

JavaScript:

- Calcular el área de un triángulo.
- Convertir grados Celsius a Fahrenheit.
- Encontrar el máximo de dos números.
- Calcular el factorial de un número.
- Verificar si un número es primo.
- Revertir una cadena de texto.
- Calcular la suma de los primeros N números naturales.
- Encontrar el elemento más grande en un arreglo.
- Verificar si una palabra es un palíndromo.
- Generar un número aleatorio en un rango dado.

Java:

- Calcular el área de un círculo.
- Verificar si un número es par o impar.
- Encontrar el mínimo de tres números.
- Calcular la suma de los dígitos de un número.
- Generar una secuencia de Fibonacci.
- Verificar si un número es positivo, negativo o cero.
- Calcular el promedio de un arreglo de números.
- Encontrar el máximo común divisor de dos números.
- Calcular el número de dígitos en un número entero.
- Verificar si un año es bisiesto o no.

Python:

- Calcular el perímetro de un cuadrado.
- Encontrar el mínimo y máximo de una lista de números.
- Verificar si una cadena de texto contiene solo dígitos.
- Calcular el factorial de un número utilizando una función recursiva.
- Invertir una lista.
- Calcular el producto de dos matrices.
- Verificar si una palabra es un anagrama de otra.
- Encontrar el segundo elemento más grande en una lista.
- Generar una lista de números primos en un rango dado.
- Ordenar una lista de números de forma ascendente.