

← ChatBot

Donar a App Inventor

Screens:

Screen1 ▾

+

-



Diseñador

Bloques

Interfaz de usuario

Disposición

Medios

Dibujo y animación

Mapas

Gráficos

Ciencia de los Datos

Sensores

Social

Almacenamiento

Conectividad

LEGO® MINDSTORMS®

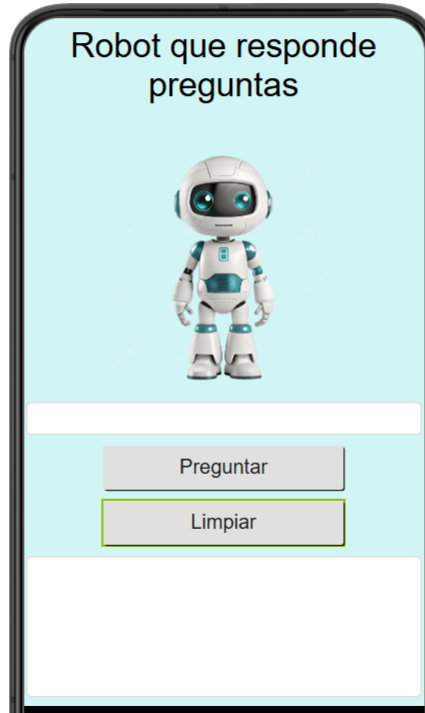
Experimental

Extensión

Phone (320 x 650) ▾



Android 5+ (Material) ▾



Screen1

Etiqueta1

Imagen1

CajaPreguntaTxt

BtnPreguntar

BtnLimpiar

CajaRespuestaTxt

Notificador1

Web1

Cambiar nombre

Borrar

Medios

robot.png

BtnLimpiar

▼ Appearance

ColorDeFondo <sup>?</sup>

● Por defecto

Negrita <sup>?</sup>☐Cursiva <sup>?</sup>☐Tamaño de letra <sup>?</sup>

18

TipoDeLetra <sup>?</sup>

por defecto...

Alto <sup>?</sup>

Automático...

Ancho <sup>?</sup>

60 por ciento...

Imagen <sup>?</sup>

Ninguno...

Forma <sup>?</sup>

por defecto ▾



←

ChatBot

Donar a App Inventor

Screens: Screen1 + - ⚙️ 🌐

📑 Diseñador

Bloques

Integrados

Control

Lógica

Matemáticas

Texto

Listas

Diccionarios

Colores

Variables

Procedimientos

Screen1

Etiqueta1

Cambiar nombre

Borrar

Medios

robot.png

Entonces

poner CajaRespuestaTxt . Texto como

obtener el valor de la ruta de clave

construir una lista

1

content

parts

1

text

en el diccionario

llamar Web1 .DecodificaciónTextoJsonConDiccionarios

textoJson

tomar contenido

o si no encontrado

not found

else

poner CajaRespuestaTxt . Texto como

tomar contenidoDeRespuesta

cuando BtnLimpiar .Clic

ejecutar

poner CajaPreguntaTxt . Texto como

" "

⚠️ 0

❌ 0

Mostrar avisos

📋

🎯

+

-

🗑️