

Facultad de ingeniería



Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Nombre de Alumno: Diana Paola Sanjuan Aldape Número de Cuenta: 417098656

Grupo de Laboratorio: 11

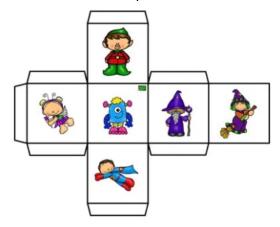
Práctica N° 06

Semestre 2022-1

Fecha de entrega límite: 13/10/2021

Texturizar cubo

La imagen que utilice fue la usada durante la práctica



Código agregado:

• Índices

```
unsigned int cubo_indices[] = {
         // front
         0, 1, 2,
         2, 3, 0,
           right
         // back
         8, 9, 10,
         10,11, 8,
          // left
         12, 13, 14,
         14, 15, 12,
         // bottom
         16, 17, 18,
         18, 19, 16,
         // top
         20, 21, 22,
         22, 23, 20,
```





Facultad de ingeniería

Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Vértices

```
ĠGLfloat cubo_vertices[] = {
      // front
      //x
       -0.5f, -0.5f, 0.5f,
                                    0.26f, 0.34f, //0
        0.5f, -0.5f, 0.5f, 0.49f, 0.34f, //1
      0.5f, 0.5f, 0.5f,
-0.5f, 0.5f, 0.5f,
                                   0.49f, 0.66f, //2
0.26f, 0.66f, //3
       //right
                                   0.51f, 0.34f, //4
0.74f, 0.34f, //5
0.74f, 0.66f, //6
      0.5f, -0.5f, 0.5f,
0.5f, -0.5f, -0.5f,
      0.5f, 0.5f, -0.5f,
       0.5f, 0.5f, 0.5f,
                                    0.51f, 0.66f, //7
       // back
                                   0.99f, 0.34f, //8
0.76f, 0.34f, //9
0.76f, 0.66f, //10
0.99f, 0.66f, //11
       -0.5f, -0.5f, -0.5f,
       0.5f, -0.5f, -0.5f,
0.5f, 0.5f, -0.5f,
-0.5f, 0.5f, -0.5f,
       //left
       -0.5f, -0.5f, -0.5f,
                                   0.01f, 0.34f, //12
       -0.5f, -0.5f, 0.5f, 0.24f, 0.34f, //13
       -0.5f, 0.5f, 0.5f,
                                   0.24f, 0.66f, //14
       -0.5f, 0.5f, -0.5f,
                                   0.01f, 0.66f, //15
       //Bottom
      -0.5f, -0.5f, -0.5f, 0.26f, 0.01f, 0.5f, -0.5f, -0.5f, 0.49f, 0.01f, 0.5f, -0.5f, 0.5f, 0.49f, 0.32f, -0.5f, -0.5f, 0.5f, 0.26f, 0.32f,
                                                           //18
                                                           //19
       //Top
       -0.5f, 0.5f, 0.5f,
                                   0.26f, 0.675f, //20
        0.5f, 0.5f, 0.5f,
                                   0.49f, 0.675f, //21
       0.5f, 0.5f, -0.5f,
-0.5f, 0.5f, -0.5f,
                                    0.49f, 0.99f, //22
0.26f, 0.99f, //23
 };
 Mesh *cubo = new Mesh();
```



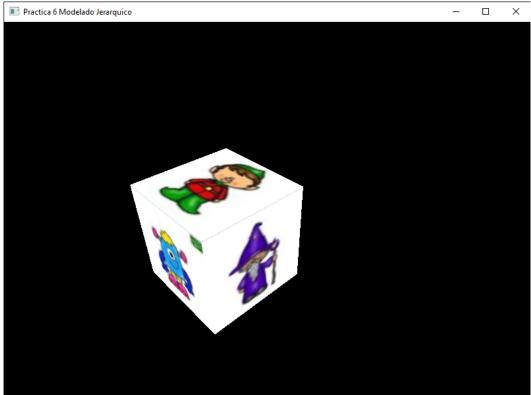
Facultad de ingeniería



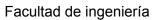
Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Ejecución











Laboratorio de Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

