

1. Разработайте программу на Java для подсчета количества конкретных слов в строке, используя HashMap.

Строка и искомое слово загружаются в программу из входного файла input.txt

Результат должен выводиться на экран и в выходной файл output.txt

2. Напишите программу на Java, чтобы узнать, является ли число простым или нет.

Входные целые числа должны генерироваться случайным образом в цикле из 100 повторений.

Все генерируемые числа необходимо выводить в выходной файл output.txt.

Все обнаруженные простые числа - в следующую строку того же файла.

Пример:

1 7 9 15 3 6 17 11 5

7 3 17 11 5

3. Напишите программу на Java, чтобы отсортировать двумерный массив по возрастанию.

Первоначальное наполнение массива произвести с использованием генератора случайных целых чисел.

Сортировка должна выполняться по заданному номеру столбца массива. При этом позиции элементов во всех остальных колонках должны измениться в соответствии с сортировкой заданного столбца.

Размерность массива от 3x3 до 10x10 элементов (настраиваемый параметр).

Исходный массив и отсортированный массив вывести в файл output.txt

Пример исходного массива:

3 5 6

2 1 7

8 4 9

Массив после сортировки по колонке номер 2:

2 1 7

8 4 9

3 5 6