## **Mockup Móvil CultyKids**

Lisseth González

Diana López

**Guadalupe Rivas** 



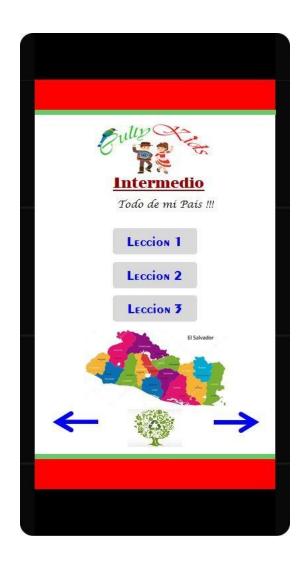
### **MOCKUP PRINCIPAL**

En dicha imagen se podrá visualizar la primera interacción entre el usuario y la plataforma Cultykids, donde mostrará un texto de bienvenida, los 3 niveles de desarrollo con cierto contenido descriptivo, una alusión al cuido del Medio ambiente, así como también un botón donde deberá registrarse.



# MOCKUP NIVEL BÁSICO

En esta pantalla se pueden visualizar el tema central de dicho nivel, así como también las 3 lecciones referentes al mismo, contenido multimedia como lo es una imagen, el mensaje sobre el medio ambiente y los botones de atrás y adelante facilitando así la navegabilidad de la plataforma, atrás le dará a regreso a la pantalla principal y adelante hacia la lección 1.



## **MOCKUP NIVEL INTERMEDIO**

Dentro de esta imagen el usuario final podrá visualizar la temática central del nivel tal como lo es: ¡¡Todo de mi país!!, de igual manera las correspondientes 3 lecciones, una imagen representativa de El Salvador al igual que la sugerencia sobre el medio ambiente al mostrarse en dicha imagen, también las flechas indicadoras de atrás y adelante dentro de la plataforma.



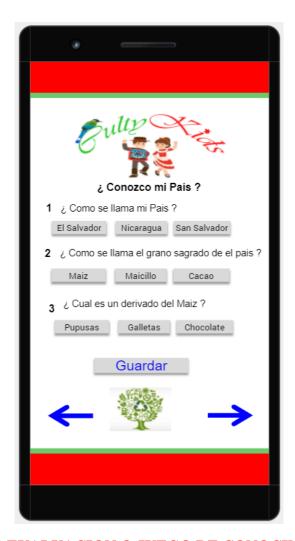
MOCKUP NIVEL AVANZADO.

Esta pantalla muestra lo que es el Nivel Avanzado el cual está conformado por 3 lecciones cada una con su nivel de dificultad, posee 2 Botones tipo flecha el cual indican al niño que este se puede movilizar hacia atrás para volver a la pantalla principal y hacia adelante para continuar con la siguiente lección y en el centro posee también un contenido descriptivo alusivo al cuido del medio ambiente por medio de un mensaje al estudiante.



#### **MOCKUP LECCION**

En esta pantalla muestra lo que es el la primer lección del nivel básico así serán todas las demás con la única diferencia es en el tema y el grado de dificultad que tendrán a la hora de procesar la información posee enmarcada la lección actual y los botones de las demás para que el niño vaya eligiendo aunque con los botones tipo flecha puede navegar también sobre las mismas, posee contenido descriptivo referente al cuido del medio ambiente por medio de un mensaje al estudiante y también está el botón que indica el juego de conocimientos que contendrá las preguntas para ver si el niño ha asimilado la información.



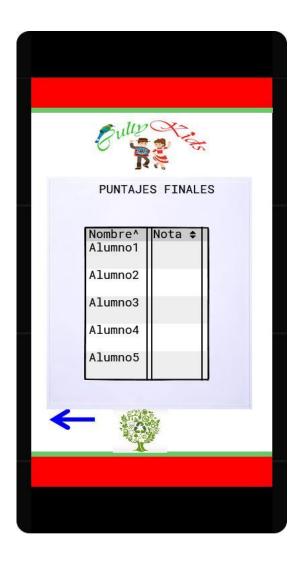
### MOCKUP EVALUACION O JUEGO DE CONOCIMIENTOS.

En esta pantalla se muestra lo que es la evaluación o Juego de Conocimientos que es donde el niño va a contestar las preguntas para ver si ha asimilado la información y el botón de guardar que almacena los datos que el niño ha seleccionado así mismo posee botones tipo flecha para poder navegar en la plataforma y como un anexo posee un contenido descriptivo alusivo al cuido del medio ambiente por medio de un mensaje al estudiante.



## MOCKUP RESULTADO DEL JUEGO

Una vez culminado el área de juegos de aprendizaje el usuario podrá observar sus resultados este que ha logrado pasar de nivel o iniciar de nuevo, y decide continuar el caso que siga así como también verificar el mensaje del cuido hacia el medio ambiente.



## **MOCKUP PUNTAJE FINAL**

Cuando el usuario haya finalizado las 3 lecciones del nivel se podrán visualizar una tabla de puntuaciones con el nombre y el puntaje total del usuario apoyando a que puedan observarse los alcances y mejoras de los mismos.



# **MOCKUP REGISTRO**

Acá el usuario deberá ingresar su nombre, apellido y la clave que desee para esta plataforma, facilitándole así su registro dentro de la misma, la igual que deberá guardarlo, y podrá visualizar un msj sobre el medio ambiente.