





UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMININISTRACIÓN

Sistema de Universidad Abierta y Educación a Distancia

Programación de dispositivos móviles

Nombre: Diana Laura Castro López

Actividad: Unidad 1, Actividad 3

Fecha de entrega: 20/10/2025

Unidad 1. Introducción a las tecnologías móviles

Captura del código

```
package com.example.dispositivosmoviles;

import ...

public class ArrayTestActivity extends AppCompatActivity {

7 usages

private static final String TAG = "ArrayTestActivity";

6 @Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
 super.onCreate(savedInstanceState);
 setContentView(R.layout.activity_array_test);

Log.d(TAG, [msg] "Iniciando la prueba de ordenamiento de arreglo.");

realizarPruebaDeOrdenamiento();
}

1 usage
private void realizarPruebaDeOrdenamiento() {

long tiempoInicio = System.nanoTime();

int tamanoArreglo = 1_000_000;
 int[] miArreglo = new int[tamanoArreglo];
 Random generadorAleatorio = new Random();

for (int i = 0; i < tamanoArreglo; i++) {
 miArreglo[i] = generadorAleatorio.nextInt();
```

```
for (int i = 0; i < tamanoArreglo; i++) {
    miArreglo[i] = generadorAleatorio.nextInt();
}

Log.i(TAG, msg: "Arreglo de " + tamanoArreglo + " elementos creado con éxito.");

Arrays.sort(miArreglo);

Log.i(TAG, msg: "El arreglo ha sido ordenado.");

long tiempoFin = System.nanoTime();

long duracionNano = tiempoFin - tiempoInicio;

long duracionMilisegundos = TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(duracionNano);

String resultado = "Tiempo total de ejecución: " + duracionMilisegundos + " ms (" + duracionNano + " nan Log.d(TAG, msg: "RESULTADOS:");

Log.d(TAG, msg: "RESULTADOS:");

Log.d(TAG, msg: ""......");
}

}

}
```

Captura del resultado



Link del respositorio

https://github.com/DianaLauraCL/prueba dispositivos

Referencias

Cabrera Rodríguez, J. (2020). Programación multimedia y dispositivos móviles. SÍNTESIS.