

WEB-BOT

Web-Bot es capaz de aprender una variedad de tareas programadas, se puede personalizar su nombre, ver el historial de las tareas que ha realizado, qué es lo que ha aprendido o tiene en ejecución y puede olvidar cómo ejecutar ciertas tareas. Las solicitudes se dan mediante Postman.

MANUAL DE USUARIO

ULACIT
Proyecto I
Servicios Web
Diana Camacho Mendoza
IC-2017

Contenido

Sobre Postman.....	2
Actualizar nombre de Web-Bot.....	2
Aprender.....	3
Mostrar el historial	5
Mostrar el estado.....	5
Olvidar	6

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1: Postman	2
Ilustración 2: Actualizar nombre	3
Ilustración 3: Aprender	4
Ilustración 4: Aprender (respuesta)	4
Ilustración 5: Aprender (prueba).....	4
Ilustración 6: Aprender (resultado)	5
Ilustración 7: Log	5
Ilustración 8: RAM	6
Ilustración 9: Olvidar.....	6

Sobre Postman

Es un cliente HTTP. Colabora con la realización de pruebas a un servicio web. Se debe indicar el método que se desea usar (GET, POST...), colocar la URL, y si se necesita, también los parámetros o cuerpo de la petición; este cuerpo puede tener formato Texto, Json, HTML, entre otros.

En el caso de Web-Bot, se usará el formato Json.

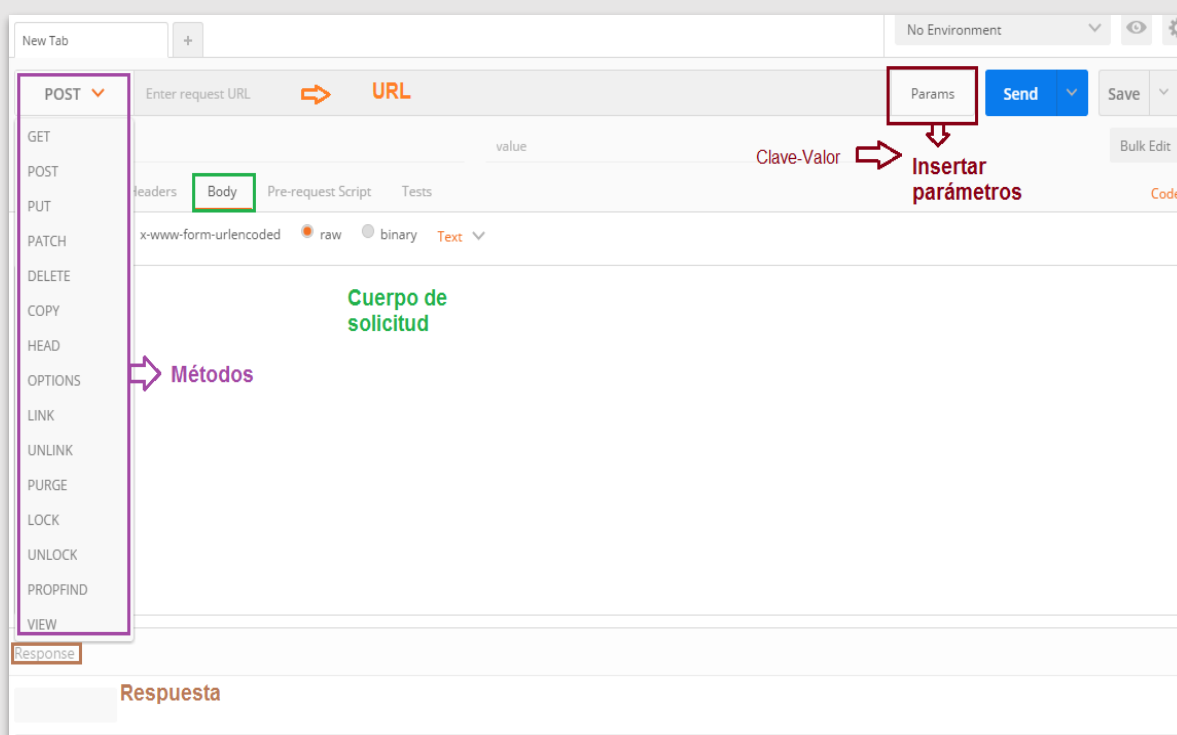


Ilustración 1: Postman

Actualizar nombre de Web-Bot

Si se desea modificar el nombre del Web-Bot, se debe seleccionar el método “PUT” y colocar la URL: `http://127.0.0.1:5000/api/web-bot/<name>` en donde “<name>” se sustituye por el nombre que se quiere asignar.

Al dar “Send” debe aparecer en la parte inferior, un mensaje de bienvenida con el nuevo nombre.



Ilustración 2: Actualizar nombre

Aprender

Para que el bot aprenda a realizar diferentes tareas, se debe enviar mediante POST el código a ejecutar. Éste irá en el cuerpo de la solicitud en formato Json. El bot lo recibe, y se puede decir que sabe realizar esa tarea, por lo que, para probar enviamos datos a esa tarea y confirmar que nos resuelve correctamente. Por ejemplo, el bot recibe un código para aprender a cocinar, luego se deben enviar los nombres de la receta, ingredientes, preparación, y esperar en la respuesta la receta creada.

La ruta es: `http://127.0.0.1:5000/api/web-bot/aprender`

En “Body”, se debe seleccionar “raw” y “JSON(application/json)”

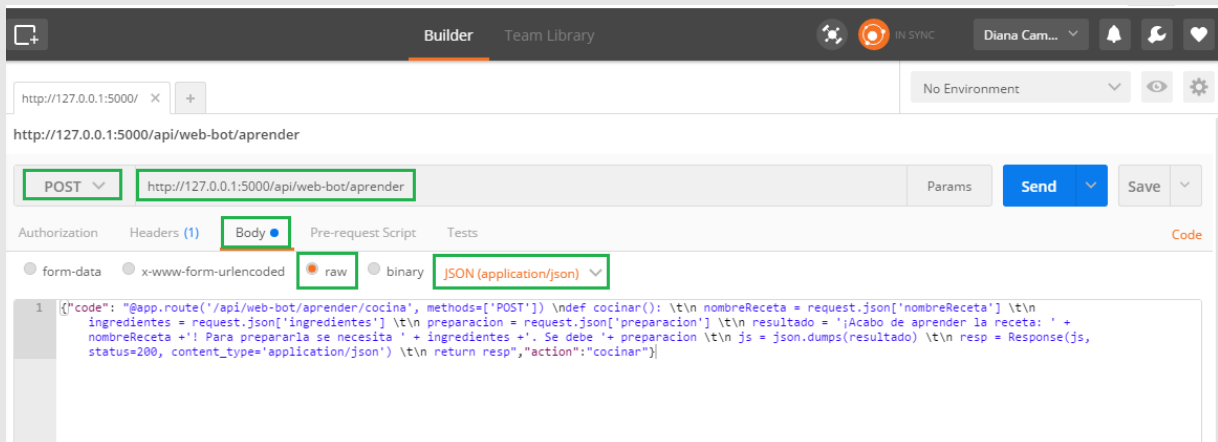


Ilustración 3: Aprender

Se obtendrá la siguiente respuesta:

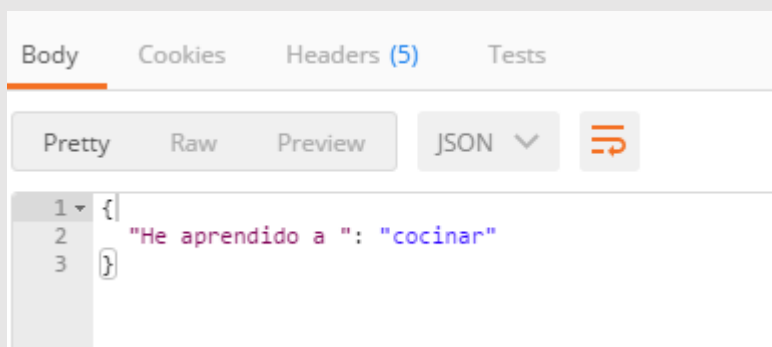


Ilustración 4: Aprender (respuesta)

Para la prueba, se ingresan los parámetros correspondientes mediante Json:

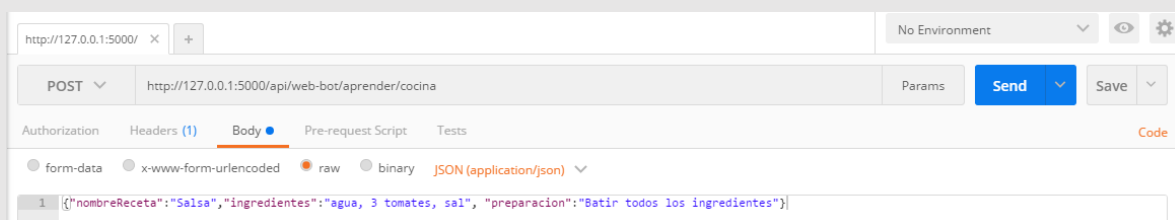


Ilustración 5: Aprender (prueba)

Como resultado final se obtiene:

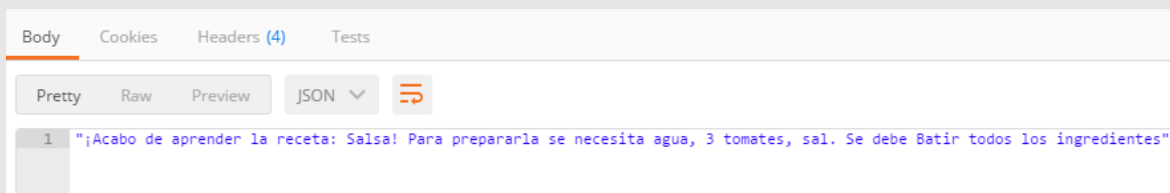


Ilustración 6: Aprender (resultado)

Mostrar el historial

Es posible observar las actividades que han sido realizadas por el Web-Bot mediante el método GET, junto al usuario y la fecha de ejecución. Para esto debe ingresar la ruta: <http://127.0.0.1:5000/api/web-bot/mostrar/estados>.

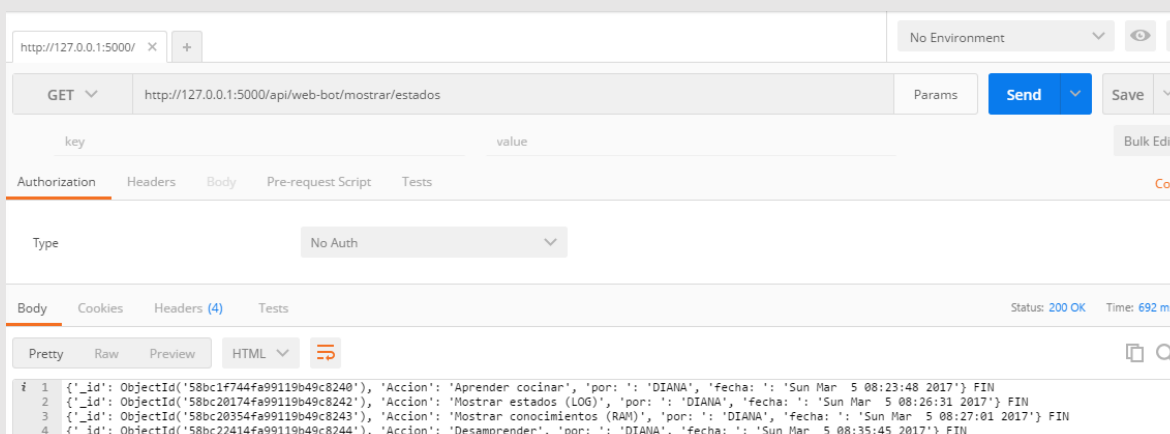


Ilustración 7: Log

Mostrar el estado

Otra de las funciones que se puede encontrar es la de observar las tareas que están en ejecución. Se encontrará el código que es necesario para llevar a cabo las acciones esperadas por el usuario. Se realiza a través del método “GET”, y en la ruta: <http://127.0.0.1:5000/api/web-bot/mostrar/conocimientos>.

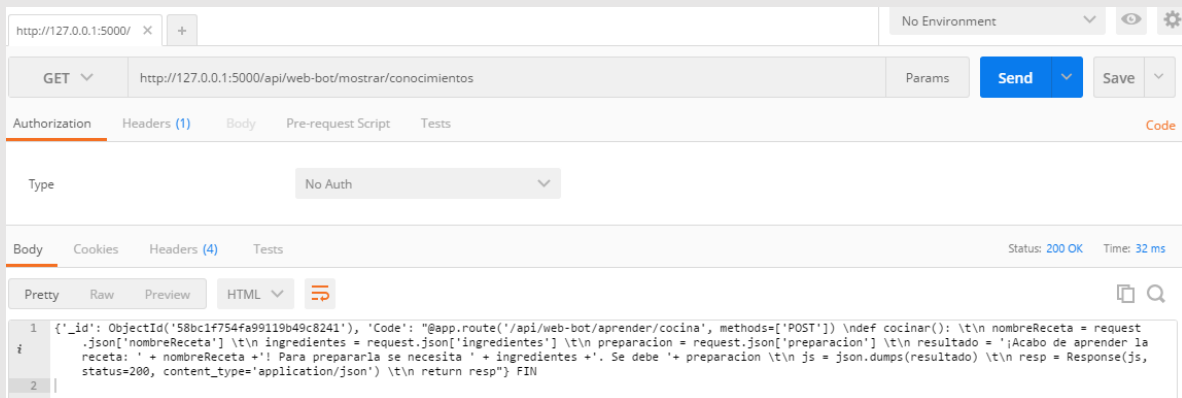


Ilustración 8: RAM

Olvidar

Por último, es posible eliminar tareas de mediante el método DELETE. Se debe escribir la ruta: `http://127.0.0.1:5000/api/web-bot/desaprender`, y un parámetro con la clave “id” y el valor del ObjectId correspondiente a la tarea que se desea borrar. Esta tarea es eliminada de la memoria RAM.

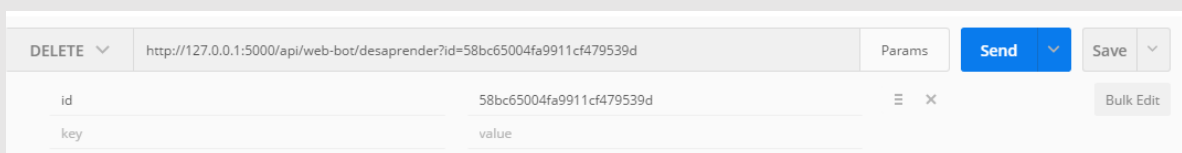


Ilustración 9: Olvidar

Bibliografía

Rogelio. (25 de 04 de 2014). *Postman, cliente HTTP para probar servicios web*.

Obtenido de Notas al Software: <http://notasdesoftware.com/author/rogelio>