

## UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO



## FACULTAD DE INGENIERIA

Fundamentos de Programación

Tarea 6 | Proyecto 1 | Ejercicios 1 | Proyecto#2

López Martínez Diana

20/10/2020

## Algoritmo de aplicación

- 1.- Desarrollar la aplicación en el sistema operativo de Android.
- 2.- Utilizar los lenguajes de programación Java y HTML5.
- 3.- Contar con un soporte multiplataforma.
- 4. Manejar la técnica Responsive Web Design.
- 5.- Aplicar una arquitectura de microservicio.
- 6.- Utilizar un servicio de nube pública (Google Cloud Platform).
- 7.- Emplear Apis externas.
- 8.- Integración de UI/UX (User Interface/User experience).
- 9.- Implementar esquemas de seguridad.
- 10.- Publicar la aplicación de forma gratuita.
- 11.- Atender el mantenimiento, correcciones, optimización, etc.