

Se cere dezvoltarea unei aplicatii care gestioneaza produsele dintr-un magazin de dulciuri (intr-o lista). Fiecare produs are o denumire (string), numar de unitati in stoc (int) si pret pe unitate (float).

Aplicatia are interfata de tip consola, si ofera urmatoarele functionalitati:

1. Adaugare produs (denumire, unitati_stoc, pret)
2. Stergerea tuturor produselor care nu sunt in stoc (unitati_stoc=0)
3. Afisarea produselor care contin in denumire un string dat.
4. Undo ultima operatie
5. Inchiderea aplicatiei

Se va adauga o optiune pentru printarea listei curente (sau se va printa dupa fiecare operatie). Se cere folosirea procesului de dezvoltare incrementala bazata pe functionalitati si dezvoltarea dirijata de teste.

F1	Adaugare produs
F2	Stergerea tuturor produselor care nu sunt in stoc
F3	Afisarea produselor care contin in denumire un string dat
F4	Undo ultima operatie
F5	Afisare lista produse

DECIZII:

1) Reprezentare produs

Reprezentare produs #1: {'denumire': 'jeleuri', 'unitati_stoc': 10, 'pret':7.5} - dict

Reprezentare produs #2: ['jelly beans', 12, 9.25] - list

Reprezentare produs #3: ('acadele', 5, 1.79) - tuple

2) Undo

- a) Pentru care dintre operatii se poate face undo?
 - i. Stergere, adaugare
- b) De ce avem nevoie pentru a implementa undo? Presupune functionalitatea de undo ceva in plus?
 - i. Varianta de implementare: undo_list: lista de liste de produse care memoreaza starile listei curente de produse pe parcursul rularii

```
Undo_list :[] lst_crt: []  
Undo_list: [[]] lst_crt: [p1]  
Undo_list: [[],[p1]] lst_crt: [p1,p2]
```

```
UNDO  
Undo_list: [[]], lst_crt = [p1]  
UNDO  
Undo_list: [], lst_crt = []  
NU SE MAI POATE FACE UNDO
```

F1. Adaugare produs

- Scenariu de rulare

Utilizator	Program	Descriere
	Afiseaza meniu	
1		
	Denumire:	
jeleuri		
	Unitati disponibile:	
15		
	Pretul:	
1.98		
		Se adauga produsul
	Produsul s-a adaugat cu succes.	

- Lista de activitati
 - Citire denumire, unitati stoc si pret pentru produsul de adaugat
 - Crearea produsului
 - Adaugarea produsului la lista
 - Implementarea partii de interfata cu utilizatorul
- Cazuri de test

F2. Stergerea tuturor produselor care nu sunt in stoc

- Scenariu de rulare
- Lista de activitati
- Cazuri de test

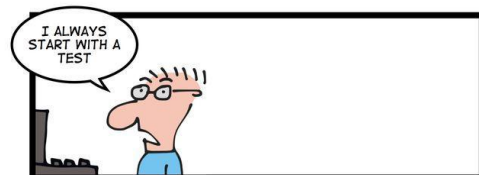
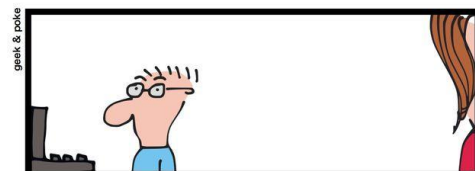
F3. Afisarea produselor care contin in denumire un string dat

- Scenariu de rulare
- Lista de activitati
- Cazuri de test

F4. Undo ultima operatie

- Scenariu de rulare
- Lista de activitati
- Cazuri de test

SIMPLY EXPLAINED



TDD