

Diana Marisol Medina Bravo
A01748753

Primera actividad

El juego va a ser de un gordito al que le lanza zanahorias un entrenador. El personaje se mueve por toda la pantalla excepto la parte del entrenador y el entrenador solo se mueve de izquierda a derecha. Si cumples los dos minutos ganas y si superas el highest score se muestra el final y durante el siguiente juego. Si no le atinas al gordito pierdes. Si le disparas a algún brócoli ganas tiempo. Los puntos ganados son las calorías perdidas. Se van a tener 5 niveles donde el gordito se mueve cada vez más rápido.

