

# Inicio del proyecto.

---

## C1.2 Reto en clase.

### Elaboracion del acta constitutiva del proyecto.

---

#### Acta de Constitución de Proyecto

---

<b>Nombre del proyecto:</b>	Cursos y certificaciones
<b>Tipo de proyecto:</b>	Productivo
<b>Patrocinador:</b>	Martinez Soloria Juan Manuel
<b>Dueño del Producto:</b>	Rivera Robles Jimena Patricia
<b>Gerente de Proyecto:</b>	Escobedo Lopez Miguel
<b>Scrum Master:</b>	Rodriguez Peña Arleth

#### Propósito del documento

---

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto a desarrollar. En donde se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto. Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riesgos y oportunidades.

#### Propósito/ Justificación:

---

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación para los empleados de la empresa en la cual van a encontrar cursos que lo ayudará a reforzar los conocimientos adquiridos durante su periodo de trabajo así mismo capacitarlos en nuevos temas de los cuales no tengan ningún conocimiento previo, beneficiándose con certificaciones las cuales podrán reflejar en su curriculum vitae logrando así un buen perfil empresarial, así mismo siendo de gran ayuda a la empresa de tal manera que esta logre mayores ganancias ante la competencia por tener un buen equipo capacitado para la atención a clientes.

#### Breve descripción del proyecto:

---

La aplicación consta de un página de inicio de sesión tanto al mismo tiempo la de registro en caso de no contar con una cuenta, al iniciar se mostrara la pagina principal en las cual tendrá un apartado donde se encontraran sus datos la cual se denominará como perfil de usuario en donde mostrará su progreso ,certificaciones y sus cursos,otro apartado será el de catalogo de cursos aquí mostrará los cursos más destacados,recomendados y los mejores cursos ,de igual manera tendrá un buscador para que busque el curso que desee. Al momento de seleccionar su curso, el usuario le dará en comenzar , en el momento en que ya haya terminado el curso se le realizará una evaluación final en las cual tendrá que aplicar todos sus conocimiento adquiridos ,si logra pasar la evaluación se le otorgara el certificado el cual podrá imprimirlo o descargarlo y de la misma manera se actualizará en el apartado perfil de usuario, en caso contrario el curso será denegado y no se le otorgara la certificación.

#### Alcance preliminar del proyecto:

---

**Alcance preliminar del proyecto:**

Este proyecto se centra en buscar una manera fácil para capacitar a los empleados mediante cursos en línea, logrando que la empresa genere un mayor crecimiento en sus ganancias.

**Resultados esperados del proyecto / Beneficios:**

- 1) Personal más capacitado.
- 2) Obtención de mayores ganancias.
- 3) Generar interés en los clientes por la empresa.

**Requisitos de alto nivel del proyecto:**

Requisitos	Criterio de Éxito
Satisfacer las necesidades específicas de la empresa en todas las etapas.	Generar cursos especializados que capaciten exitosamente al empleado.
Refear todas las demandas operacionales que dan origen al proyecto.	Llevar un manejo contable en donde se registren todas las demandas que se vayan reflejando durante el transcurso del desarrollo del proyecto así como un cronograma de las actividades a realizarse.
Suministrar las bases para la negociación de los contratos asociados al proyecto	Dar a conocer los efectos de la obligación para cada una de las partes asociadas.

**Hitos****CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.**

ACTIVIDADES	MARZO	ABRIL	MAYO	JUNIO
Selección del tipo de sistema esta referido el caso de estudio y justificación.	<input checked="" type="checkbox"/>			
Generar el diagrama de flujo de proceso.	<input checked="" type="checkbox"/>			
Objetivo general y específico.	<input checked="" type="checkbox"/>			
Elaboración de la acta constitutiva.		<input checked="" type="checkbox"/>		
Entender cuáles son las necesidades o requerimientos funcionales y no funcionales del software.		<input checked="" type="checkbox"/>		
Detallar los casos de uso.		<input checked="" type="checkbox"/>		
Entender los principios del diseño para trabajo en equipo.		<input checked="" type="checkbox"/>		
Decidir las tecnologías y el ambiente de implementación.		<input checked="" type="checkbox"/>		
Establecer el estándar de diseño.		<input checked="" type="checkbox"/>		
Plantear la arquitectura con un diagrama de paquetes.		<input checked="" type="checkbox"/>		

**Hitos**

Hacer el diagrama de distribución del sistema.	<input checked="" type="checkbox"/>
Hacer los diagramas de clases para los paquetes de la arquitectura.	<input checked="" type="checkbox"/>
Hacer el plan de pruebas del software.	<input checked="" type="checkbox"/>
Hacer el prototipo de la interfaz de usuario.	<input checked="" type="checkbox"/>
Diagrama de afinidad.	<input checked="" type="checkbox"/>
Selección y evaluación de personal(Capital Humano)	<input checked="" type="checkbox"/>
Supervisión y revisión del proyecto.	<input checked="" type="checkbox"/>
Diseñar el prototipo de baja fidelidad(wireframes )	<input checked="" type="checkbox"/>
Diseñar el prototipo de alta fidelidad(mockups)	<input checked="" type="checkbox"/>
Crear las interfaces en el IDE.	<input checked="" type="checkbox"/>
Crear la base de datos en el manejador.	<input checked="" type="checkbox"/>
Desarrollar la funcionalidad de las interfaces.	<input checked="" type="checkbox"/>
Pruebas de componentes.	<input checked="" type="checkbox"/>
Prueba del sistema.	<input checked="" type="checkbox"/>
Documentación de resultados de las pruebas.	<input checked="" type="checkbox"/>
Entrega del sistema y capacitación a usuarios.	<input checked="" type="checkbox"/>
Entrega de documentación técnica y de usuario del sistema.	<input checked="" type="checkbox"/>

**Riesgos**

1) No contar con todos los recursos solicitados para la fecha solicitada, que afectará en el cronograma si no se sabe administrar.
2) Retraso en una tarea produciendo retrasos en cascada en las tareas dependientes.
3) Toma de decisiones que reducen la motivación del equipo de desarrollo.
4) La planificación es demasiado mala como para ajustarse a la velocidad de desarrollo que se desea.
5) El cliente/usuario insiste en nuevos requisitos.

**Costo Preliminar Estimado / Presupuesto**

Concepto	Monto
Personal	\$25,000
Materiales	\$30,000
Equipo de oficina	\$50,000

**Costo Preliminar Estimado / Presupuesto**

Reserva de contingencia	\$35,000
Otros	\$25,000
<b>TOTAL</b>	<b>\$165,000</b>



[Ir a mi repositorio de Github.](#)