

Helicopter, helicopter

Scrieți un program pentru gestionarea elicopterelor ale unei firme de aviație.

Vor fi suportate următoarele operații:

1. Afișarea tuturor elicopterelor care conțin un anumit scop citit de la tastatură în șirul cu scopuri, ordonate descrescător după nume (**2p**). Afișați un mesaj specific dacă nu există niciun astfel de elicopter (**1p**).
2. Grupare după scopuri: pentru fiecare scop distinct, se afișează anii de fabricație ale elicopterelor care se pot folosi cu scopul respectiv(**2p**).

Elicopterele se citesc dintr-un fișier cu formatul de mai jos. Introduceți minim 10 intrări în fișier.

<id>,<nume>,<șir scopuri la care se poate folosi elicopterul separate prin spații>,<an fabricație>

Exemplu:

12,Flamingo,agricultură vacanță medical,2014

2,Apache,militar medical,1995

45,Stark Rebound,militar livrare,2019

La cerința 1, pentru scopul **medical** veți afișa elicopterele **12** și **2**, deoarece ambele au cuvântul **medical** în șirul de scopuri.

La gruparea după scopuri de la cerința 2 veți afișa:

- agricultură: 2014
- medical: 2014, 1995
- vacanță: 2014
- militar: 1995, 2019
- livrare: 2019

Punctaj:

1. Se acordă **1p** pentru specificarea metodelor
2. Se acordă **1p** pentru testarea metodelor folosite (mai puțin UI-ul);
3. Se acordă **1p** pentru stil (denumiri, structură, tipuri corespunzătoare de acces, consistență etc.);
4. Se acordă **1p** pentru folosirea corespunzătoare a principiului arhitecturii stratificate
5. Se acordă **1p** din oficiu

Cele 4 puncte pentru stil, specificații, teste și arhitectură se acordă proporțional cu punctajul pe funcționalități, conform următorului tabel:

Punctaj obținut pe funcționalități	1	2	3	4	5
Punctaj maxim stil, specificații, teste , arhitectura	1	1.6	2.4	3.2	4
Nota finală maximă	3	4.6	6.4	8.2	10

