

**AppClasificacion** [Donar a App Inventor](#)

Screens: Screen1 + - ⚙️ 🌐

Dispositivo: Phone (320 x 650) | Android 5+ (Material)

Medios

- Dibujo y animación
- Mapas
- Gráficos
- Ciencia de los Datos
- Sensores
- Social
- Almacenamiento
- Conectividad
- LEGO® MINDSTORMS®
- Experimental
- Extensión

*Importar extensión*

TeachableMachineImageClassifier1

Screen1

VisorWeb1

DisposiciónHorizontal

- eJocelyn
- vJocelyn
- eAshley
- vAshley

clasificarBoton

TeachableMachine1

Cambiar nombre Borrar

Medios

Subir archivo...

Integrados

- Control
- Lógica
- Matemáticas
- Texto
- Listas
- Diccionarios
- Colores
- Variables
- Procedimientos

Screen1

VisorWeb1

Cambiar nombre Borrar

Medios

Subir archivo...

Subir archivo...

0 0 Mostrar avisos

```

when clasificarBoton .click
    run call TeachableMachineImageClassifier1 .ClassifyVideoData

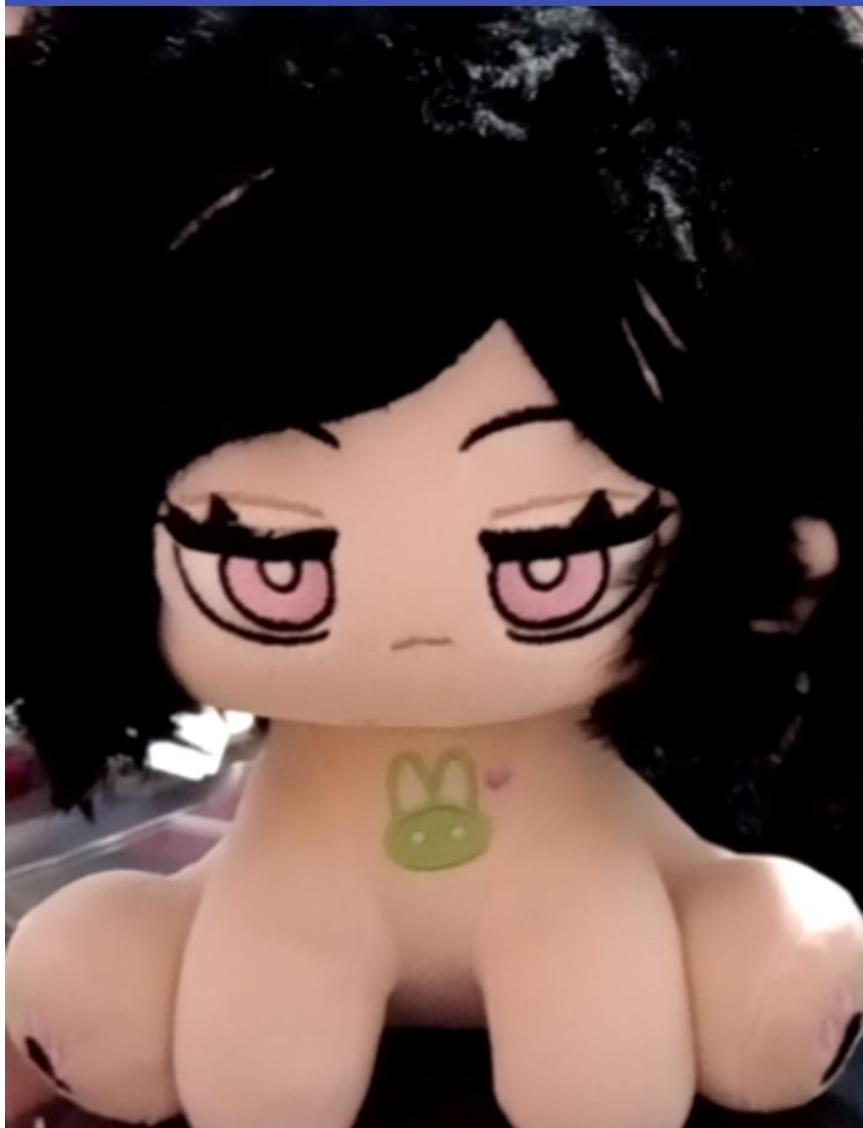
when TeachableMachineImageClassifier1 .GotClassification [Resultado]
    run set vJocelyn .Text to (round (get value for key "Jocelyn" in dictionary Resultado or if not found "not found"))
    run set vAshley .Text to (round (get value for key "Ashley" in dictionary Resultado or if not found "not found"))

```

9:16

85%

# Screen1



Jocelyn 0 Ashley 100

❤️ Clasificar ❤️

