

Documentación para SEA EXPLORERS

PARA CREAR BASE DE DATOS LOCALMENTE	. 2
PRUEBAS DE CONEXIÓN A DB EN AZURE	. 4
PRUEBAS LOCALES DE CONEXIÓN FRONTEND – BACKEND	. 6
MERMAID	. 8
EXTRA: Reuniones de equipo	8





PARA CREAR BASE DE DATOS LOCALMENTE

Primero, entran a su línea de comando de Postgresql con el usuario/contraseña que hayan creado:

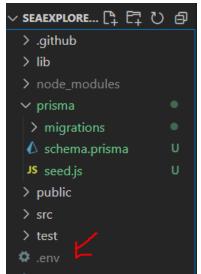
```
Server [localhost]:
Database [postgres]:
Port [5432]:
Username [postgres]:
Contraseña para usuario postgres:
psql (14.2)
ADVERTENCIA: El código de página de la consola (850) difiere del código
de página de Windows (1252).
Los caracteres de 8 bits pueden funcionar incorrectamente.
Vea la página de referencia de psql «Notes for Windows users»
para obtener más detalles.
Digite «help» para obtener ayuda.
```

Una vez dentro corren el siguiente comando:

postgres=# create database seaExplorers;

```
postgres=# create database seaExplorers;
CREATE DATABASE
```

Ya teniendo la base de datos creada, en la raíz del proyecto crean un archivo .env



donde se escribe la conexión a la db (local de momento):

DATABASE_URL="postgresql://TUUSUARIO:PASSWORD@localhost:5432/seaex plorers?schema=public"

DATABASE_URL="postgresql://postgres:sa123@localhost:5432/seaexplorers?schema=public"

En mi caso el usuario es el default y la contraseña sa 123



Corran el comando

npx prisma migrate dev --name init

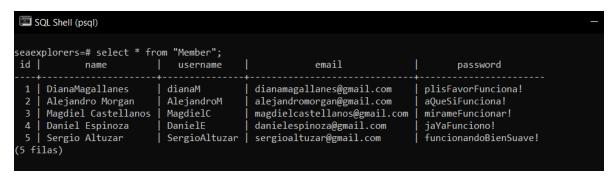
para que cree la tabla de miembros en la base de datos. Si no hay errores, después tocaría agregar los registros para esto corran:

node prisma/seed.js

Y SI TODO SALE BIEN:

PS D:\Curso LaunchX\SeaExplorers> node prisma/seed.js
Create members/members/member

Revisando la tabla desde la línea de comando:

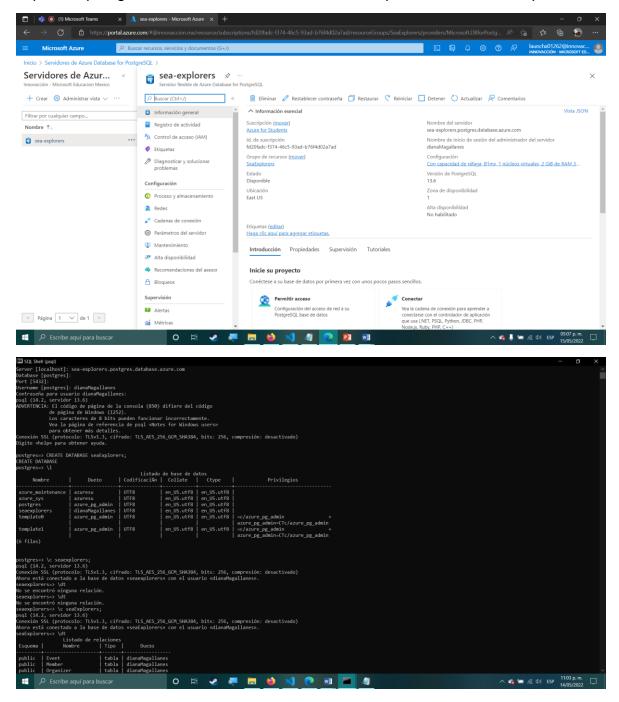




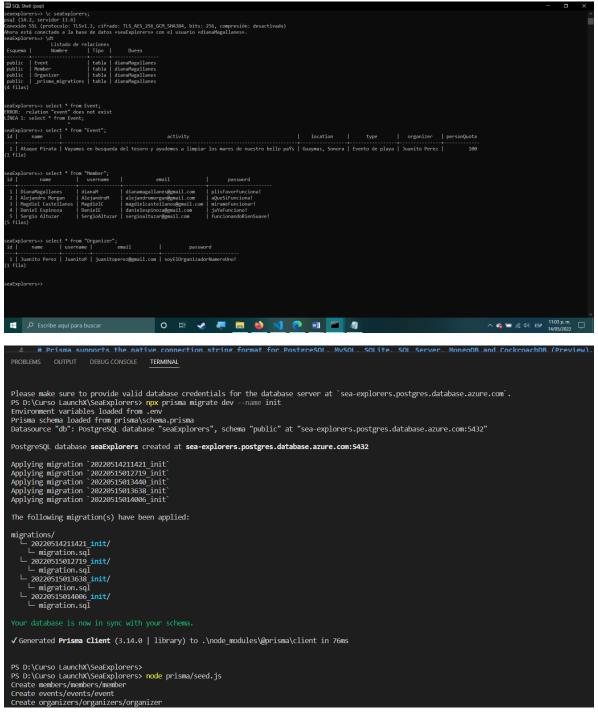
PRUEBAS DE CONEXIÓN A DB EN AZURE

Conexión en env

DATABASE_URL="postgresql://USERNAME:PASSWORD@sea-explorers.postgres.database.azure.com:5432/seaExplorers?sslmode=require"



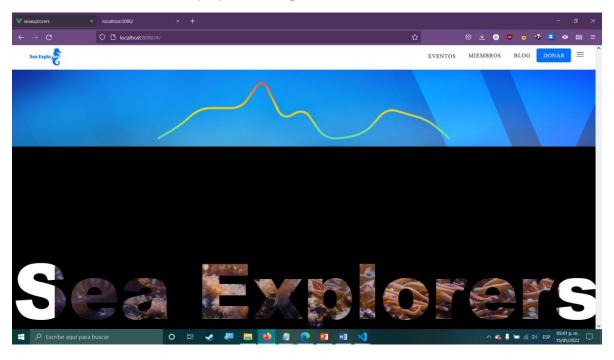






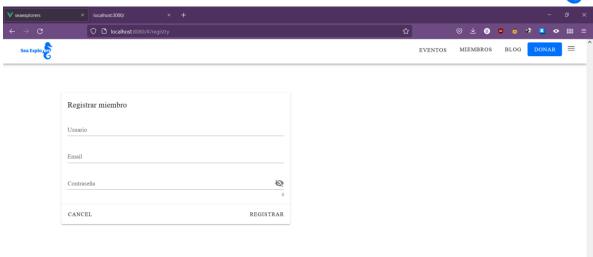
PRUEBAS LOCALES DE CONEXIÓN FRONTEND – BACKEND

- 1. Primero hay que instalar las dependencias a utilizar: npm install
- 2. No te olvides de crear el archivo .env en la raíz de tu proyecto con la conexión a la dblocal o de azure.
- 3. Corres el comando npm serve para que se monte la parte del front en el puerto http://localhost:8080/
- 4. Corres el comando node lib\server.js para que se monte la parte del back en el puerto http://localhost:3000/
- 5. NOTA: si hay errores de prisma que no toma la conexión del archivo env corre el comando npx prisma migrate dev --name init



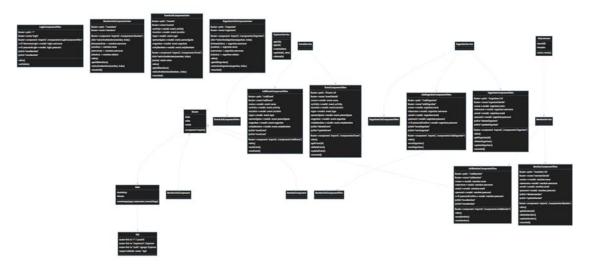








MERMAID



https://shorturl.at/cpzAD



EXTRA: Evidencia de Reuniones de equipo

