

MANUAL DE USUARIO ZOOLOGÍCO VIRTUAL



Diana Cuellar

Ricardo López

Dilan Toledo

Contenido

Objetivo.....	3
Zoológico virtual.....	4
¿Como descomprimir el ejecutable?	4
¿Cómo recorrer el zoológico?	6
¿Con que teclas podrás interactuar con los diversos elementos de los hábitats?	8
¿Qué hábitats deberías ver?	12
Requisitos mínimos en tu equipo.....	14
Software	14
Hardware.....	14
Soporte y contacto:	15

Objetivo

El objetivo de este manual es ayudarte a aprovechar al máximo el recorrido virtual en los distintos hábitats, brindándote información clara y detallada sobre su funcionamiento y uso. Esperamos que disfrutes de esta experiencia interactiva y que este manual te ayude a comprender y utilizar todas las características disponibles.

Zoológico virtual

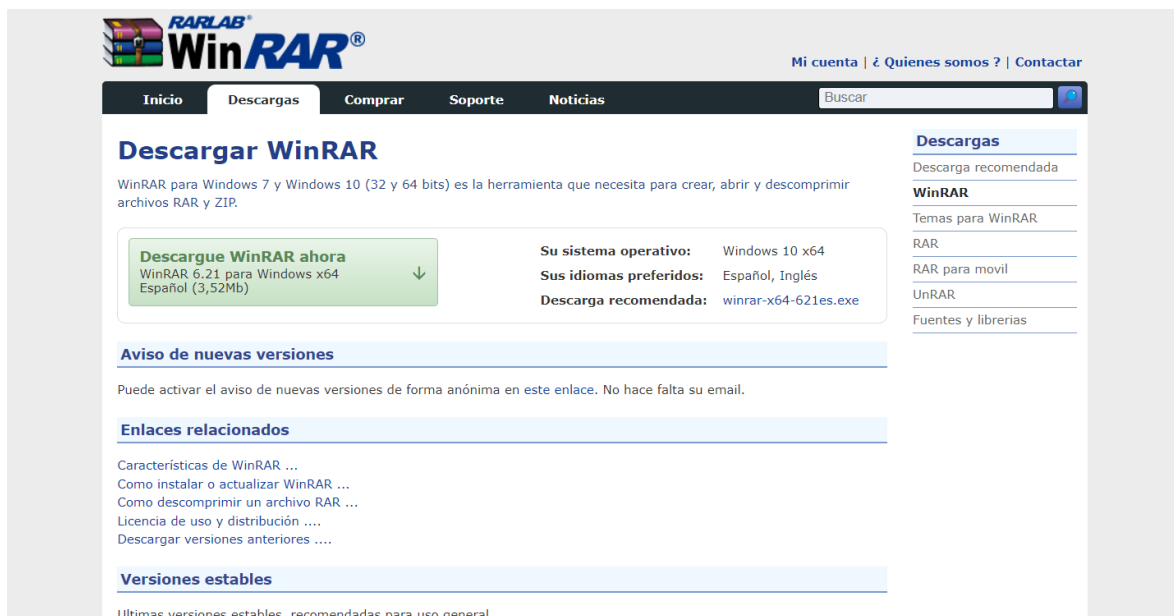
Bienvenido al manual de usuario del proyecto de recorrido virtual de los hábitats del zoológico de central park. Este manual ha sido creado para brindarte una guía completa sobre cómo utilizar y disfrutar de esta experiencia interactiva. A lo largo de este documento, encontrarás instrucciones detalladas sobre cómo interactuar con las animaciones y aprovechar al máximo todas las funcionalidades disponibles. También se proporcionarán los requisitos mínimos del equipo de cómputo necesario para garantizar un rendimiento óptimo.

Antes de adentrarnos en las animaciones y su uso, es importante destacar que este proyecto ha sido desarrollado utilizando Visual Studio como entorno de desarrollo. Por lo tanto, se asume que tienes el archivo para ejecutar el programa de manera adecuada.

En las secciones siguientes, se describirán en detalle las animaciones implementadas en el proyecto, explicando los códigos utilizados y brindando soluciones a posibles problemas de compilación. También se destacarán los requisitos de hardware y software.

¿Como descomprimir el ejecutable?

1. Instalar algún software para descomprimir archivos. Recomendamos instalar WINRAR.

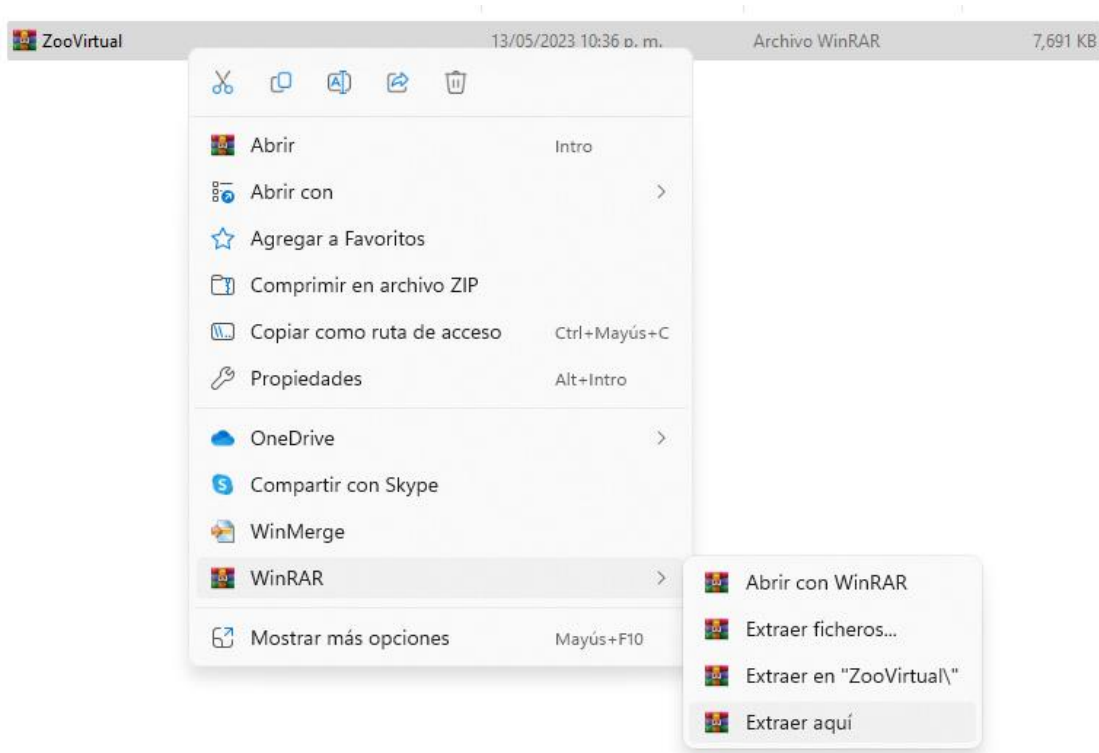


The screenshot shows the WinRAR website interface. At the top, there's a navigation bar with links: Inicio, Descargas, Comprar, Soporte, and Noticias. A search bar is also present. The main heading is "Descargar WinRAR". Below it, a description states: "WinRAR para Windows 7 y Windows 10 (32 y 64 bits) es la herramienta que necesita para crear, abrir y descomprimir archivos RAR y ZIP." A prominent green button says "Descargue WinRAR ahora" with a download icon. To the right, system requirements are listed: "Su sistema operativo: Windows 10 x64", "Sus idiomas preferidos: Español, Inglés", and "Descarga recomendada: winrar-x64-621es.exe". Below this, there's a section for "Aviso de nuevas versiones" and "Enlaces relacionados" with links to characteristics, installation, decompression, license, and previous versions. A sidebar on the right titled "Descargas" lists "WinRAR" as the recommended download, along with links for themes, mobile versions, and sources.



IMPERIUM

2. Una vez descargado el archivo comprimido, buscar su ubicación en el explorador de archivos. Dar clic izquierdo en el archivo, seleccionar el paratdo “Winrar” y seleccionar “Extraer aquí”



Quedará de la siguiente manera:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
ZooVirtual	13/05/2023 10:33 p. m.	Carpeta de archivos	
ZooVirtual	13/05/2023 10:36 p. m.	Archivo WinRAR	7,691 KB

3. Dar clic dos veces seguidas en la carpeta hasta encontrar este archivo de tipo aplicación

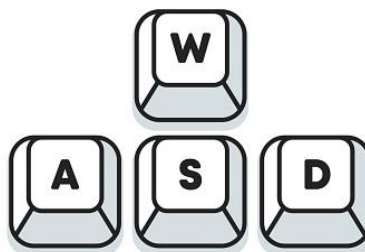
ProyectoFinalZoo	26/05/2023 12:56 a. m.	Aplicación	521 KB
------------------	------------------------	------------	--------

4. Al igual que en el paso anterior se deberá dar doble clic para poder visualizar finalmente el hábitat de los lémures. Abrir esta aplicación puede tardar varios segundos, dependerá mucho de los recursos del equipo donde se esta abriendo.



¿Cómo recorrer el zoológico?

1. Para poder moverse con la cámara isométrica y poder explorar el hábitat se hará uso de las siguientes teclas.

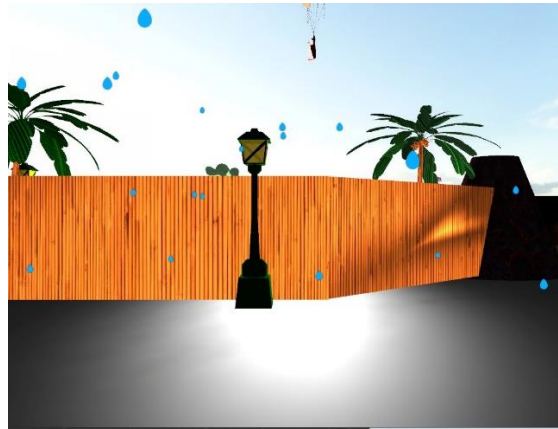


Con la tecla **A** podrá hacer movimientos hacia la izquierda, tecla **D** para movimientos hacia la derecha, tecla **W** para ir hacia adelante y tecla **S** para ir hacia atrás.

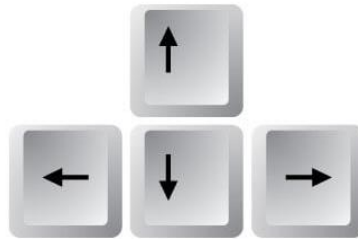
2. Para cambiar a la cámara 3D presione F1. Se reubicará a la altura de los ojos del avatar. Aquí te podrás mover sólo con el personaje.



Al oprimir la tecla vera algo similar a esto:



3. Para desplazar tu avatar, utiliza las teclas de flecha. Tu aventura comenzará en la entrada del zoológico.



(La función de las teclas son iguales al punto 2)

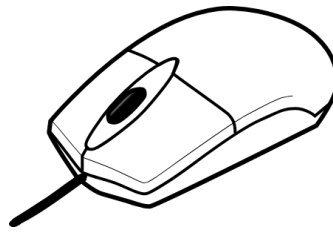
4. Para volver a la cámara isométrica presione F2.



Al oprimir la tecla vera algo similar a esto:

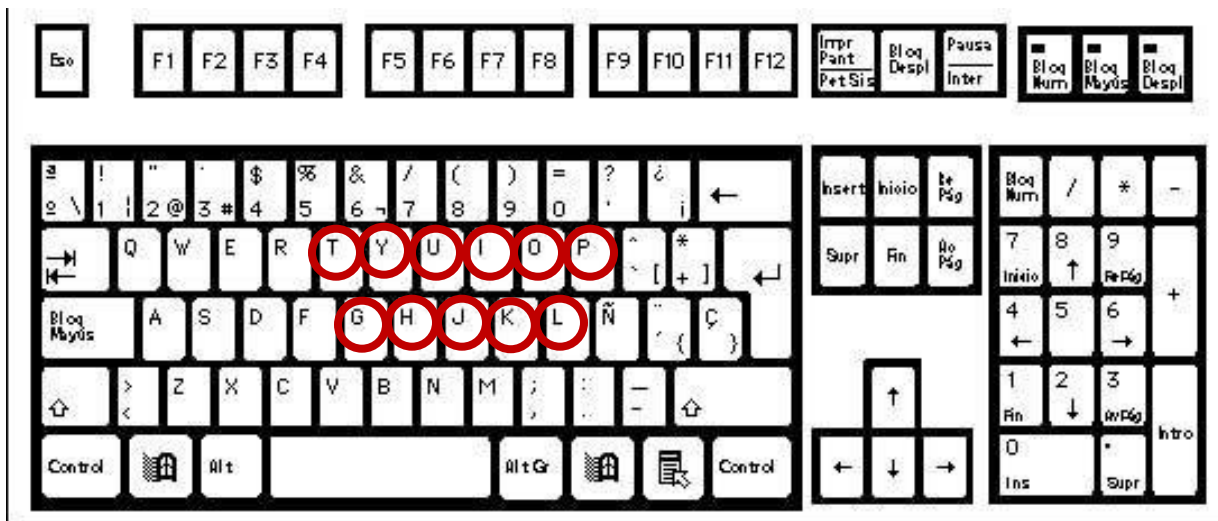


5. Para desplazarse a la ubicación deseada, utilice el mouse.

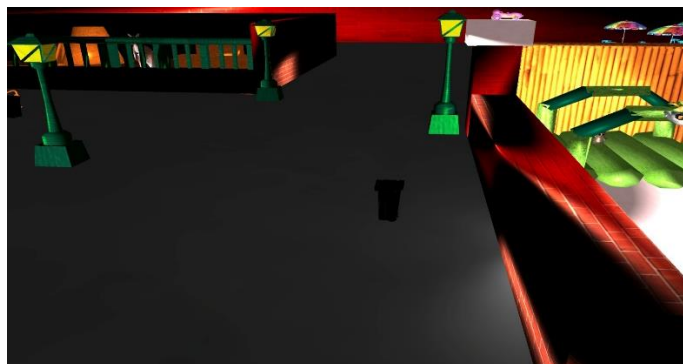


Durante el recorrido por el zoológico, tendrás la oportunidad de observar animaciones de los personajes principales de la serie animada "Los pingüinos de Madagascar". Podrás observar a rico y a Marlene desplazarse en su respectivo hábitat, a una leona vigilando, al rey Yulien bailando y a Joey haciendo movimientos de box

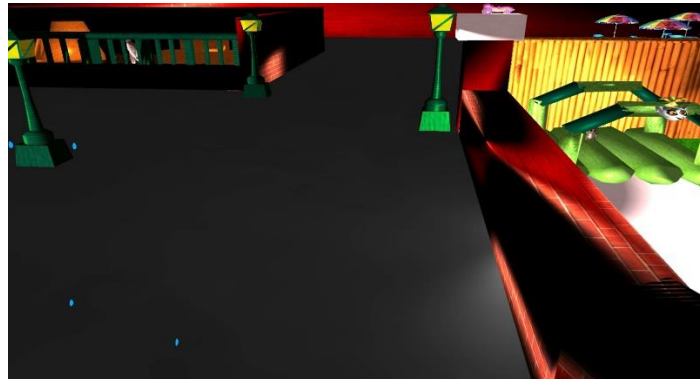
¿Con que teclas podrás interactuar con los diversos elementos de los hábitats?



P: Retira todos los contenedores de basura.



L: Restaura todos los contenedores de basura a su posición original.



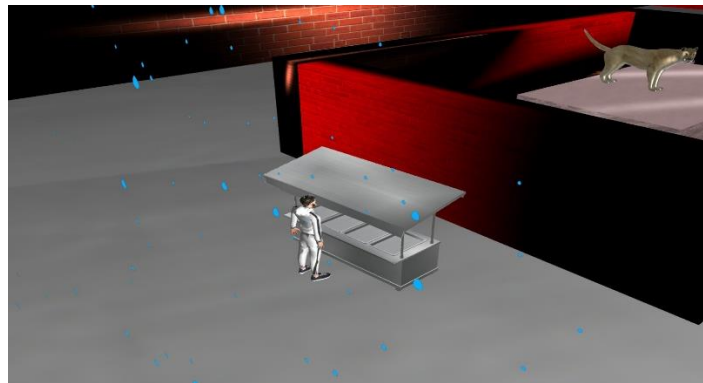
I: Aumenta el tamaño del carro.



J: Reduce el tamaño del carro.



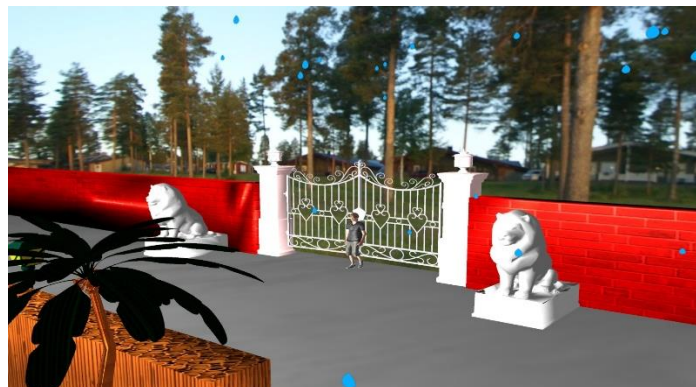
U: Gira hacia adelante el carrito de comida.



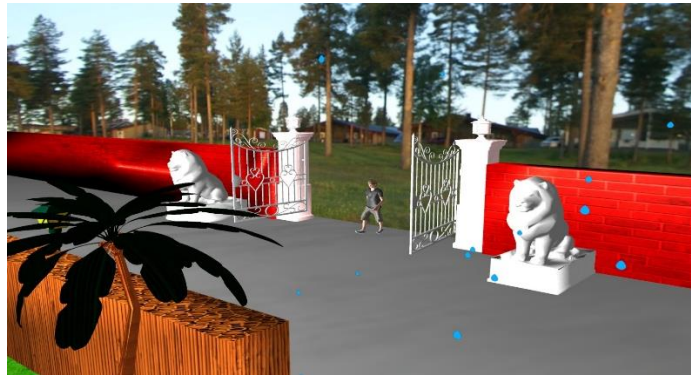
H: Gira hacia atrás el carrito de comida.



T: Cierra las puertas del zoológico.



Y: Abre las puertas del zoológico.

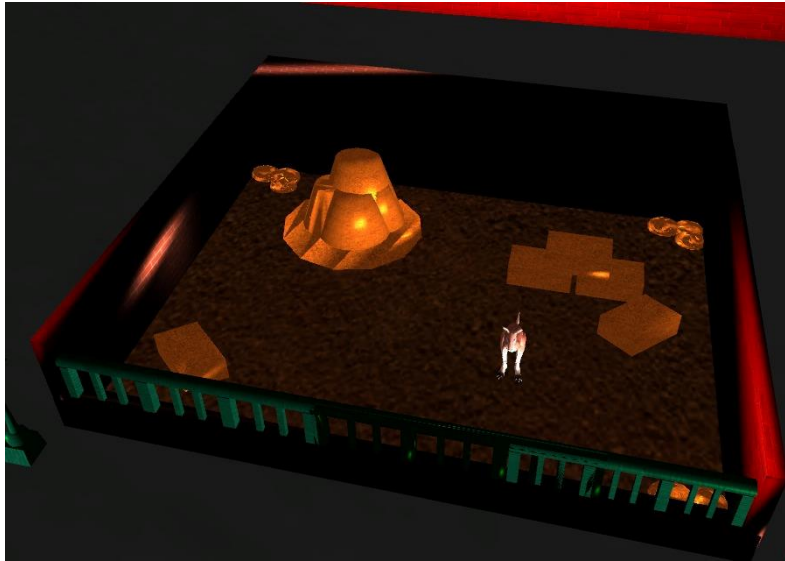


G: Coloca las frutas del rey Julien en órbita alrededor de la cabeza del personaje.



¿Qué hábitats deberías ver?

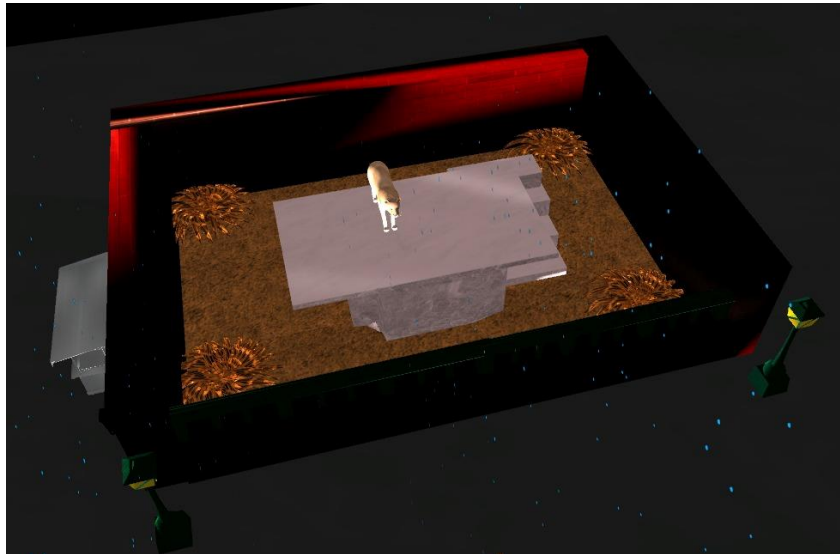
- Hábitat canguro



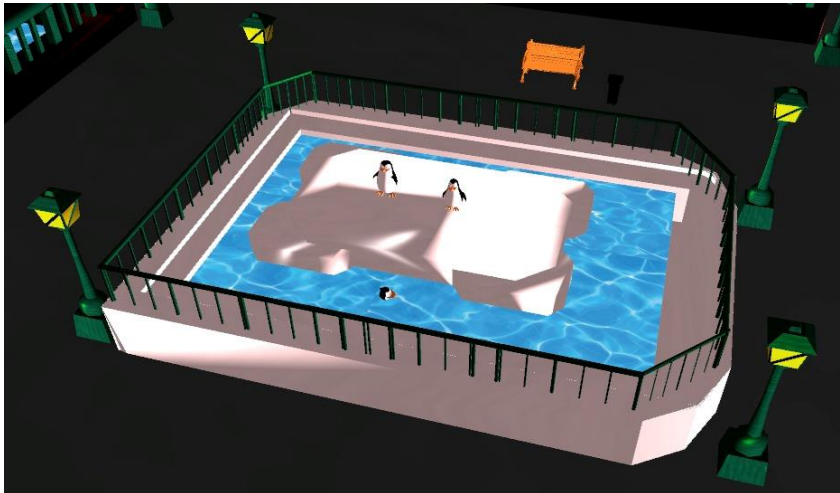
- Hábitat nutria



- Hábitat leona



- Hábitats pingüinos



- Hábitat lémures



Requisitos mínimos en tu equipo

Software

Blender 2.93.
3ds Max 2022.
Visual Studio 2022
GIMP 2.10.28.

Hardware

Procesador	Se recomienda un procesador de 64 bits con al menos 4 núcleos. Algunas opciones podrían ser un procesador Intel Core i5 o i7, o un procesador AMD Ryzen 5 o 7.
RAM	Se recomienda tener al menos 8 GB de RAM para un rendimiento adecuado. Sin embargo, se recomienda optar por

	16 GB o más para proyectos complejos. Puedes elegir módulos de RAM DDR4 para una mejor compatibilidad y rendimiento.
Tarjeta gráfica	Para Blender, se necesita una tarjeta gráfica compatible con OpenGL 3.3 o superior. Algunas opciones podrían ser una tarjeta gráfica NVIDIA GeForce GTX o RTX, o una tarjeta gráfica AMD Radeon RX. Asegúrate de elegir una tarjeta con suficiente memoria de video y un buen rendimiento en aplicaciones 3D.
Espacio en disco	Se recomienda tener al menos 10 GB de espacio libre en disco para Blender. Puedes optar por un disco duro de alta capacidad o un SSD para un acceso más rápido a los datos.
Sistema operativo	Si planeas utilizar Blender, 3ds Max y Visual Studio, necesitarás un sistema operativo compatible con Windows. Asegúrate de tener la versión más reciente de Windows que sea compatible con los softwares mencionados.

Soporte y contacto:

Dilan Toledo: gersonzn729@gmail.com

Ricardo López: lopezricardo2428@gmail.com

Diana Cuellar: cuellarortizdiana@gmail.com



¡Disfruta el recorrido!