



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:*

Marco Antonio Martinez Quintana

*Asignatura:*

Fundamentos de Programación

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):*

4

*Integrante(s):*

Lopez Martinez Diana

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

*No. de Lista o Brigada:*

28

*Semestre:*

1

*Fecha de entrega:*

30/10/2020

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# Diagramas de flujo

## Objetivo:

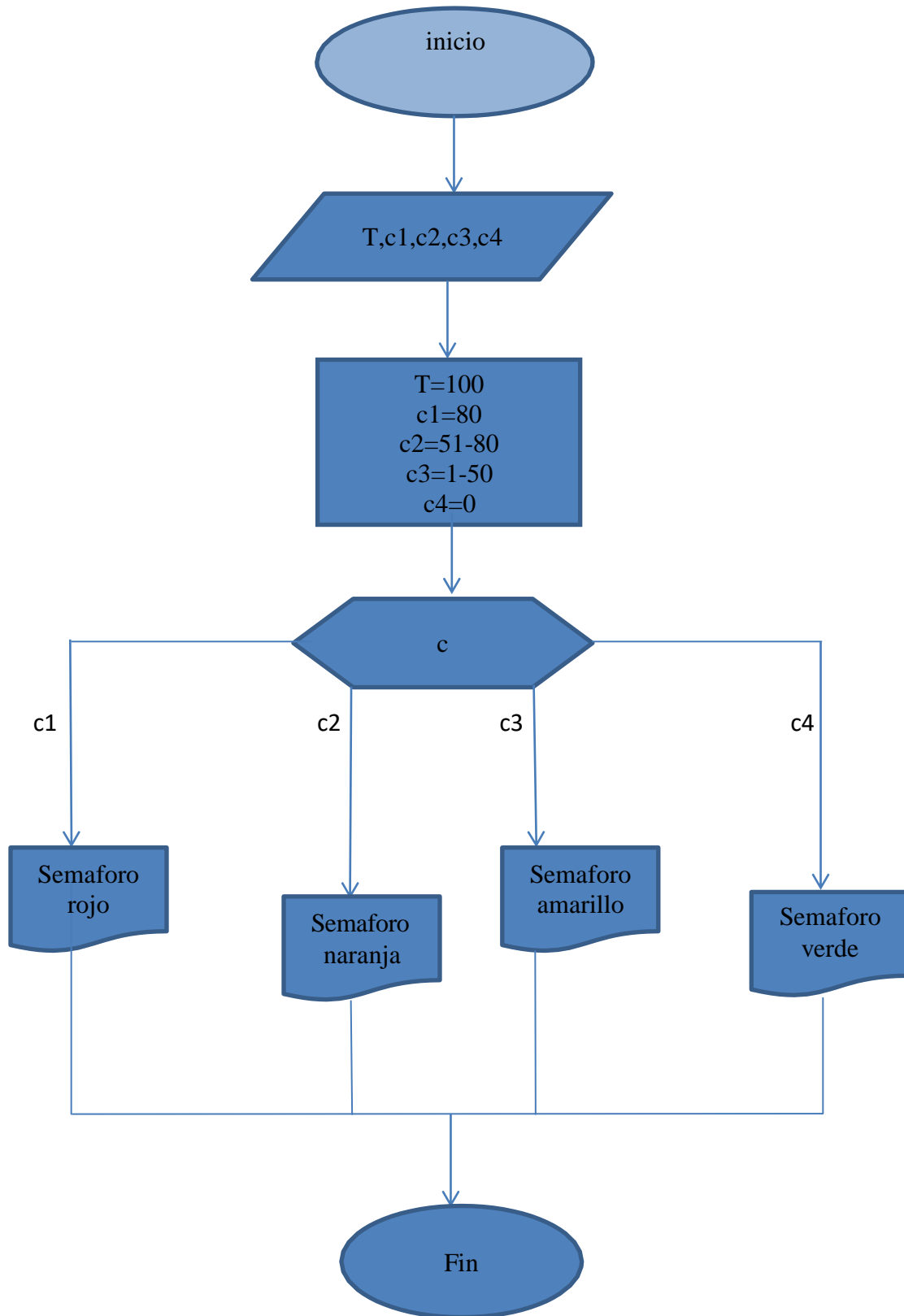
Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

## Introducción

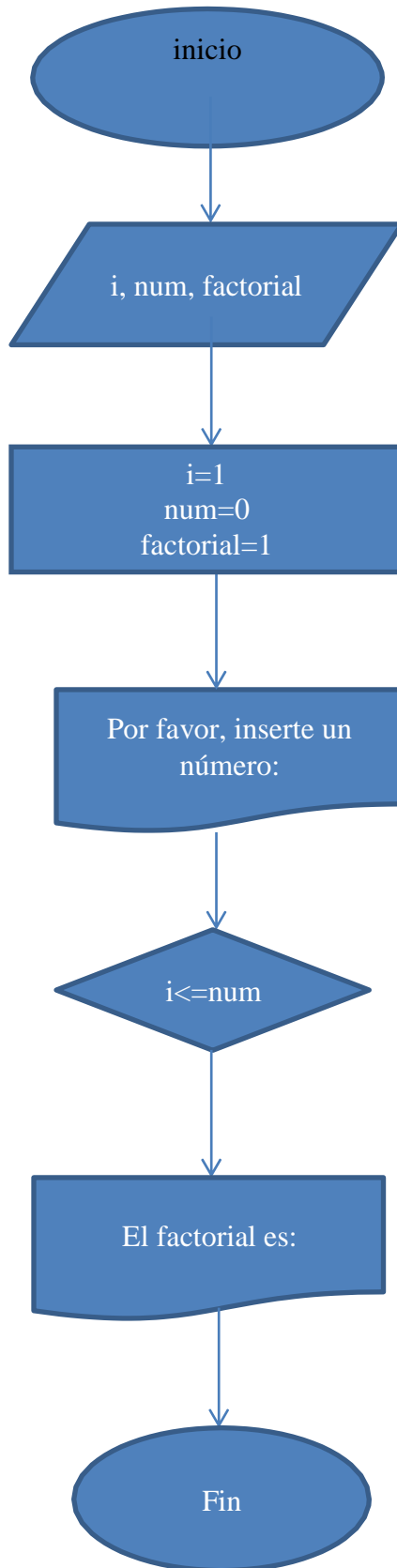
Un diagrama de flujo es la representación gráfica de un proceso, es decir, muestra gráficamente el flujo de acciones a seguir para cumplir con una tarea específica. Dentro de las ciencias de la computación, un diagrama de flujo es la representación gráfica de un algoritmo. La correcta construcción de estos diagramas es fundamental para la etapa de codificación, ya que, a partir del diagrama de flujo es posible codificar un programa en algún lenguaje de programación.

Realizar un diagrama de flujo y pseudocódigo que determine el color del semáforo COVID en base a una muestra de 100 individuos:

- Si hay más de 80 individuos con COVID el color del semáforo es rojo
- Si hay de 51 a 80 individuos con COVID el color del semáforo es naranja
- Si hay de 1 a 50 individuos con COVID el color del semáforo es amarillo
- Si no hay individuos con COVID el color del semáforo es verde



Realizar un diagrama de flujo y pseudocódigo que calcule dado un número el cálculo de su factorial:



## CONCLUSION

Los diagramas de flujo son una herramienta esencial y de gran importancia para la resolución de problemas y la programación.

Desarrolla nuestras habilidades lógicas para que de forma eficiente y organizada podamos resolver cualquier problema planteado.