CRAZY PIECE imagePNG:String posY:int posX:int alcunha:String equipa:int tipoPeca:int id:int emJogo:boolean CrazyPeice() CrazyPiece(int,int,int,String) equipaEquals(int):boolean setPosicao(int,int):void mover(int,int):boolean comida():boolean estaEmJogo():void toString():String

MAIN

SIMULADOR idEquipaAJogar:int validasPretas:int capturadasPretas:int invalidasPretas:int validasBrancas:int capturadasBrancas:int vencedr:int turno:int equipaJogar:int semCaptura:int capturaPrevia:boolean Simulador() iniciaJogo(file):boolean processaJogada(int,int,int):boolean jogoTerminado():Boolean

getIDPeca(int,int):CrazyPiece

receberPeca(int,int):CrazyPiece

reset():void