# UNIVERSIDAD DE CORDOBA Facultas de Educación Ciencias Humanas Programa Licenciatura en Informática

AREA	Informática	
CURSO	Fundamentos de Programación	
CÓDIGO	203419	
DOCENTE	FRANKLIN MARTINEZ AVILA - ALY CULCHAT DE LA VEGA	
TEMA	Objetos con JavaScript	
FECHA	Agosto 17 2020	

Las siguientes actividades deben ser entregadas cada una con:

Archivo Html Archivo Js.

Si el desarrollo implica manejo de estilos.

Archivo Css,

### Actividad 1.

Capturar por pantalla los siguientes datos:

- Cedula, Nombre, Apellido, Edad de una persona.
- Guardarlos en un objeto.
- Mostrar los datos contenidos en el objeto en pantalla.

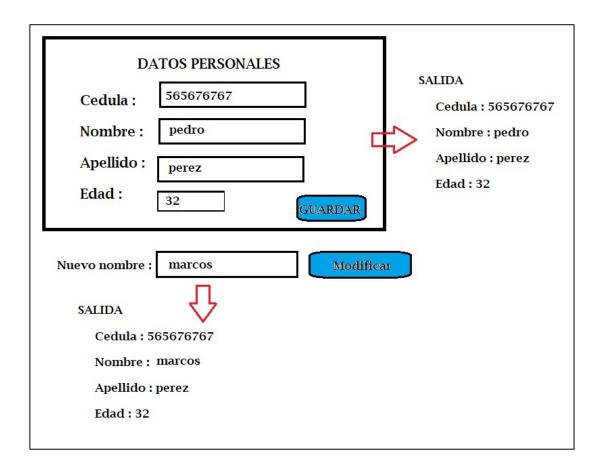
Ejemplo de una posible interfaz para la solución de la actividad:

DA	TOS PERSONAL	ES
Cedula : Nombre : Apellido : Edad :	565676767  pedro  perez	
SALIDA  Cedula : 565670  Nombre : pedro  Apellido : perez  Edad : 32	5767	GUARDAR

## Actividad 2:

Usando el ejercicio anterior: desarrolle la siguiente función al programa:

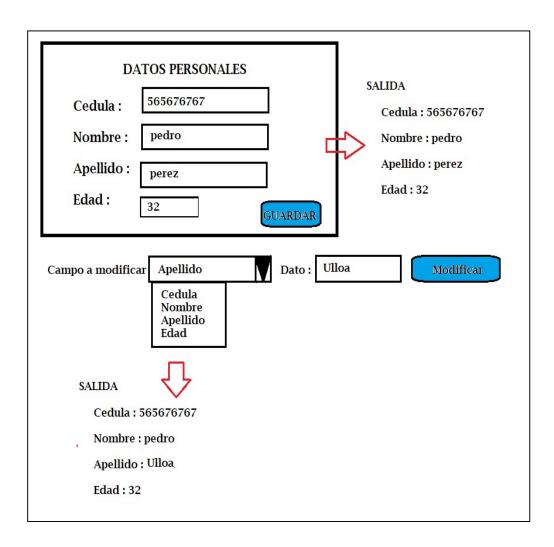
Poder modificar el nombre:



### Actividad 3.

Tomando como referencia la actividad 1. Desarrolle una nueva función que permita modificar cualquier campo del objeto (cedula, nombre, apellido, edad). Y muestre en pantalla, la nueva información.

Propuesta posible interfaz:



### Actividad 4.

Basados en el ejemplo cuatro de los vídeos de manipulación de objetos; capturar el nombre del artículo, precio de venta unitario, cantidad de artículos vendidos, y en la última columna el valor total a pagar por ese artículo.

Los resultados deben ser mostrados en una tabla.

Nota : Los datos deben ser guardados en un objeto y a partir del objeto mostrar la salida. Fuera de la última tabla mostrar el gran total

Se presenta a continuación una propuesta de interfaz posible:

