

Usando el ejercicio anterior: desarrolle la siguiente función al programa:

Poder modificar el nombre:

[illegible]

Actividad 3.

Tomando como referencia la actividad 1. Desarrolle una nueva función que permita modificar cualquier campo del objeto (cedula, nombre, apellido, edad). Y muestre en pantalla, la nueva información.

Propuesta posible interfaz:

DATOS PERSONALES

Cedula : 565676767

Nombre : pedro

Apellido : perez

Edad : 32

GUARDAR

SALIDA

Cedula : 565676767

Nombre : pedro

Apellido : perez

Edad : 32

Campo a modificar: Apellido

Dato : Ulloa

Modificar

SALIDA

Cedula : 565676767

Nombre : pedro

Apellido : Ulloa

Edad : 32

Actividad 4.

Basados en el ejemplo cuatro de los vídeos de manipulación de objetos; capturar el nombre del artículo, precio de venta unitario, cantidad de artículos vendidos, y en la última columna el valor total a pagar por ese artículo.

Los resultados deben ser mostrados en una tabla.

Nota : Los datos deben ser guardados en un objeto y a partir del objeto mostrar la salida. Fuera de la última tabla mostrar el gran total

Se presenta a continuación una propuesta de interfaz posible:

Venta

Articulo

Precio de Venta

Cantidad

Guardar

SALIDA

Articulo	Precio de Venta	Cantidad	Total
camisa	10000	2	20000

Gran Total: 20000