## **CLEAN CODE - CHEAT SHEET**

General	Environment	Understandability	Objects
<ul><li>Keep it simple, stupid (KISS)</li><li>Don't repeat yourself (DRY)</li><li>Standard Konventionen folgen</li></ul>	<ul> <li>Versionskontrollsysteme verwenden</li> <li>Buildmanagement Tool verwenden</li> </ul>	<ul> <li>Konsistent sein</li> <li>Erklärende Variablen nutzen</li> <li>Negative Bedingungen (wie "not positive(x)") vermeiden</li> </ul>	<ul> <li>So klein wie möglich halten</li> <li>Sollten nur eine Sache machen</li> <li>Kleine Anzahl von Instanzvariablen verwenden</li> </ul>
Keine Redundanzen	Structure		
Keinen ungenutzten Code	Einheitliche Strukturierung	Naming	Comments
<ul> <li>Principle of least surprise folgen</li> <li>Frühzeitige Optimierungen vermeiden</li> <li>Die Pfadfinder-Regel beachten (Code bessser hinterlassen als vorgefunden)</li> </ul>	<ul> <li>Zeilen kurz halten</li> <li>Einheitliche Einrückungen</li> <li>Lokale Deklaration von Variablen (vor erster Nutzung und geringer Umfang)</li> </ul>	<ul> <li>Prezise, eindeutige &amp; einheitliche Benennungen verwenden</li> <li>Aussprechbare Namen verwenden</li> <li>Magic numbers vermeiden</li> </ul>	<ul> <li>Keine überflüssigen Kommentare (Kommentare auf Klassen- und Package-Ebene verwenden)</li> <li>Explain yourself in code (Code selbsterklärend halten)</li> </ul>
	Refraction patterns verwenden	Functions	<ul> <li>Kommentare zum: informieren, erklären oder warnen des Lesers</li> </ul>
Design	Bedingungen kapseln (Methoden		Ungenutzen Code nicht auskom-
<ul> <li>Nicht willkürlich sein</li> <li>Polymorphismus statt if/else,</li> </ul>	<ul><li>statt komplexe Strukturen)</li><li>Information Hiding Prinzip folgen</li></ul>	<ul> <li>So klein wie möglich halten</li> <li>Beschreibende Namen verwenden</li> <li>Funktionen sollten nur eine Sache</li> </ul>	<ul><li>mentieren sondern löschen</li><li>Eine Kommentiersprache nutzen (z.B. JavaDoc)</li></ul>
<ul><li>switch-Anweisungen bevorzugen</li><li>Multi-threaded Code nicht mit</li></ul>	Exception handling	Funktionen sollten nur eine Sache     machen	Dependencies
<ul> <li>"normalem" Code mischen</li> <li>Code soll "kommunizieren, einfach und flexibel sein" (Beck)</li> </ul>	<ul><li>Exceptions so spezifisch wie möglich sammeln</li><li>Nicht "Null" zurückgeben</li></ul>	<ul><li>Abhängige Funktionen sollten nahe bei einander liegen</li><li>Functions weiter unten platzieren</li></ul>	<ul> <li>"Nebenwirkungen" vermeiden, sicherstellen, dass Änderungen lokale Konsequezen haben</li> </ul>