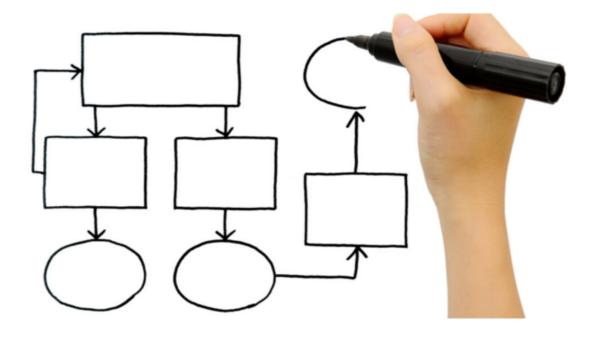
Diagrama de flujo sobre el proceso de desarrollo

2 C0.3 Reto en clase.

Proceso de desarrollo y flujo de trabajo de la metodología a seguir.

Diagrama de flujo que contiene la secuencia a seguir durante el ciclo de desarrollo del software, explicando que actividades se involucrarían en cada parte del flujo según la metodología de RUP.



En este proceso se describen tres perspectivas:

1. Dinámica.

En donde se describen las siguientes fases.

- 1. Inicio.
- 2. Elaboración.
- 3. Desarrollo o construcción.
- 4. Transición.
- 5. Producción

2. Estática.

Se enfoca en las actividades llamados flujos de trabajo

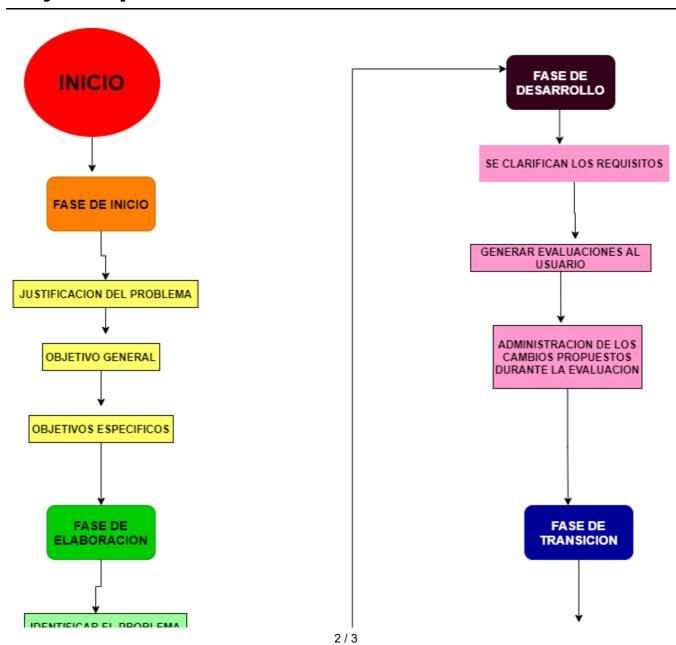
- 1. Modelado del negocio.
- 2. Requerimientos.
- 3. Análisis y diseño.

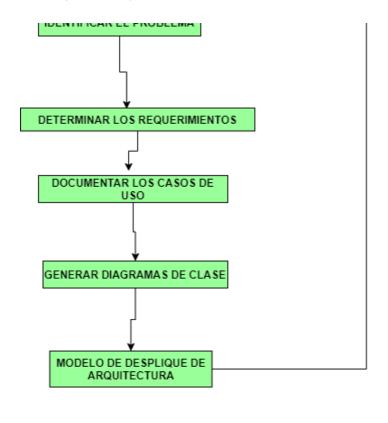
- 4. Implementación.
- 5. Pruebas.
- 6. Despliegue.
- 7. Administración de la configuración y del cambio.
- 8. Administración del proyecto
- 9. Entorno.

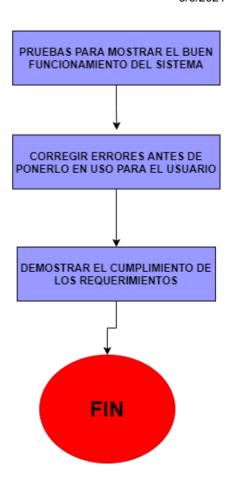
3. Práctica.

- 1. Desarrollo de software de manera iterativa.
- 2. Gestión de requerimientos.
- 3. Usar arquitecturas basadas en componentes.
- 4. Software modelado visualmente.
- 5. Verificar la calidad de software.
- 6. Controlar los cambios al software.

Flujo de proceso







O Ir a mi repositorio de Github.