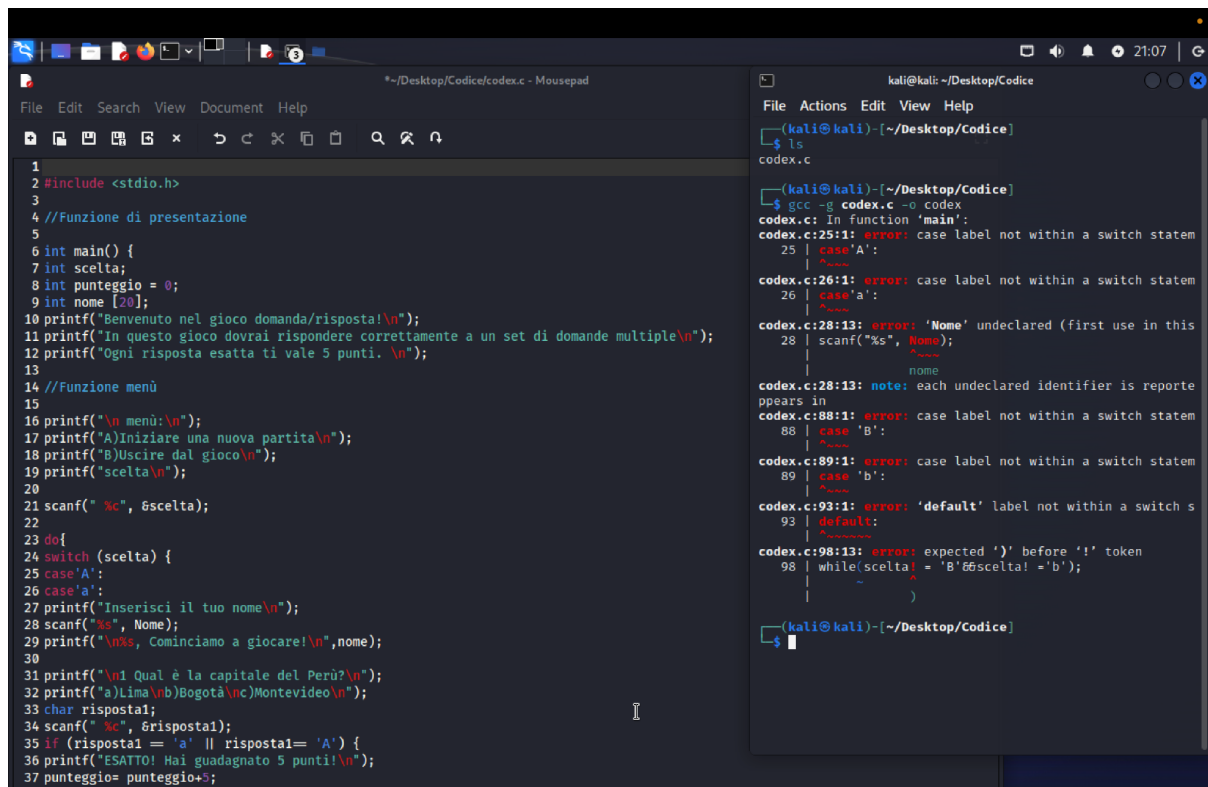


Esercizio S2/L4

Traccia: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:-Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma-Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco-Ricevere in input la scelta dell'utente-Creare o meno una nuova partita in base all'input utente-Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita-Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)-Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»-Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente-Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco



```
1
2 #include <stdio.h>
3
4 //Funzione di presentazione
5
6 int main() {
7     int scelta;
8     int punteggio = 0;
9     int nome[20];
10    printf("Benvenuto nel gioco domanda/risposta!\n");
11    printf("In questo gioco dovrai rispondere correttamente a un set di domande multiple\n");
12    printf("Ogni risposta esatta ti vale 5 punti. \n");
13
14    //Funzione menù
15
16    printf("\n menù:\n");
17    printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
18    printf("B) Uscire dal gioco\n");
19    printf("scelta\n");
20
21    scanf(" %c", &scelta);
22
23    do{
24        switch (scelta) {
25            case 'A':
26                case 'a':
27                    printf("Inserisci il tuo nome\n");
28                    scanf("%s", Nome);
29                    printf("\n%s, Cominciamo a giocare!\n", nome);
30
31                    printf("\n1 Qual è la capitale del Perù?\n");
32                    printf("a) Lima\nb) Bogotá\nc) Montevideo\n");
33                    char rispostal;
34                    scanf(" %c", &rispostal);
35                    if (rispostal == 'a' || rispostal == 'A') {
36                        printf("ESATTO! Hai guadagnato 5 punti!\n");
37                        punteggio = punteggio + 5;
38                    }
39                }
40            default:
41                printf("Scelta non valida\n");
42            }
43        } while (scelta != 'B' && scelta != 'b');
```

Compilation errors:

```
codex.c: In function 'main':
codex.c:25:1: error: case label not within a switch statem
25 |     case 'A':
    |     ^~~~~~
codex.c:26:1: error: case label not within a switch statem
26 |     case 'a':
    |     ^~~~~~
codex.c:28:13: error: 'Nome' undeclared (first use in this
28 |     scanf("%s", Nome);
    |             ^~~~~~
codex.c:28:13: note: each undeclared identifier is reporte
appears in
codex.c:88:1: error: case label not within a switch statem
88 |     case 'B':
    |     ^~~~~~
codex.c:89:1: error: case label not within a switch statem
89 |     case 'b':
    |     ^~~~~~
codex.c:93:1: error: 'default' label not within a switch s
93 |     default:
    |     ^~~~~~
codex.c:98:13: error: expected ')' before '!' token
98 |     while(scelta! = 'B' && scelta! = 'b');
```

```
File Edit Search View Document Help
38 } else {
39 printf("Hai sbagliato Capra!\n");
40 }
41
42 printf("\n2 Qual è l'animale simbolo del Perù?\n");
43 printf("a)Lama\nb)Vicuña\nc)Alpaca\n");
44 char risposta2;
45 scanf("%c", &risposta2);
46 if (risposta2 == 'b' || risposta2 == 'B') {
47 printf("ESATTO! Hai guadagnato 5 punti!\n");
48 punteggio= punteggio+5;
49 } else {
50 printf("Hai sbagliato!Ahimè questa era difficile :(\n");
51 }
52
53 printf("\n3 Qual è la catena montuosa che attraversa il Perù?\n");
54 printf("a)Cordigliera di Mérida\nb)Cordigliera delle Ande\nc)Cordigliera Patagonica\n");
55 char risposta3;
56 scanf("%c", &risposta3);
57 if(risposta3 == 'b' || risposta3 == 'B') {
58 printf("ESATTO! Hai guadagnato 5 punti!\n");
59 punteggio= punteggio+5;
60 } else {
61 printf("Hai sbagliato!Ahimè questa era difficile :(\n");
62 }
63
64 printf("\n4 Quale spagnolo guidò la spedizione che avrebbe dato inizio alla conquista del Perù?\n");
65 printf("a)Hernan Cortés\nb)Juan Ponce de Leon\nc)Francisco Pizarro\n");
66 char risposta4;
67 scanf("%c", &risposta4);
68 if(risposta4 == 'c' || risposta4 == 'C') {
69 printf("ESATTO! Hai guadagnato 5 punti!\n");
70 punteggio= punteggio+5;
71 } else {
72 printf("Hai sbagliato Capra!\n");
73 }
74
```

```
File Edit Search View Document Help
65 printf("a)Hernan Cortés\nb)Juan Ponce de Leon\nc)Francisco Pizarro\n");
66 char risposta4;
67 scanf("%c", &risposta4);
68 if(risposta4 == 'c' || risposta4 == 'C') {
69 printf("ESATTO! Hai guadagnato 5 punti!\n");
70 punteggio= punteggio+5;
71 } else {
72 printf("Hai sbagliato Capra!\n");
73 }
74
75 printf("\n5 Quale paese confina con il Perù nel sud?\n");
76 printf("a)Cile\nb)Argentina\nc)Ecuador\n");
77 char risposta5;
78 scanf("%c", &risposta5);
79 if(risposta5 == 'b' || risposta5 == 'A') {
80 printf("ESATTO! Hai guadagnato 5 punti!\n");
81 punteggio= punteggio+5;
82 } else {
83 printf("Hai sbagliato Capra!\n");
84 }
85
86 printf("\n%sHai realizzato %d", nome, punteggio);
87 break;
88 case 'B':
89 case 'b':
90 printf("Peccato! Alla prossima!\n");
91 break;
92
93 default:
94 printf("Errore!Metti o A o B");
95 break;
96 }
97 }
98 while(scelta != 'B' && scelta != 'b');
99 return 0;
100 }
101
```