





# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

## FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMININISTRACIÓN

### Sistema de Universidad Abierta y Educación a Distancia

Programación de dispositivos móviles

Nombre: Diana Laura Castro López

Actividad: Unidad 4, Actividad 1
Fecha de entrega: 20/10/2025

#### Unidad 4. Activities

Captura del código

```
package com.example.dispositivosmoviles.Lifecycle;
       Log.d(TAG, msg: "onCreate(): La actividad está siendo creada.");
     Log.d(TAG, msg: "onRestart(): La actividad se está reiniciando después de estar detenida.");
```

Captura del resultado en Logcat

```
2025-10-20 19:57:02.587 1091-1179 WindowManagerShell com.android.systemui Do nactivityRestartAttespt: topActivity=ComponentInfo{com.example.dispositivosmoviles Com.example.dispositivosmoviles Do nactivityRestartAttespt: topActivity=ComponentInfo{com.example.dispositivosmoviles Do nactivityRestartAttespt: topActivity=Com.example.dispositivosmoviles Do nactivityRestartAttespt: topActivityTestartAttespt: topActivityTestartAttespt: topActivityTestartAttespt: topActivityRestartAttespt: topActivityRestartAt
```

 Link del repositorio https://github.com/DianaLauraCL/prueba dispositivos

#### Referencias

Cabrera Rodríguez, J. (2020). Programación multimedia y dispositivos móviles. SÍNTESIS.