





UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMININISTRACIÓN

Sistema de Universidad Abierta y Educación a Distancia

Programación de dispositivos móviles

Nombre: Diana Laura Castro López

Actividad: Unidad 5, Actividad 1
Fecha de entrega: 20/10/2025

Unidad 5. Control de flujo, funciones y lambdas

Captura del código

```
package com.example.dispositivosmoviles.Fibonacci;
                                                                                                   ∆5 ≾2 ^
   private static final String TAG = "FibonacciActivity";
   private TextView textFibonacciValue;
     buttonNext.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
             updateFibonacciValue();
         public void onClick(View v) {
            if (currentIndex > 0) {
```

```
private long fibonacci(int n) {
    if (n <= 1) {
        return n;
    }

    if (memo.containsKey(n)) {
        Log.d(TAG, [msg: "Usando valor de memo para n=" + n);
        return memo.get(n);
    }

    Log.d(TAG, [msg: "Calculando valor para n=" + n);
    long result = fibonacci( m: n - 1) + fibonacci( m: n - 2);

    memo.put(n, result);

    return result;
}

3 usages

private void updateFibonacciValue() {
    long value;
    if (currentIndex == 0) {
        value = 0;
        } else {
            value = fibonacci(currentIndex);
    }
}</pre>
```

```
3 usages
private void updateFibonacciValue() {
    long value;
    if (currentIndex == 0) {
        value = 0;
    } else {
        value = fibonacci(currentIndex);
    }

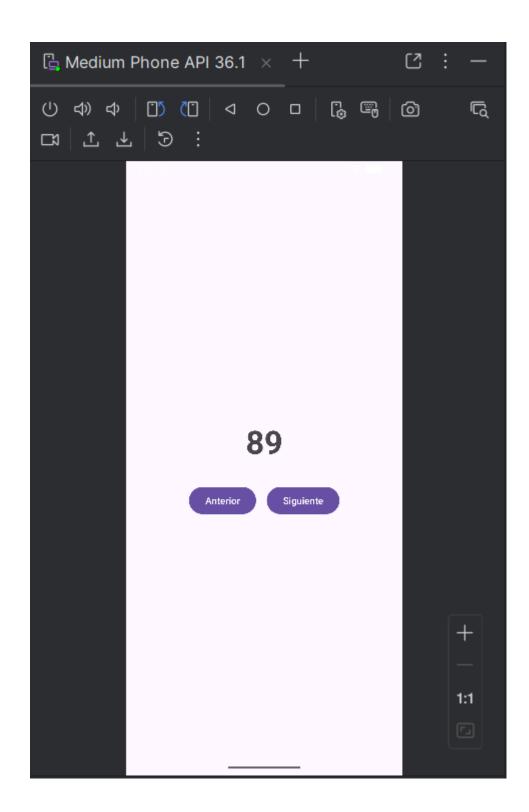
    textFibonacciValue.setText(String.valueOf(value));

    buttonPrevious.setEnabled(currentIndex > 0);
}
```

Captura de resultado en Logcat

```
2025-10-20 20:25:02.488 815-239 CoreackPreview system.server Displayed com.example.dispositivosmoviles of mindowInsets changed: 1080x2400 statusBare:[0,0] mindowInsets changed: 1080x24
```

Captura del resultado en el dispositivo



• Link del respositorio

https://github.com/DianaLauraCL/prueba dispositivos

Referencias

Cabrera Rodríguez, J. (2020). Programación multimedia y dispositivos móviles. SÍNTESIS.