



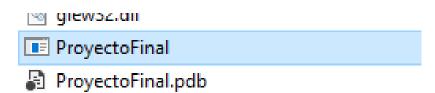
Descargar la carpeta Release:



Descomprimir la carpeta:

Models	08/05/2022 02:46 a.m.	Carpeta de archivos
Shaders	08/05/2022 02:46 a.m.	Carpeta de archivos
SkyBox	08/05/2022 02:46 a.m.	Carpeta de archivos
SOIL2	08/05/2022 02:46 a.m.	Carpeta de archivos
assimp-vc140-mt.dll	07/05/2022 01:15 p. m.	Extensión de la ap
glew32.dll	07/05/2022 01:15 p. m.	Extensión de la ap
■ ProyectoFinal	08/05/2022 02:44 a. m.	Aplicación
ProyectoFinal.pdb	08/05/2022 02:44 a. m.	Program Debug D

Abrir el archivo ejecutable dentro de la carpeta (ProyectoFinal):



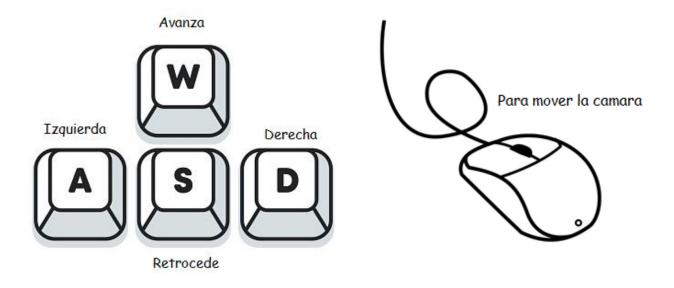
Esperar a que cargue este archivo aparecerá una ventana...

Veras la fachada principal de la casa



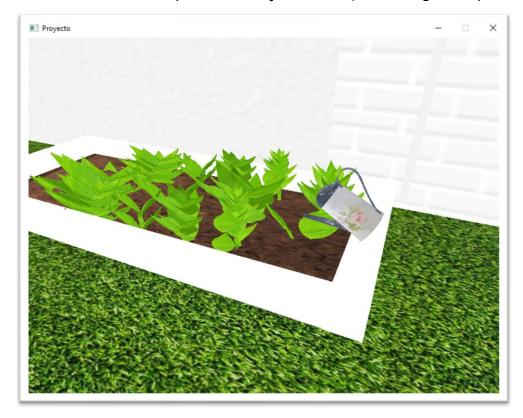
Es una casa moderna llena de formas cuadradas....

Para movernos dentro de la misma requerirás usar las teclas y el mouse



Comencemos a interactuar con los objetos...

Afuera de la casa hay una bonita jardinera, quieres regar las plantas presiona

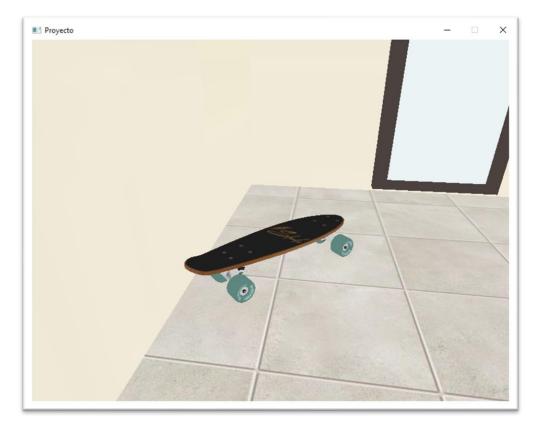


Z

Vamos hacia el segundo piso, encontraras un bonito cuarto



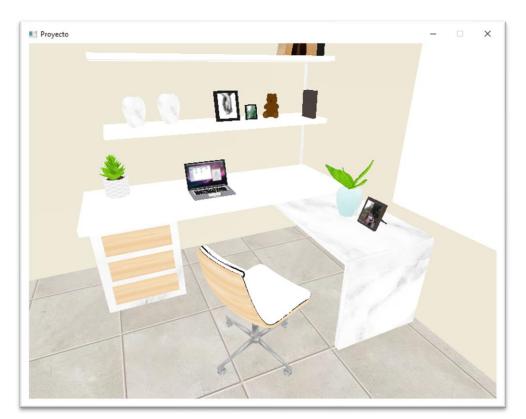
Vamos a jugar un rato con la patineta



Presiona...

Т

Si te quieres sentar en el escritorio y moverte en la silla giratoria



Presiona...



Se cae el libro de la repisa al moverte con la silla ¿quieres verlo?

Presiona...





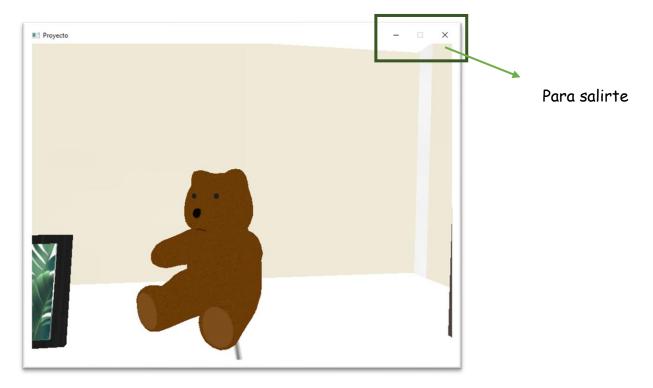
En la esquina del cuarto hay un coche en forma de ratoncito, vamos a ver como salta

Presiona...





Para cerrar la ventana darle click en...



Si buscas el proyecto completo (archivos que se usaron para programar):

Accede al siguiente vinculo de Github:

https://github.com/DianaCelesteHerrera/316161927_Proyecto_Gpo12.git

Encontraras el repositorio listo para descargar: (Download ZIP)

