caractere. Ştiind că, în fiecare fişier numele sunt memorate în ordine alfabetică, scrieţi un program care să citească din cele două fişiere numele şi să afişeze pe ecran toate numele din cele două fişiere în ordine alfabetică, separate printr-un singur spaţiu. Dacă un nume se află în ambele fişiere, atunci el se va afişa o singură dată.

Exemplu

X.txt	Y.txt	Ana Angi Cora Dana Daniel Dora Ene Horia Mara Nae
Ana	Angi	Oana Paul Tibi
Dana	Cora	
Daniel	Dora	
Ene	Horia	
Mara	Oana	
Nae	Paul	
Paul	Tibi	

40. Se citesc două triplete de numere naturale (d1,m1,y1), respectiv (d2,m2,y2). Să se verifice dacă cele două triplete reprezintă două date calendaristice valide, în care d1,d2 = ziua (day), m1,m2 = luna (month), y1,y2 = anul (year). Se consideră an bisect orice an care fie este divizibil cu 400, fie este divizibil cu 4 dar nu şi cu 100.

Dacă cele două triplete reprezintă două date calendaristice valide, atunci în ipoteza că prima dată reprezintă ziua de naștere a unei persoane, iar a doua dintre ele reprezintă data curentă, să se determine, în ani împliniți, vârsta persoanei la data curentă.

Se garantează că prima dintre date este anterioară celei de-a doua.

29 2 2001	data invalida
30 5 2013	
25 4 1995	18 ani
20 5 2013	
25 6 1995	17 ani
10 5 2013	