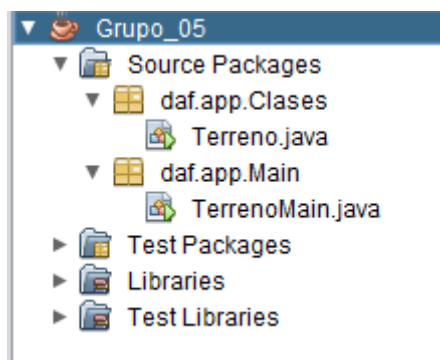


CASO PRÁCTICO 5:

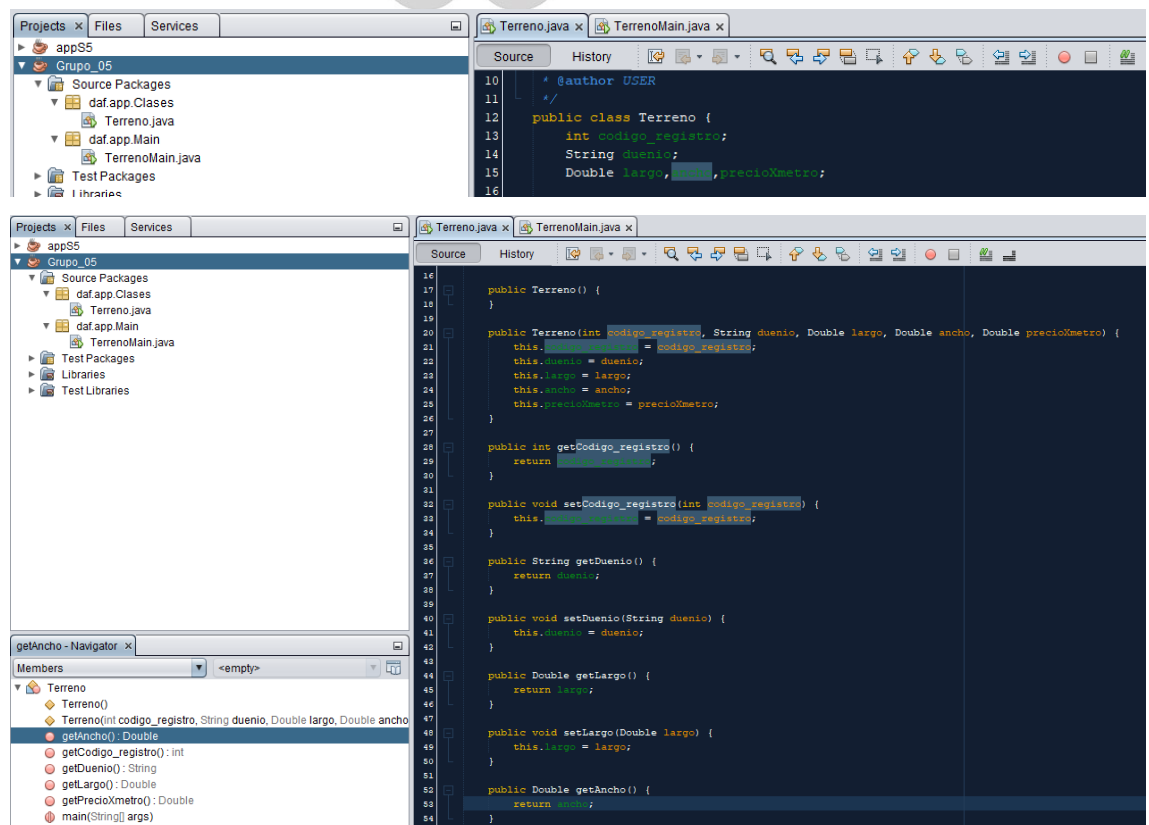
* Diseñe la clase terreno con los siguientes atributos públicos: código_registro (int), dueño (String), cantidad de metros de largo, cantidad de metros de ancho, precio por metro (double). Se pide crear los métodos respectivos para visualizar las características tales como Código de registro del terreno, Nombre del Dueño, precio total de venta calculado con el producto de medidas de ancho y largo del terreno..

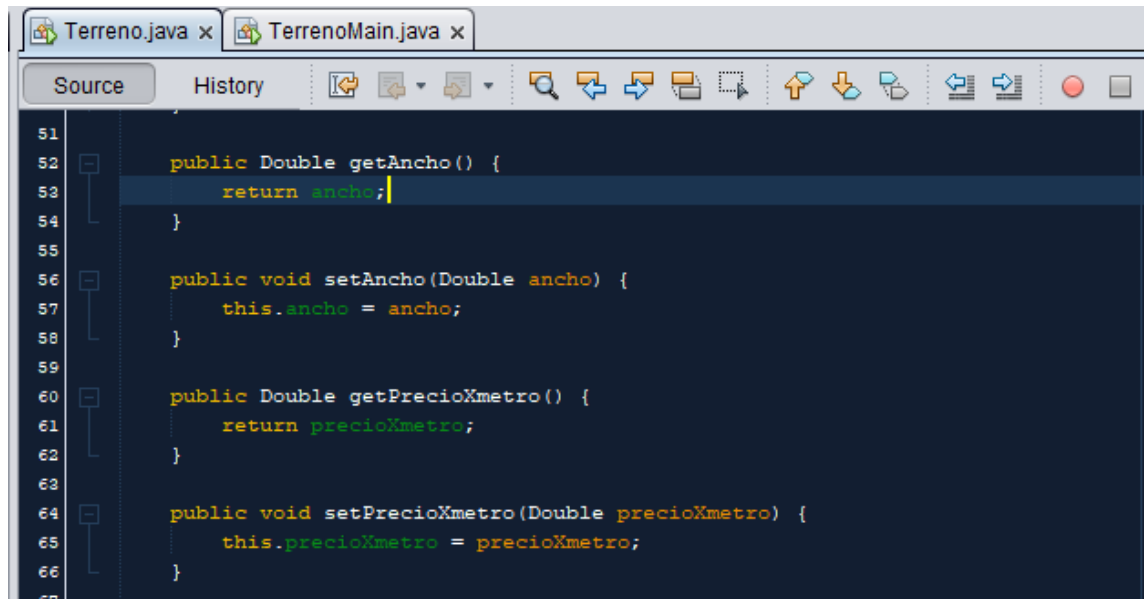
* Implemente métodos get y set

1. Creamos el proyecto y la estructura de carpetas:



2. Creamos la clase Terreno

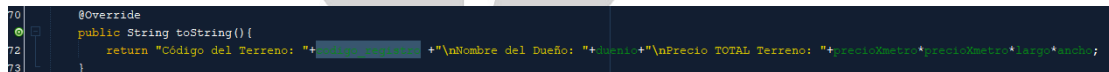




```
51
52 public Double getAncho() {
53     return ancho;
54 }
55
56 public void setAncho(Double ancho) {
57     this.ancho = ancho;
58 }
59
60 public Double getPrecioXmetro() {
61     return precioXmetro;
62 }
63
64 public void setPrecioXmetro(Double precioXmetro) {
65     this.precioXmetro = precioXmetro;
66 }
67
```

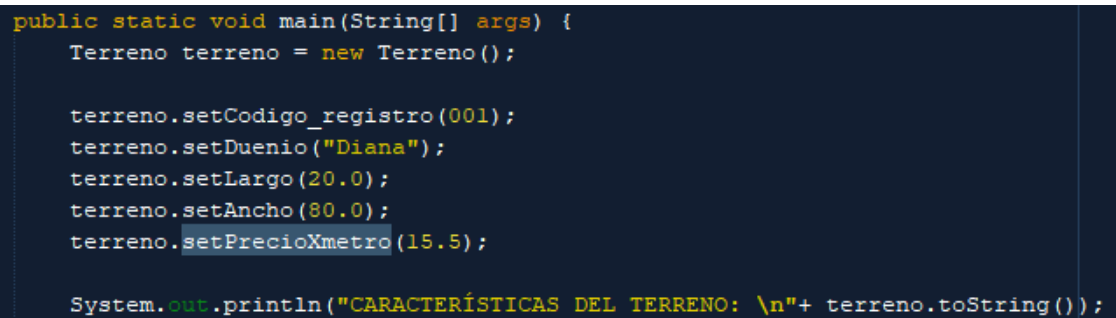
Pregunta 2: Aperturando la terminal

3. Crear el método toString:



```
70 @Override
71 public String toString(){
72     return "Código del Terreno: "+codigo_registro+"\nNombre del Dueño: "+duenio+"\nPrecio TOTAL Terreno: "+precioXmetro*precioXmetro*largo*ancho;
73 }
```

4. Trabajando en el método principal:

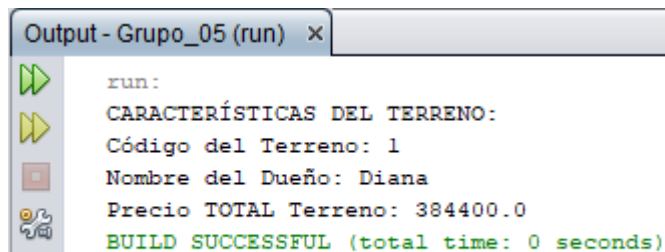


```
public static void main(String[] args) {
    Terreno terreno = new Terreno();

    terreno.setCodigo_registro(001);
    terreno.setDuenio("Diana");
    terreno.setLargo(20.0);
    terreno.setAncho(80.0);
    terreno.setPrecioXmetro(15.5);

    System.out.println("CARACTERÍSTICAS DEL TERRENO: \n"+ terreno.toString());
}
```

5. Ejecutando el proyecto:



```
Output - Grupo_05 (run) x
run:
CARACTERÍSTICAS DEL TERRENO:
Código del Terreno: 1
Nombre del Dueño: Diana
Precio TOTAL Terreno: 384400.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```