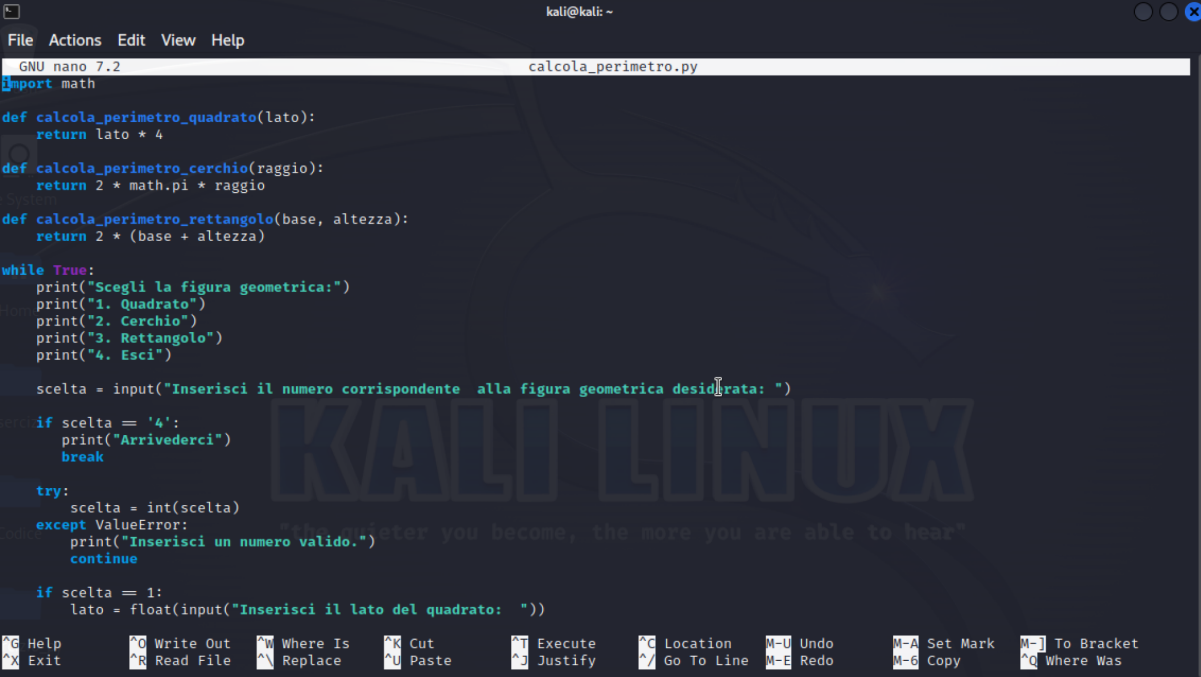


# ESERCIZIO S3/L1

Traccia: Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto: -Quadrato (perimetro = lato\*4)-Cerchio (circonferenza =  $2 \cdot \pi \cdot \text{raggio}$ )-Rettangolo (perimetro =  $\text{base} \cdot 2 + \text{altezza} \cdot 2$ )



```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 calcola_perimetro.py
import math

def calcola_perimetro_quadrato(lato):
    return lato * 4

def calcola_perimetro_cerchio(raggio):
    return 2 * math.pi * raggio

def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
    return 2 * (base + altezza)

while True:
    print("Scegli la figura geometrica:")
    print("1. Quadrato")
    print("2. Cerchio")
    print("3. Rettangolo")
    print("4. Esci")

    scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla figura geometrica desiderata: ")

    if scelta == '4':
        print("Arrivederci")
        break

    try:
        scelta = int(scelta)
    except ValueError:
        print("Inserisci un numero valido.")
        continue

    if scelta == 1:
        lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
```

KALI LINUX

the quieter you become, the more you are able to hear

Help Exit Write Out Read File Where Is Replace Cut Paste Execute Justify Location Go To Line Undo Redo Set Mark Copy To Bracket Where Was