|  |
| --- |
| **TAD** Max\_PriorityQueue |
| Abstract Object:  Initial Queue {}  Queue  Priority Queue Data Structure |
| Invariante – Cada elemento tiene una prioridad donde  tal que |
| **Operacion Entrada Salida Tipo**  Max\_PriorityQueue maxSize Object Constructora  get index element<E> Analizadora  add element <E> Object [ ] Modificadora  peek index = 0 element<E> Analizadora  poll Object [ ] element<E> Modificadora  remove index element<E> Modificadora  size Object [ ] int n Analizadora  contains element <E> boolean Analizadora  maxHeapify index Object [ ] Modificadora  clear Object [ ] Object [ ] , n=0 Modifcadora  parent index element <E> Analizadora  leftChildren index element <E> Analizadora  rightChildren index element <E> Analizadora  swap elements e1,e2 <E> Object [ ] Modificadora  changeUp index Object [ ] Modificadora |

|  |
| --- |
| **TAD** Min\_PriorityQueue |
| Abstract Object:  Initial Queue {}  Queue |
| Invariante – Cada elemento tiene una prioridad donde  tal que |
| **Operacion Entrada Salida Tipo**  Min\_PriorityQueue maxSize Object Constructora  get index element<E> Analizadora  add element <E> Object [ ] Modificadora  peek index = 0 element<E> Analizadora  poll Object [ ] element<E> Modificadora  remove index element<E> Modificadora  size Object [ ] int n Analizadora  contains element <E> boolean Analizadora  minHeapify index Object [ ] Modificadora  clear Object [ ] Object [ ] , n=0 Modifcadora  parent index element <E> Analizadora  leftChildren index element <E> Analizadora  rightChildren index element <E> Analizadora  swap elements e1,e2 <E> Object [ ] Modificadora  changeUp index Object [ ] Modificadora |