## **Subjecte RC**

Au fost 8 grile cu cate 0.25 fiecare si in coltul din dreapta sus al foii era un tabel in care sa pui cu X raspunsul ales. Punctele totale adunate dadeau 6, restul de 4 fiind considerate deja lab-ul).

Also, grilele si enunturile sunt extrem de parafrazate si raspunsurile nu sunt neaparat in ordinea in care se dadeau (si nici grilele in ordinea in care le-am primit)

- 1. MIME extinde SMTP prin:
  - a. A adauga posibilitati multimedia
  - b. A adauga support pentru IPv6
  - c. A adauga support pentru continut text
  - d. Toate optiunile
- 2. Protocolul care foloseste metode tip GET,POST,DELETE se numeste
  - a. HTTP
  - b. DNS
  - c. FTP
  - d. UDP
- 3. Modul de la IPv4 prin care se poate trimite unui singur grup de calculatoare se numeste
  - a. Unicast
  - b. Multicast
  - c. Broadcast
  - d. Nicio varianta
- 4. Datele in TCP sunt trimise ca:
  - a. Linii de date
  - b. Pachete
  - c. Siruri de octeti
  - d. Caractere ASCII
- 5. Modul de multiplexare care permite transmiterea datelor la frecvente diferite se numeste:
  - a. TDM
  - b. FDM
  - c. WDM
  - d. Nicio varianta
- 6. Avem o chestie cu un Sliding Windows de dimensiune 15. Daca primul ACK se inregistreaza la cadrul cu numarul 15, cate cadre au fost ACCEPTATE de receptor?
  - a. Cadrul 14
  - b. Cadrul 15
  - c. Cadrele 0-14

- d. Niciun cadru
- 7. Modul IEEE 802.X sau ceva de genu foloseste:
  - a. ALOHA
  - b. CSMA/CA
  - c. CSMA/CD
  - d. Am uitat care era ultima varianta, poate FDDI
- 8. Modul de rutare care foloseste o cale permanenta se numeste:
  - a. Fixat
  - b. Inundat (legit asa era tradus in enunt)
  - c. Adaptiv
  - d. Nicio varianta
- I. DNS. Ce este, cum se poate implementa, structura si ierarhia numelor din DNS(1p)
- II. IPv6. Avantaje fata de IPv4. Structura unei adrese de IPv6 (1p)
- III. ADSL(Asymmetric Digital Subscriber Line). Ce este si de ce este asimetric(0.5p)
- IV. Diferentele principale intre modul infrastructura si modul ad hoc de la LAN wireless(0.5p)

## Problema(1p)

Se da unmatoarea chestie cu masca de subnetare 255.255.250.240 (pornind de la un IP gen 10.65.2.0, idk exact, dar nu cred ca e prea relevant). Sa se completeze IP-urile, netmaskurile si gateway-urile ca sa poata sa comunice chestiile

IP:

NM:

GW:

