

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №6
по курсу «Численные методы»

Численное решение уравнений гиперболического типа.

Выполнил: *К. А. Полонский*

Группа: *М8О-408Б-20*

Преподаватель: *Д. Е. Пивоваров*

Москва, 2023

Условие

1. Используя явную схему крест и неявную схему, решить начально-краевую задачу для дифференциального уравнения гиперболического типа. Аппроксимацию второго начального условия произвести с первым и со вторым порядком. Осуществить реализацию трех вариантов аппроксимации граничных условий, содержащих производные: двухточечная аппроксимация с первым порядком, трехточечная аппроксимация со вторым порядком, двухточечная аппроксимация со вторым порядком. В различные моменты времени вычислить погрешность численного решения путем сравнения результатов с приведенным в задании аналитическим решением $U(x, t)$. Исследовать зависимость погрешности от сеточных параметров τ, h .

2. Вариант 10:

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} + 3 \frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial u}{\partial x} - u - \cos x \exp(-t),$$

$$u_x(0, t) = \exp(-t),$$

$$u_x(\pi, t) = -\exp(-t),$$

$$u(x, 0) = \sin x,$$

$$u_t(x, 0) = -\sin x.$$

Аналитическое решение: $U(x, t) = \exp(-t) \sin x$.

Метод решения

Программа позволяет пользователю с помощью консольного ввода выбрать режим ввода параметров и метод решения гиперболического уравнения.

Сеточная функция представлена матрицей U размерности $K \times N$, где K — число временных слоёв, N — число пространственных шагов.

Явная конечно-разностная схема была записана в форме:

$$u_j^{k+1} = \{(\sigma + \mu) * u_{j+1}^k + (-2 * \sigma + 2 + c * \tau^2) * u_j^k + (\sigma - \mu) * u_{j-1}^k + (-1 + d * \frac{\tau}{2}) * u_j^{k-1} + \tau^2 * f(j * h, k * \tau)\} / \{1 + d * \frac{\tau}{2}\}.$$

Неявная конечно-разностная схема была записана в форме:

$$a_j u_{j-1}^{k+1} + b_j u_j^{k+1} + c_j u_{j+1}^{k+1} = d_j, \quad j = 1 \dots N - 2, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

где (для двухточечной аппроксимации с первым порядком)

$$a_j = \frac{b}{2h} - \frac{a}{h^2},$$

$$b_j = \frac{1}{\tau^2} + \frac{d}{2\tau} + 2 \frac{a}{h^2},$$

$$c_j = -\frac{b}{2h} - \frac{a}{h^2}, \quad j = 1, \dots, N - 2.$$

$$a_0 = 0,$$

$$b_0 = \beta_0 - \frac{\alpha_0}{h},$$

$$c_0 = \frac{\alpha_0}{h},$$

$$a_{N-1} = -\frac{\alpha_1}{h},$$

$$b_{N-1} = \beta_1 + \frac{\alpha_1}{h},$$

$$c_{N-1} = 0.$$

Аппроксимация второго начального условия первым порядком была записана следующей формулой:

$$u_j^1 = \psi_0(j * h) + \psi_1(j * h) * \tau.$$

Аппроксимация второго начального условия вторым порядком была записана следующей формулой:

$$u_j^1 = \psi_0(j * h) + \psi_1(j * h) * \left(\tau - d \frac{\tau^2}{2} \right) + \left(a * deriv2(\psi_0, j * h) + b * deriv(\psi_0(j * h)) + c * \psi_0(j * h) + f(j * h, \tau) \right) * \frac{\tau}{2}$$

где

$f(x, t) = -\cos(x) * e^{-t}$ — свободный член уравнения.

В конце работы программа записывает параметры условия, сеточную функцию и вектор ошибок в файл для скрипта отрисовки графиков.

Описание программы

Программа состоит из одного файла lab6.cpp, включающего функции:

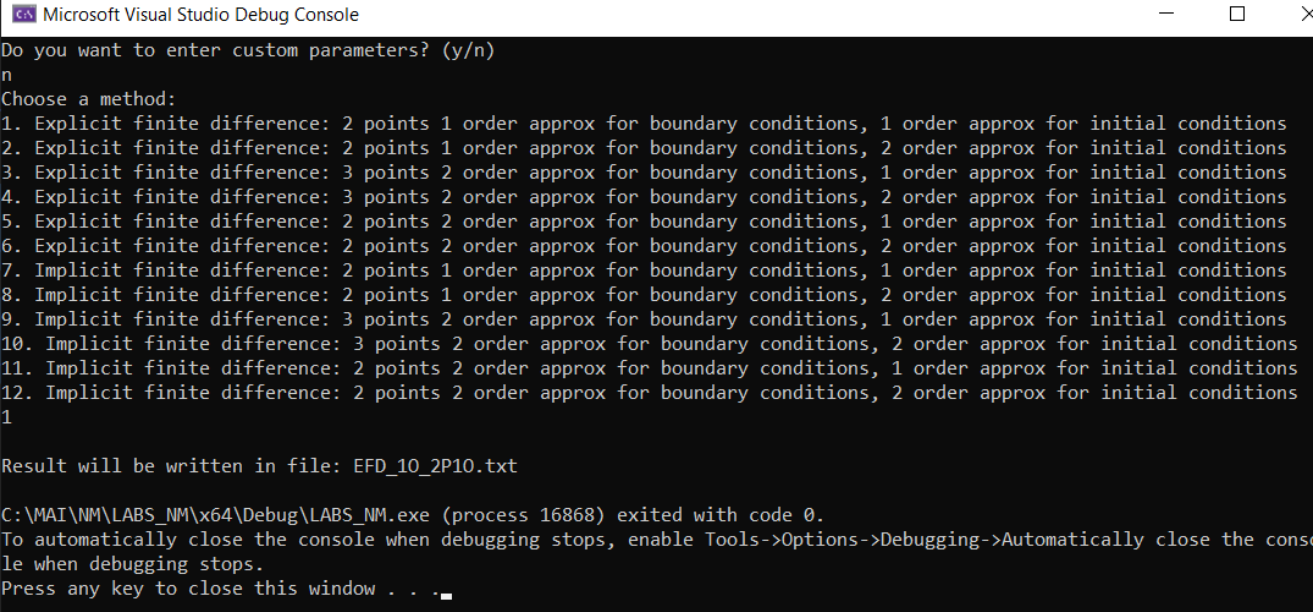
- `double phi0(double t)` — функция граничного условия
- `double phi1(double t)` — функция граничного условия
- `double psi0(double x)` — функция начального условия
- `double psi1(double x)` — функция начального условия
- `double func(double x, double t)` — функция свободного члена уравнения
- `double analSol(double x, double t)` — функция аналитического решения
- `std::vector<std::vector<double>> explicitMethod(int initApprox, int boundApprox)` — функция для запуска явной конечно-разностной схемы, принимающая вид аппроксимации граничных условий
- `void explicitBound2Points1Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая двухточечную аппроксимацию с первым порядком
- `void explicitBound3Points2Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая трёхточечную аппроксимацию со вторым порядком

- `void explicitBound2Points2Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая двухточечную аппроксимацию со вторым порядком
- `void explicitInit1Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая аппроксимацию второго начального условия с первым порядком
- `void explicitInit2Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая аппроксимацию второго начального условия со вторым порядком
- `double tridiagonalAlgo(std::vector<double>& a, std::vector<double>& b, std::vector<double>& c, std::vector<double>& d, std::vector<double>& x, int step, double prevP, double prevQ)` — функция метода прогонки для решения СЛАУ с трёхдиагональной матрицей
- `std::vector<std::vector<double>> implicitMethod(int initApprox, int boundApprox)` — функция для запуска неявной конечно-разностной схемы, принимающая вид аппроксимации граничных условий
- `void implicitBound2Points1Order(std::vector<std::vector<double>>& U, std::vector<double>& lower, std::vector<double>& main, std::vector<double>& upper, std::vector<double>& coeffs, bool getA, int k)` — функция, осуществляющая двухточечную аппроксимацию с первым порядком и принимающая три массива, соответствующие диагоналям матрицы СЛАУ, а также вектор свободных коэффициентов
- `void implicitBound3Points2Order(std::vector<std::vector<double>>& U, std::vector<double>& lower, std::vector<double>& main, std::vector<double>& upper, std::vector<double>& coeffs, bool getA, int k)` — функция, осуществляющая трёхточечную аппроксимацию со вторым порядком и принимающая три массива, соответствующие диагоналям матрицы СЛАУ, а также вектор свободных коэффициентов
- `void implicitBound2Points2Order(std::vector<std::vector<double>>& U, std::vector<double>& lower, std::vector<double>& main, std::vector<double>& upper, std::vector<double>& coeffs, bool getA, int k)` — функция, осуществляющая двухточечную аппроксимацию со вторым порядком и принимающая три массива, соответствующие диагоналям матрицы СЛАУ, а также вектор свободных коэффициентов
- `void implicitInit1Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая аппроксимацию второго начального условия с первым порядком
- `void implicitInit2Order(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, осуществляющая аппроксимацию второго начального условия со вторым порядком
- `std::vector<double> getError(std::vector<std::vector<double>>& U)` — функция, вычисляющая погрешность
- `double deriv(double (*f)(double), double x)` — функция для расчёта первой производной

- `double deriv2(double (*innerFunc)(double x1), double x)` — функция расчёта второй производной

Результаты

Для построения графиков функций (аналитического решения и численного) была написана программа на языке Python, использующая библиотеки `numpy` и `matplotlib`. Графики были построены для временного слоя `timeSlice = 20`, оранжевый цвет использовался для аналитического решения, чёрный — для численного.



```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Do you want to enter custom parameters? (y/n)
n
Choose a method:
1. Explicit finite difference: 2 points 1 order approx for boundary conditions, 1 order approx for initial conditions
2. Explicit finite difference: 2 points 1 order approx for boundary conditions, 2 order approx for initial conditions
3. Explicit finite difference: 3 points 2 order approx for boundary conditions, 1 order approx for initial conditions
4. Explicit finite difference: 3 points 2 order approx for boundary conditions, 2 order approx for initial conditions
5. Explicit finite difference: 2 points 2 order approx for boundary conditions, 1 order approx for initial conditions
6. Explicit finite difference: 2 points 2 order approx for boundary conditions, 2 order approx for initial conditions
7. Implicit finite difference: 2 points 1 order approx for boundary conditions, 1 order approx for initial conditions
8. Implicit finite difference: 2 points 1 order approx for boundary conditions, 2 order approx for initial conditions
9. Implicit finite difference: 3 points 2 order approx for boundary conditions, 1 order approx for initial conditions
10. Implicit finite difference: 3 points 2 order approx for boundary conditions, 2 order approx for initial conditions
11. Implicit finite difference: 2 points 2 order approx for boundary conditions, 1 order approx for initial conditions
12. Implicit finite difference: 2 points 2 order approx for boundary conditions, 2 order approx for initial conditions
1
Result will be written in file: EFD_10_2P10.txt
C:\MAI\NM\LABS_NM\x64\Debug\LABS_NM.exe (process 16868) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

Рис. 1. Консольное взаимодействие программы с пользователем.

Figure 1

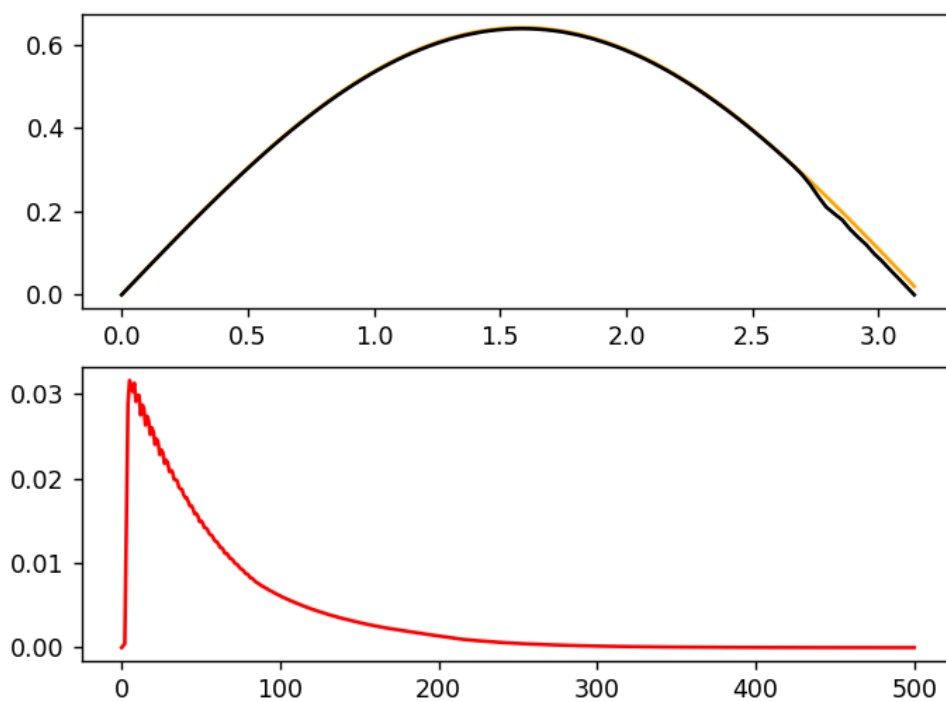


Рис. 2. График численного решения явной конечно-разностной схемой с двухточечной аппроксимацией второго порядка для граничных условий и аппроксимацией начального условия со вторым порядком.

Figure 1

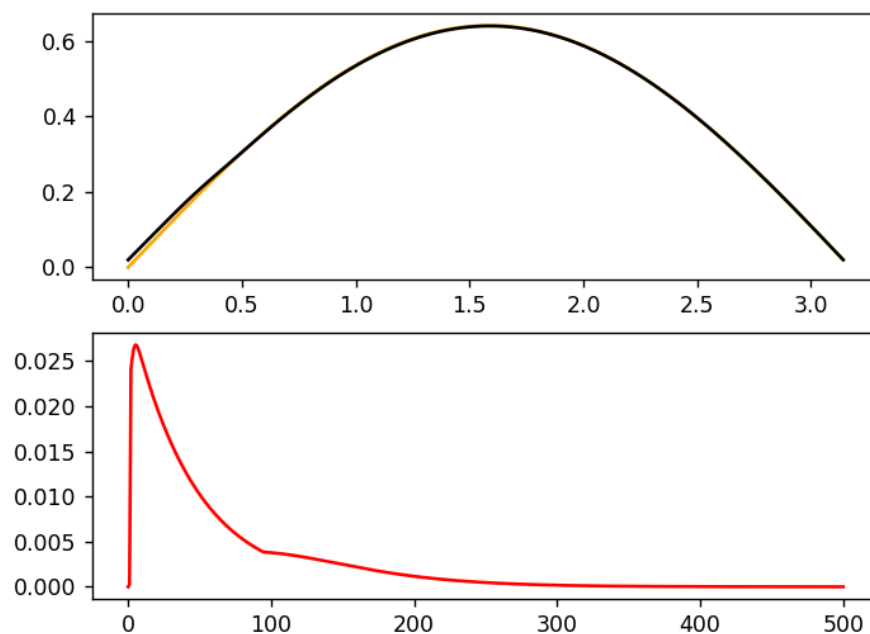


Рис. 3. График численного решения неявной конечно-разностной схемой с трёхточечной аппроксимацией второго порядка для граничных условий и аппроксимацией начального условия с первым порядком.

Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я освоил численные методы решения уравнений гиперболического типа, а именно явную и неявную конечно-разностные схемы. Практическое применение решения данной задачи лежит в области моделирования физических процессов (в частности, процесс малых поперечных колебаний струны) и может применяться как при исследовательской деятельности, так и при разработке специализированного ПО.