Lenguajes de Programación Proyecto Final





# ¿Qué es JavaScript?

 JavaScript es uno de los lenguajes de programación más populares en el mundo y es utilizado para añadir interactividad a páginas web, procesar datos, así como crear distintos tipos de aplicaciones (aplicaciones móviles, aplicaciones de escritorio, juegos, etc.)



## **Proyecto Final**

Definición

Crear una aplicación de Tableros para visualizar información. En este caso se muestra la información de una tienda de abarrotes.

- El proyecto fue elaborado con Node.js
- Node.js es entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome



O eche un vistazo a la agenda LTS.

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

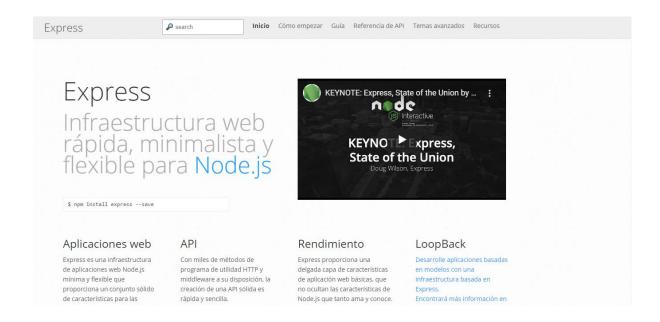
Recomendado para la mayoría



Últimas características



 Express es una infraestructura de aplicaciones web Node.js mínima y flexible que proporciona un conjunto sólido de características para las aplicaciones web y móviles.



 Pug (anteriormente conocido como Jade) es un motor de plantilla de Node.js que está basado en JavaScript con el que se escribe código HTML



```
nav.navbar.is-white
    .navbar-brand
      a.navbar-item.brand-text(href='/IndexU1')
        span DDBE Dashboards
        span &nbsp
        span.icon
          i.fa.fa-bar-chart
      .navbar-burger.burger(data-target='navMenu')
        span
        span
        span
   #navMenu.navbar-menu
      .navbar-start
        a.navbar-item(href='/IndexU1')
           Inicio
        a.navbar-item(href='/AbarrotesU1')
           Abarrotes
        a.navbar-item(href='/BebidasU1')
           Bebidas
        a.navbar-item(href='/BotanasU1')
           Botanas
        a.navbar-item(href='/JarcieriaU1')
           Jarciería
      .navbar-end
        a.button.is-black.is-outlined(href='/cerrarSesion')
          span.icon
            i.fa.fa-user-times
          span Cerrar sesión
```

//servidor

});

const PORT = 8080;

server.listen(PORT, () => {

```
Js server.js > ...

1    var express = require('express');

2    var app = express();

3    var session = require('express-session');

4    var path = require('path');

5    const bodyParser = require('body-parser');

6    app.use(bodyParser.json());

7    //sesiones para inicio de sesión

8    app.use(session({
9        secret: 'secret',
10        resave: true,
11        saveUninitialized: true
12    }));

13    app.use(bodyParser.urlencoded({extended : true}));

14
```

console.log(`App is listening on Port \${PORT}!`);

```
app.get('/IndexU1', (req, res) => {
    if (req.session.loggedin) {
        res.render('IndexU1.pug');
    }else{
        res.render('Login.pug', {message: 'No ha iniciado sesión'});
    }
    res.end();
});
```

app.get('/consultaAbarrotesCantidadVenta', (req, res) => {

```
var sendToClient = [];
for (var i = 0; i < result.length; i++) {
        sendToClient.push(result[i].cantidad);
    }
    res.send({'response': sendToClient});
});
});</pre>
```

db.query('SELECT \* FROM `ventas` WHERE `id tipo`=1', (err, result, fields) => {

 Funcionalidad de los tableros codificada con JavaScript usando la librería gridstack.js



```
script(type='text/javascript').
$(function () {

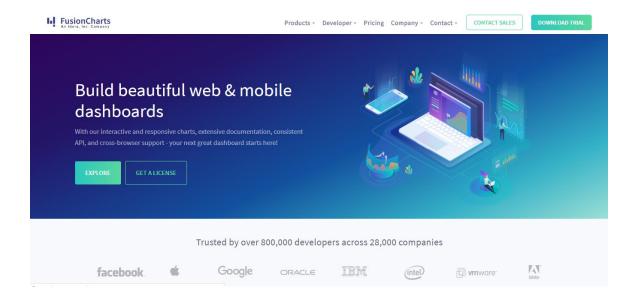
var $grid = $('.grid-stack');
$grid.on('added', function(e, items) { log(' added ', items) });
$grid.on('removed', function(e, items) { log(' removed ', items) });
$grid.on('change', function(e, items) { log(' change ', items) });
function log(type, items) {

if (!items) { return; }

var str = '';
for (let i=0; i<items.length && items[i]; i++) { str += ' (x,y)=' + items[i].x + ',' + items[i].y; }

console.log(type + items.length + ' items.' + str );
}</pre>
```

 Configuración de las gráficas con JavaScript con la librería FusionCharts



```
FusionCharts.ready(function(){
  var chartObj = new FusionCharts({
    type: 'pie2d',
    renderAt: 'chartVE',
    width: '100%',
    height: '100%',
    dataFormat: 'json',
    dataSource: {
        "chart": {
            "caption": "Ventas por empleado",
            "subCaption": "",
            "numberPrefix": "$",
            "showPercentInTooltip": "0",
            "decimals": "1",
            "useDataPlotColorForLabels": "1",
            //Theme
            "theme": "fusion"
        "data": [{
            "label": "Juan Perez",
            "value": totalE1
            "label": "Sofia Reyes",
            "value": totalE2
        }, {
            "label": "Laura Flores",
            "value": totalE3
        }]
```

## Cómo ejecutar el proyecto por primera vez

- Instalar Node.js descargándolo desde el sitio web.
- Ingresar a la carpeta donde está el proyecto desde cmd e ingresar el comando:

#### npm install

 Para ejecutarlo la primera y siguientes veces seguir los siguientes pasos:

Descargar para Windows (x64)

12.16.3 LTS Recomendado para la mayoría 14.2.0 Actual

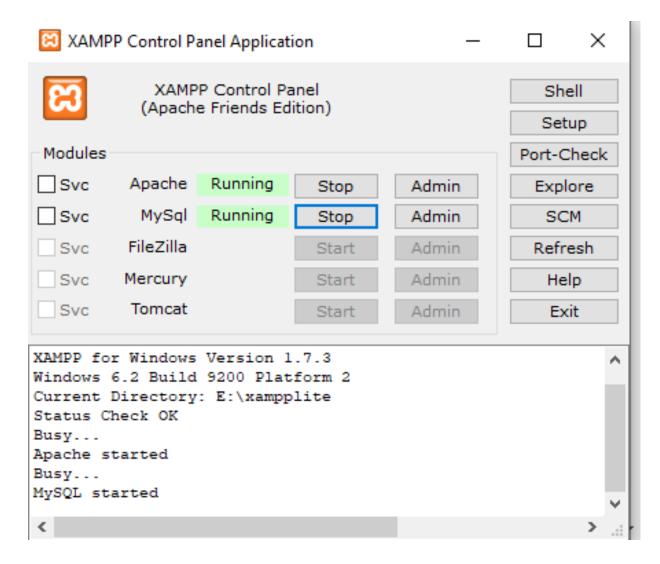
Últimas características

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

O eche un vistazo a la agenda LTS.

#### Cómo ejecutar el proyecto

 Tener un manejador de base de datos (donde se debe tener la base de datos) y un servidor web, en este caso se utilizó xampp. Primero se deben iniciar los servicios.



#### Cómo ejecutar el proyecto

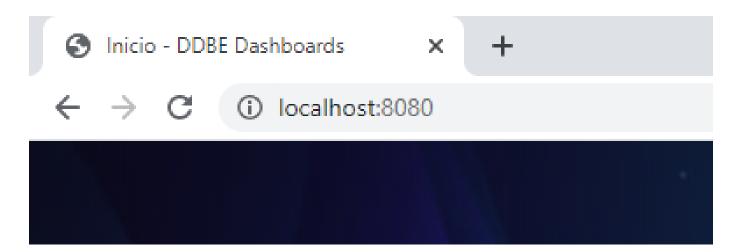
- Abrir el Símbolo del sistema e ingresar a la carpeta del proyecto.
- Ingresar el comando npm start

```
cs. npm
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.836]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\diana>E:
E:\>cd lenguajes de programación
E:\Lenguajes de programación>cd proyecto
E:\Lenguajes de programación\Proyecto>npm start
  proyecto@1.0.0 start E:\Lenguajes de programación\Proyecto
 nodemon server.js
 nodemon] 1.19.4
 nodemon] to restart at any time, enter `rs`
 nodemon] watching dir(s): *.*
 nodemon] watching extensions: js,mjs,json
 nodemon] starting `node server.js
App is listening on Port 8080!
```

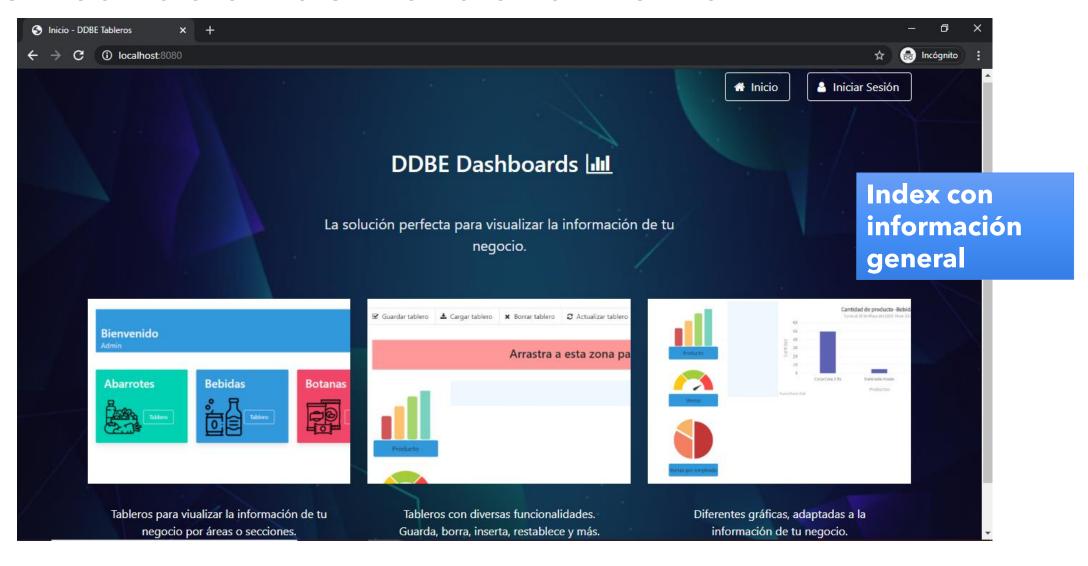
#### Cómo ejecutar el proyecto

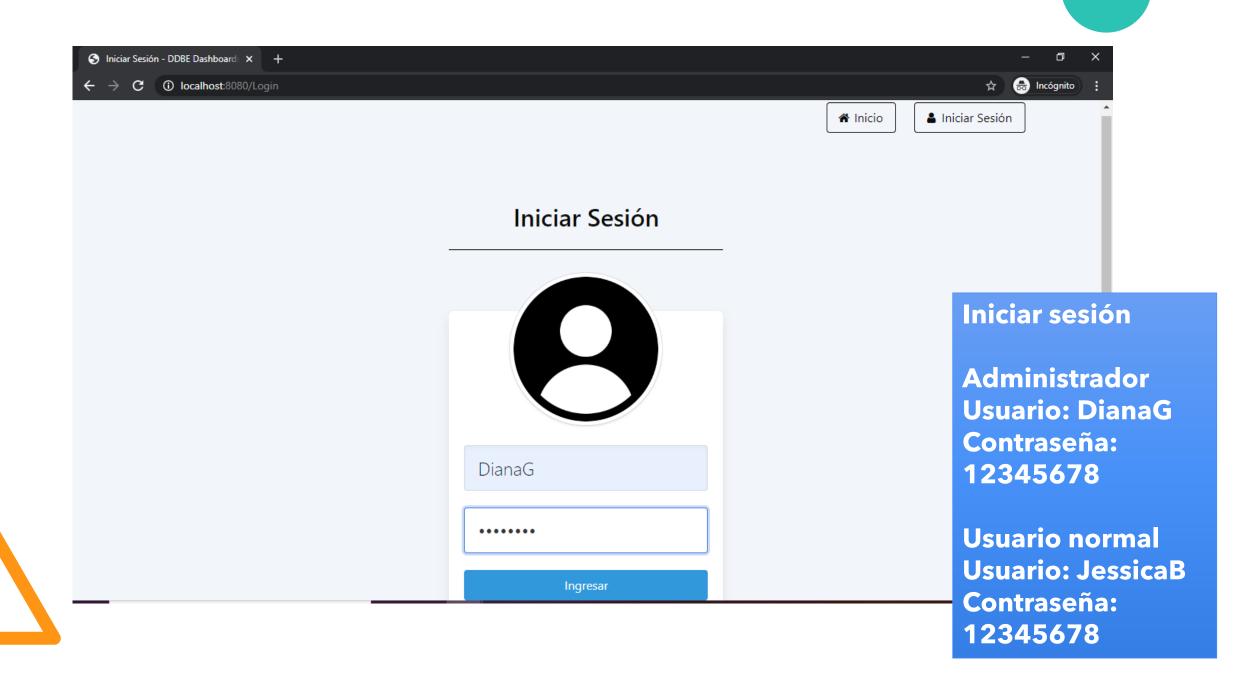
 En el navegador web Google Chrome ingresar la dirección web

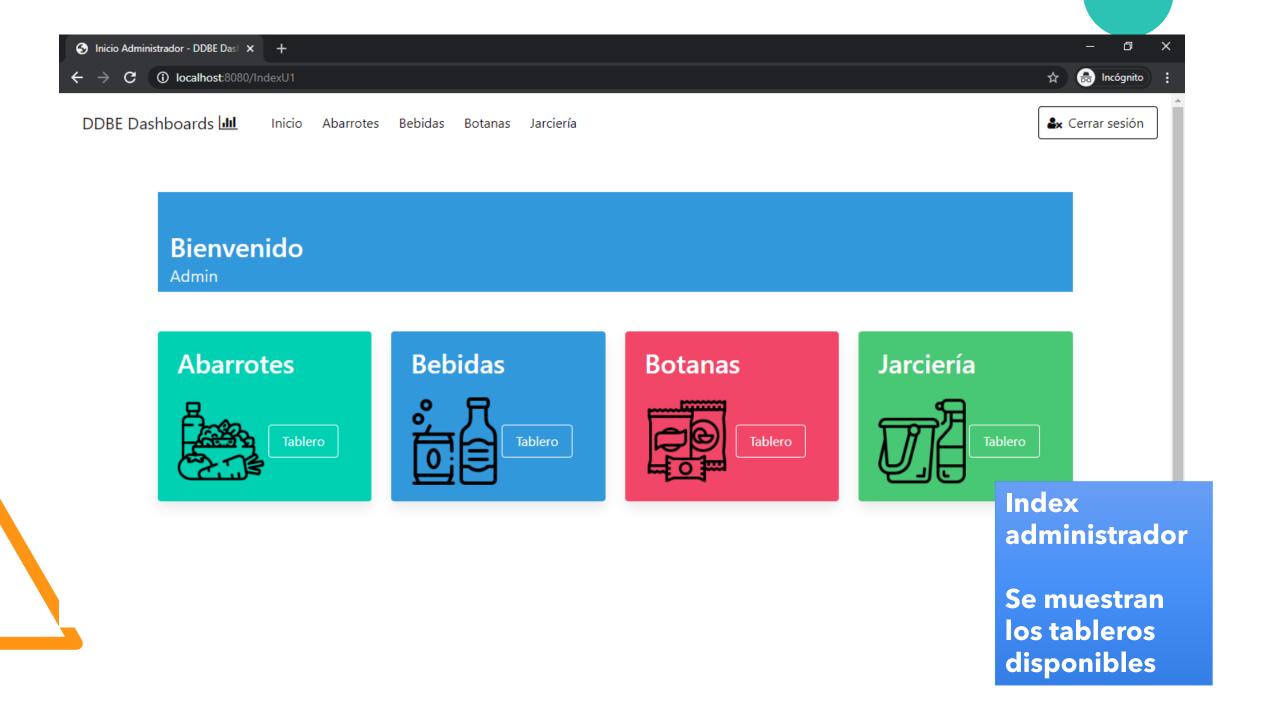
localhost:8080

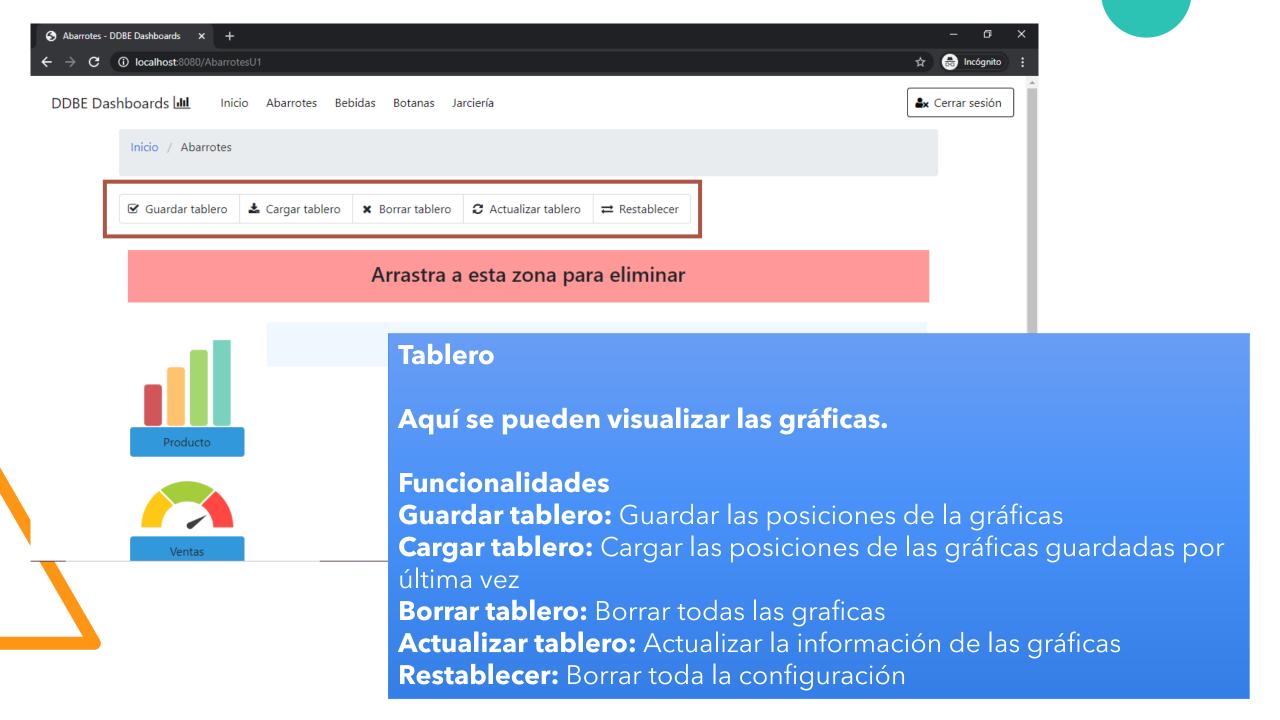


#### Demostración del funcionamiento

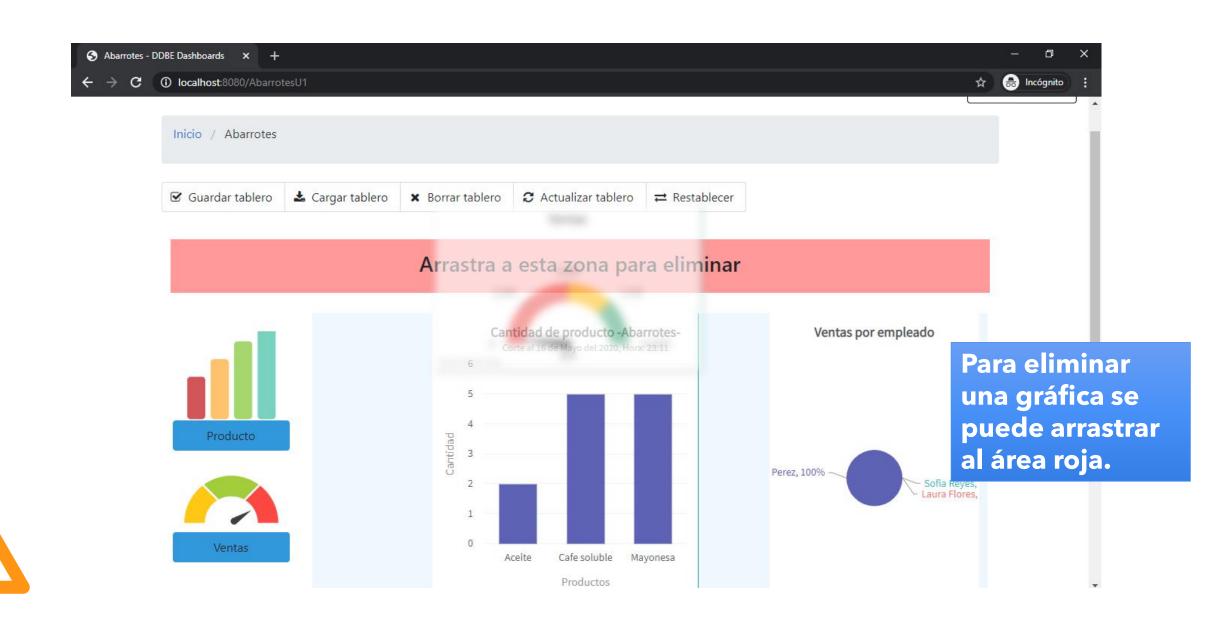


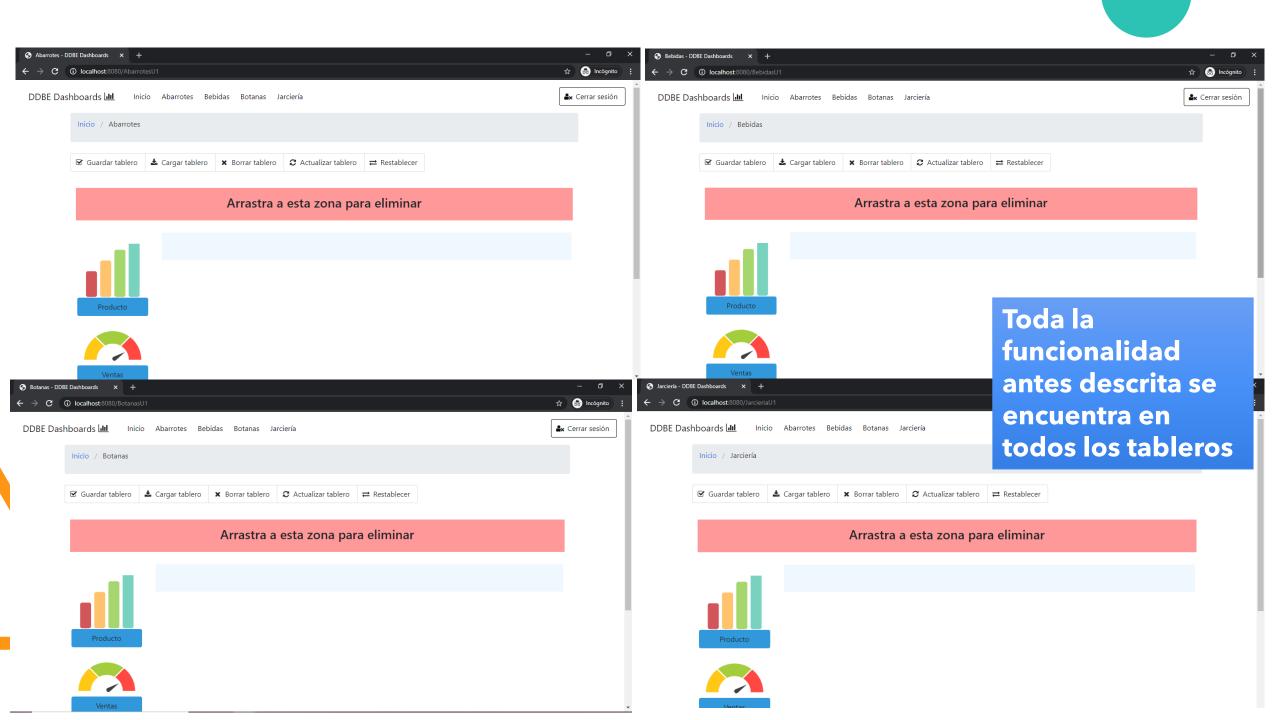


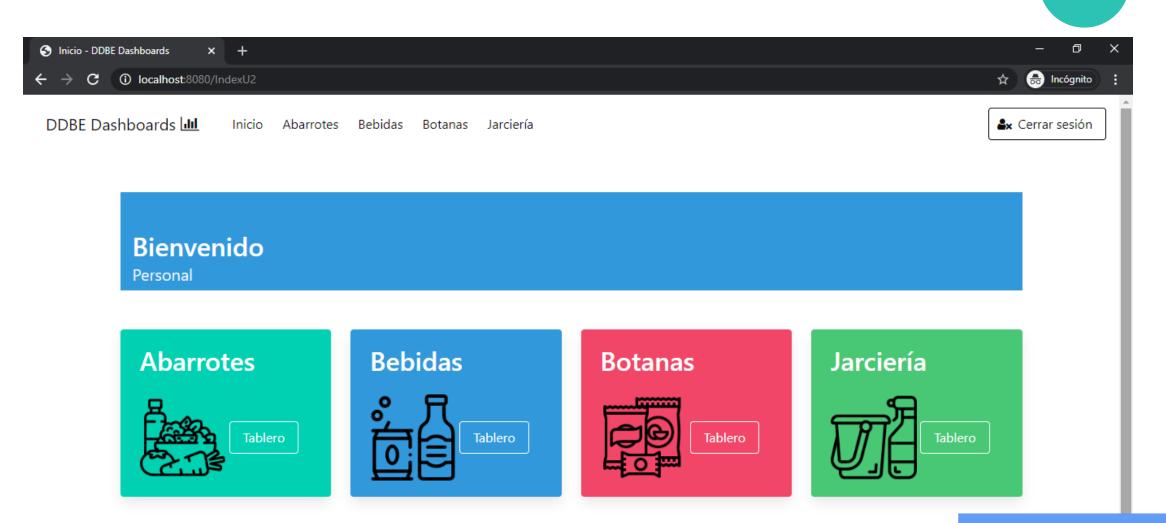




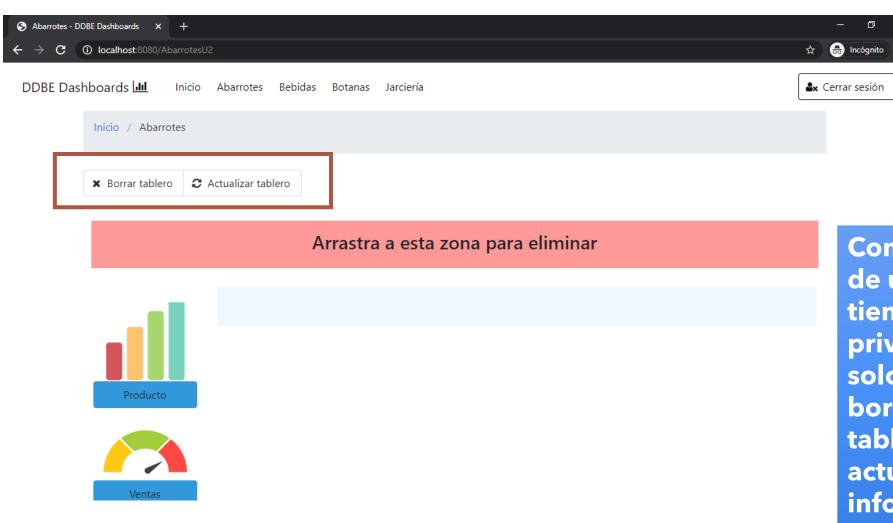








Index usuario normal



Como este tipo de usuario tiene menos privilegios solo se puede borrar el tablero y actualizar la información de las gráficas



entas por empleado

Con los botones se insertan las gráficas en el tablero. Las graficas se pueden mover y cambiar de tamaño

