# ANALIZA CERINȚELOR DE PROIECT

## MODUL DE SECURITATE — SKY ADMIN

Nokia
- Diana Anton - Ovidiu Proțiuc - Alex Blaj -

## **CUPRINS**

INTRODUCERE	3
CERINTELE DE PROIECT (PROJECT BUSINESS REQUIREMENTS)	
PLANIFICAREA PROIECTULUI (PROJECT PLANNING)	6
DIAGRAMA CAZURI DE UTILIZARE	
RISCURI & PROBLEME	8
EXEMPLUL NR.1 CAZ DE UTILIZARE	9
EXEMPLUL NR.2 CAZ DE UTILIZARE	1(

#### **INTRODUCERE**

Aplicația pe care dorim să o dezvoltăm are o funcționalitate foarte clară. Există două tipuri de utilizatori: utilizatori simpli și administratori. Administratorul va putea crea grupuri pentru adăugarea utilizatorilor în ele. După aceea, fiecare utilizator știind ce permisiuni are pentru anumite aplicații/documente, acesta va putea accesa cu ușurință anumite informații de care are nevoie, organizate foarte bine de către administrator.

#### **CERINTELE DE PROIECT** (project business requirements)

Această aplicație va fi împărțită în două părți: partea disponibilă utilizatorilor normali și partea disponibilă administratorilor. Din acest motiv, cerințele sistemului vor fi împărțite în 4 mari categorii:

- 1. Cerințele sistemului.
- 2. Cerințe specifice utilizatorului normal.
- 3. Cerințe specifice administratorului.
- 4. Cerințe comune între cele două tipuri de utilizatori.

#### 1. Cerințele sistemului

- Stocarea datelor într-o bază de date;
- Actualizarea bazei de date prin intermediul aplicaţiei web;
- Design responsive pentru ca aplicația să poată fi ușor folosită de pe mobil.

#### 2. Cerințe specifice utilizatorului normal

- Cerințe care ar trebui să existe la finalul proiectului:
  - o Vizualizarea listei proprii de permisiuni;
- Cerințe opționale care ar îmbunătăți proiectul:
  - o Posibilitatea de a cere access la un anumit grup.
  - Primirea unei notificări în momentul schimbării anumitor detalii legate de cont (modificare permisiuni, adăugare/ştergere dintr-un grup etc.).

#### 3. Cerințe specifice administratorului

- Cerințe care ar trebui să existe la finalul proiectului:
  - o Căutarea unui utilizator anume și afișarea detaliilor asociate;
  - o Căutarea unui grup anume și afișarea detaliilor asociate;
  - o Căutarea unei permisiune anume și afișarea detaliilor asociate;
  - Crearea de conturi de utilizatori;
  - o Crearea de noi permisiuni;
  - Crearea de noi grupuri;
  - Ştergerea unui cont;
  - Ştergerea unui grup;
  - o Ştergerea unei permisiuni;

- o Modificarea detaliilor unui cont de utilizator;
- o Modificarea detaliilor unui grup;
- o Modificarea unei permisiuni;
- Cerințe opționale care ar îmbunătăți proiectul:
  - o Acceptarea cererii unui utilizator de a se înscrie într-un grup.

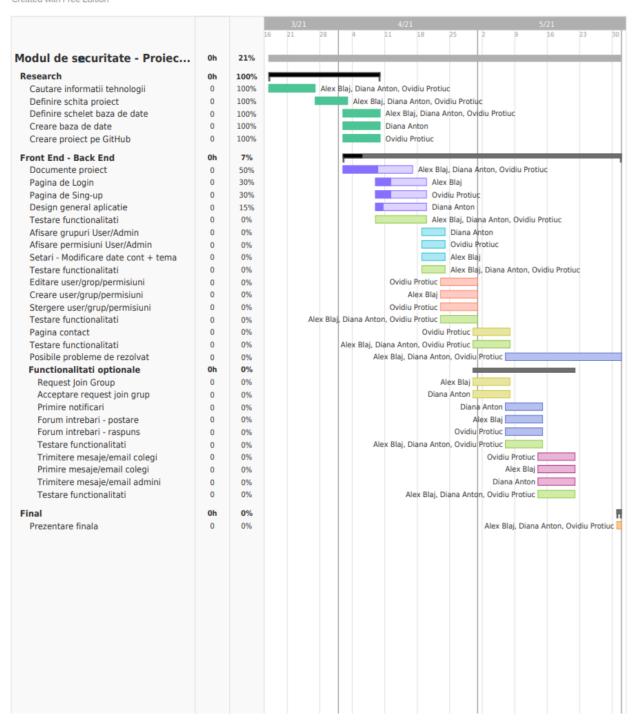
#### 4. Cerințe comune între cele două tipuri de utilizatori

- Cerințe care ar trebui să existe până la finalul proiectului:
  - Conectarea la cont;
  - o Crearea unui cont nou din prima pagină;
  - Modificarea parolei;
  - Schimbarea temei aplicaţiei (Light/Dark);
  - Vizualizarea tuturor grupurilor;
  - o Filtrarea grupurilor după un anumit criteriu;
  - Accesul la datele de contact ale persoanelor responsabile (administrator, serviciului de hosting etc.).
- Cerințe opționale care ar îmbunătăți proiectul:
  - Posibilitatea de a trimite mesaje persoanelor din grupul/grupurile din care faci parte:
  - Existenţa unui forum unde se pot posta întrebări şi se pot lăsa comentarii pentru a răspunde.

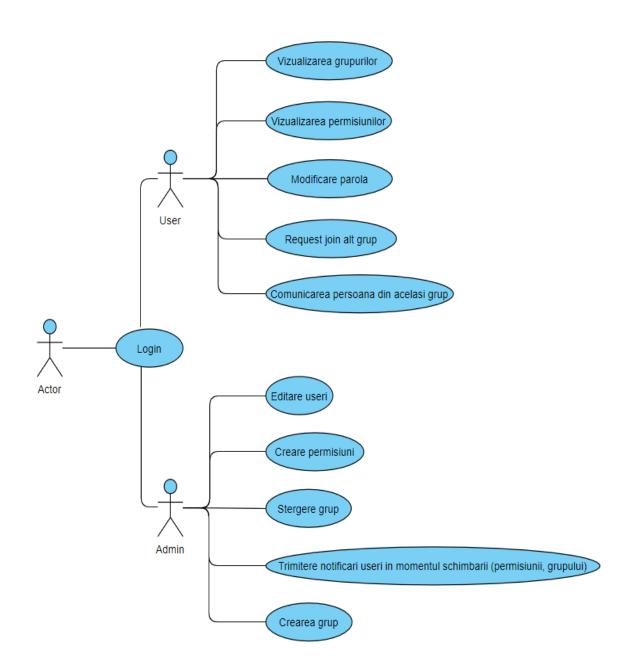
### PLANIFICAREA PROIECTULUI (PROJECT PLANNING) - DIAGRAMA GANTT

#### =teamgantt

Created with Free Edition



## DIAGRAMA CAZURILOR DE UTILIZARE - EXEMPLU



#### **RISCURI & PROBLEME**

#### Riscuri

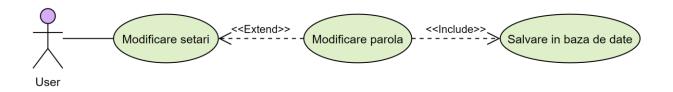
Un posibil risc ar fi faptul ca nu reusim sa implementam tot ceea ce ne-am propus in timpul alocat din cauza unor probleme ce pot aparea pe parcurs.

#### Probleme

O problema care ar putea aparea ar fi faptul ca, in timp ce dezvoltam acest proiect, invatam mai mult despre ceva ce cunoastem deja sau avem chiar un prim contact cu anumite notiuni sau tehnologii. Acest lucru ar putea genera anumite probleme deoarce ne putem lovi de blocaje din cauza lipsei de experienta adecvate sau a unor notiuni teoretice

## **EXEMPLUL NR.1 -- CAZ DE UTILIZARE**

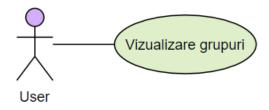
### > Modificarea parolei din contul unui user



Nume caz de utilizare	Modificare parolă.
Trigger	Accesarea meniului pentru setări.
Precondiții	Utilizatorul să fie logat.
Postconditii	Baza de date a fost actualizată.
Cale exclusivă	<ol> <li>Apăsare pe numele de utilizator.</li> <li>Selectare "Setări" din meniul drop down.</li> <li>Alegere opţiunea de "Modificare parolă".</li> </ol>
Excepţii	Utilizatorul se poate răzgândi în orice moment și poate abandona operațiunea.

## **EXEMPLUL NR.2 -- CAZ DE UTILIZARE**

## Vizualizarea grupurilor



Nume caz de utilizare	Vizualizare grupuri.
Trigger	Accesarea paginii pentru vizualizarea
	grupurilor.
Precondiții	Există grupuri adăugate în baza de date.
Postconditii	Informaţia căutată a fost afişată.
Cale exclusivă	Accesarea paginii pentru afişarea
	grupurilor.
	<ol><li>Vizualizarea informaţiilor.</li></ol>
Excepţii	Utilizatorul poate părăsi pagina în orice
	moment.

#### APROBARE DIN PARTEA COORDONATORILOR:

Nume: Gabriel Pistolescu

Email: gabriel.pistolescu@nokia.com

Nume: Ariadna Bogdan-luga

Email: <u>ariadna.bogdan-iuga.ext@nokia.com</u>

Nume: Alexandra Gricz

Email: alexandra.gricz.ext@nokia.com

Data: 16.04.2021