





UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMININISTRACIÓN

Sistema de Universidad Abierta y Educación a Distancia

Programación de dispositivos móviles

Nombre: Diana Laura Castro López

Actividad: Unidad 3, Actividad 1
Fecha de entrega: 20/10/2025

Unidad 3. Aprender sobre variables constantes, cadenas y operadores

• Captura del código

```
private static final String TAG = "CalculatorActivity";
      Log.d(TAG, msg: "Activity de la calculadora iniciada.");
      realizarOperaciones(miCalculadora);
      double num1 = 20;
      Log.d(TAG, msg: "Números: " + num1 + " y " + num2);
    double resultadoResta = calculadora.restar(num1, num2);
    imprimirResultado( operacion: "Resta", resultadoResta);
   double resultadoMultiplicacion = calculadora.multiplicar(num1, num2);
   double resultadoDivision = calculadora.dividir(num1, num2);
   double num3 = 15;
    Log.d(TAG, msg: "Números: " + num3 + " y " + num4);
   imprimirResultado( operacion: "División por Cero", resultadoDivisionCero);
   Log.d(TAG, msg: "FIN DE OPERACIONES");
private void imprimirResultado(String operacion, double resultado) {
   if (Double.isNaN(resultado)) {
```

• Captura del resultado en Logcat



Link del respositorio

https://github.com/DianaLauraCL/prueba_dispositivos

Referencias

Cabrera Rodríguez, J. (2020). Programación multimedia y dispositivos móviles. SÍNTESIS.