МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

Гомельский государственный технический университет

имени П.О. Сухого

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информационные технологии»

Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии (по направлениям)»

Направление специальности 1-40 05 01-12 Информационные системы и технологии (в игровой индустрии)»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**к дипломной работе на тему**

«Мобильное приложение подборки цвета и текстуры обоев для финишной отделки помещений»

Разработал ст. гр. ИТИ-41

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Гумар Д. В.

(подпись)

(Ф.И.О.)

Руководитель работы

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

доцент, к.т.н. Курочка К. С.

(подпись)

(учѐное звание, учѐная степень, Ф.И.О.)

Консультант по

экономической части \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

доцент, к.э.н. Громыко Р. И.

(подпись)

(учѐное звание, учѐная степень, Ф.И.О.)

Консультант по охране труда и

ресурсо-энергосбережению \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

доцент, к.т.н. Токочаков В. И.

(подпись)

(учѐное звание, учѐная степень, Ф.И.О.)

Нормоконтроль

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

доцент к.т.н. Комраков В. В.

(подпись)

(учѐное звание, учѐная степень, Ф.И.О.)

Рецензент

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

(учѐное звание, учѐная степень,

должность,

организация Ф.И.О.)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дипломная работа (\_\_\_\_\_\_\_стр.) допущена к защите в Государственной экзаменационной комиссии.

Зав. кафедрой

Информационные технологии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

доцент, к.т.н. Курочка К. С.

(подпись)

Гомель 2021(учѐное звание, учѐная степень, Ф.И.О.

**РЕФЕРАТ**

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «КОСМИЧЕСКИЕ ГЛАДИАТОРСКИЕ БОИ» В ЖАНРЕ ШУТЕРА ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА С БОНУСАМИ И ТРАМПЛИНАМИ: дипломная работа / Е. В. Синицин. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 102 страниц, 22 рисунков, 20 таблиц, 13 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: 3*D* игра, многопользовательская, *Unity*, *Windows*, *Linux*, *Mac*, приложение, развлекательное, шутер, от первого лица, анимация, космос.

Объектом разработки является программный продукт для ПК с операционной системой *Windows*, *Linux*, *Mac*, реализующий сетевую 3*D* игру жанра «Шутер от 1-го лица».

Целью работы является создание сетевой 3*D* игры жанра «Шутер от 1-го лица» на платформе *Unity* под операционные системы *Windows, Linux, Mac* и публикация разработанного приложения на *GitHub*.

Были произведены следующие этапы выполнения работы: этап изучения жанров компьютерных игр и средств разработки, этап проектирования и разработки игрового приложения под операционные системы *Windows*, *Linux*, *Mac*, этап произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки, этап анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения, этап публикации приложения на *GitHub*.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Атиплагиат» (*https*://*www*.*antiplagiat*.*ru*/). Процент оригинальности составляет 92,2 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».

**Задание**

**Резюме**

Тема дипломной работы «Игровое приложение «Космические гладиаторские бои» в жанре шутера от первого лица с бонусами и трамплинами».

В ходе выполнения дипломной работы был разработан программный продукт, реализующий сетевую 3D игру жанра «Шутер от 1-го лица».

Объектом разработки является программный продукт для ПК с операционной системой Windows, реализующий сетевую 3D игру жанра «Шутер от 1-го лица».

**Рэзюмэ**

Тэма дыпломнай працы «Гульнявое дадатак «Касмічныя гладыятар-скія баі» у жанры шутэра ад першай асобы з бонусамі і трамплінамі».

У ходзе выканання дыпломнай працы быў распрацаваны праграмны прадукт, які рэалізуе сеткавую 3D гульню жанру «Шутэр ад 1-й асобы».

Аб'ектам распрацоўкі з'яўляецца праграмны прадукт для ПК з аперацыйнай сістэмай Windows, які рэалізуе сеткавую гульню 3D жанру «Шутэр ад 1-й асобы».

**Abstract**

The topic of the thesis is «The game application «Space gladiator fights» in the genre of first-person shooter with bonuses and jumps».

In the course of the thesis, a software product was developed that implements a 3D network game of the genre «First Person Shooter».

The object of development is a software product for a PC with a Windows operating system that implements a 3D network game of the genre «First Person Shooter».