**HOMEWORK**

1. **VARIABLE:** La variable nos permite asignar un valor a algo, luego llamamos ese valor y nos devuelve ese algo. Para declarar una variable en JS se utilizan las siguientes palabras claves ( que no pueden ser asignadas a una variable)
   1. **Var:** palabra genérica de la variable. Las variables se pueden pisar.
   2. **Let:** es para crear una variable pero con un “nivel scope.nueva parable en ES6 (nueva versión de SJ)
   3. **Const:** es una variable que no se puede cambiar ( nuevo en ES6)
2. **String:** son un tipo de datos, que corresponde a cadenas de texto que siembre van entre comillas, ya sean simples o dobles.
3. **Funciones (argumentos return):** las funciones son llamados objetos invocables, las funciones conjunto de variables para calcularlas, cambiarlas y hacer algo con ellas.

Los argumentos, indican lo que va hacer la función, y return es que cuando se cumplen esos argumentos la función devuelve algo, y termina la función.

1. **Declaraciones if:** Esta declaración se hace para comparar dos elementos y verifica si es o no verdadero, devuelve como resultado, true o false.
2. **Valores boleanos (true, false):** es un tipo de datos, que provienen del código binario donde se utilizan 1, 0, para significar con true lo que activa (1) y con false lo que desactiva (0).